



# 使用说明书

## OWNER'S MANUAL

Ver.2.00



### ⚠ 警告

- 为安全使用本机，在使用前请务必阅读本使用说明书。
- 为让需要的人士及时阅读本使用说明书，请妥为保管。

# 关于本手册

---

非常感谢您购买我司产品。

本《使用说明书》指导如何安装、设定、使用及维修本产品。主要目的是指示机台操作及维护安全而正确的使用本产品。请务必遵守本手册所有安全及警告指示，以避免造成人身安危或机台受损。

非技术人员请勿自行维修本产品。技术人员主要指获得高中或中学以上机械工学、电气工学的文凭，或具同等水平并从事日常的游戏机保养、管理和维护等工作人员。

请妥善保管本手册，以备需要时方便查阅。此外，各经营者在委托他人运行、移动、搬运、安装、保养及维护时，请务必先行阅读相关内容，并指示相关人员遵守相关事项。

转卖本机时，请随机携带本说明书。产品安装、设定、测试、运营、维修均需专业人员进行，如未按照本手册要求作业而导致产品运行异常、损坏或者财产损失、人身伤害，我公司概不负责。

有关产品及其修理（含消耗品）的咨询，请联系我司。

**© GuangZhou Wahlap Technology Corporation Limited All Rights Reserved.**

未经事先书面许可，不得以任何形式擅自复制本手册的任何一部份。

# 目录

## 关于本手册

1. 安全注意事项.....	1
1.1 危险标识说明.....	1
1.2 场所放置注意.....	1
1.3 安全注意事项.....	2
1.4 运行注意事项.....	3
1.5 搬运与移动.....	3
1.6 安装与放置.....	4
1.7 注意警告贴纸说明.....	5
2. 产品简介.....	6
2.1 产品规格.....	6
2.2 产品概观.....	7
2.3 配件说明.....	8
2.4 出货清单说明.....	9
2.5 装箱清单.....	14
2.6 安装指导示意图.....	15
2.7 保修说明.....	16
3. 游戏说明.....	17
3.1 外观设计说明.....	17
3.2 游戏内容介绍.....	17
3.3 游戏玩法说明.....	18
4. 测试与设定说明.....	19
4.1 游戏画面简介.....	19
4.1.1 服务面板说明.....	21
4.2 系统设置.....	23
4.2.1 簿记.....	25
4.2.2 输入测试.....	28
4.2.3 输出测试.....	29
4.2.4 显示器测试.....	31
4.2.5 触摸感应器测试.....	32
4.2.6 摄像机测试.....	36
4.2.7 游戏设定.....	37
4.2.8 游戏系统信息.....	38
4.2.9 关店设定.....	39
4.2.10 网络测试.....	41
4.2.11 Net充值记录.....	42
4.2.12 Net下载情况.....	43
4.2.13 备份数据清空.....	44
4.2.14 系统测试.....	45
4.2.14.1 系统信息.....	46
4.2.14.2 储存器信息.....	47
4.2.14.3 USB I/O BD测试.....	48

4.2.14.4	显示器测试	49
4.2.14.5	扬声器测试	50
4.2.14.6	硬币设定	51
4.2.14.7	可用点数清除	53
4.2.14.8	时间设定	54
4.2.14.9	网络设定	54
4.2.14.10	系统设定	57
4.2.14.11	第三方许可条款	58
4.2.14.12	触摸面板校准	58
4.3	故障排除	59
<b>5.</b>	<b>保养与维修</b>	<b>69</b>
5.1	维护与保养	69
5.2	零部件更换	70
5.2.1	触摸传感器的更换	70
5.2.2	耳机插孔板的更换	75
5.2.3	触摸按钮的更换	77
5.2.4	投币器的更换	79
5.2.5	摄像机更换	80
<b>6.</b>	<b>装配图</b>	<b>82</b>
6.1	装配树图	82
6.2	总装配 (MMT-0000000)	83
6.3	游戏框体左组件 (MMT-0100000)	85
6.3.1	框体木箱左组件 (MMT-0101000)	89
6.3.2	钱箱门组件 (MMT-0102000)	90
6.3.3	滤波器组件 (MMT-0103000)	91
6.3.4	变压器组件 (MMT-0104000)	92
6.3.5	风扇组件 (MMT-0105000)	93
6.3.6	液晶组件 (MMT-0106000)	94
6.3.7	拍击游戏左组件 (MMT-0107000)	95
6.3.7.1	拍击按键组件 (MMT-0107000A)	96
6.3.7.2	按键灯板组件 (MMT-0107000B)	97
6.3.8	电源盒组件 (MMT-0108000)	98
6.3.9	摄像头组件 (MMT-0109000)	99
6.3.9.1	摄像机灯光组件 (MMT-0109000A)	100
6.3.10	耳机装饰灯光左组件 (MMT-0110000)	101
6.3.11	游戏塑胶盖左组件 (MMT-0111000)	102
6.3.12	投币组件 (MMT-0112000)	103
6.3.12.1	扫码组件 (MMT-0112000A)	104
6.3.12.2	投币门组件 (MMT-0112000B)	105
6.3.12.3	服务按键组件 (MMT-0112000C)	106
6.3.13	耳机插口组件 (MMT-0113000)	107
6.4	游戏框体右组件 (MMT-0200000)	108
6.4.1	框体木箱右组件 (MMT-0201000)	110
6.4.2	主机组件 (MMT-0202000)	111
6.4.3	路由器组件 (MMT-0203000)	112
6.4.4	拍击游戏右组件 (MMT-0204000)	113

6.4.5 游戏塑胶盖右组件 (MMT-0205000).....	114
6.4.6 右维修门 (MMT-0206000).....	115
6.4.7 耳机装饰灯光右组件 (MMT-0207000).....	116
6.4.8 路由器插头组件 (MMT-0208000).....	117
6.5 顶灯箱组件 (MMT-0300000) .....	118
6.5.1 塑胶盖组件 (MMT-0301000).....	119
6.5.2 喇叭组件 (MMT-0302000).....	120
6.6 触摸测试器 (MMT-0400000) .....	121
7. 印刷图案示意图.....	122
8. 线路总图.....	123
售后服务	

# 1. 安全注意事项

## 1.1 危险标识说明

为了防患对操作本产品设置、使用、和检修的人, 以及对他人的人身安全以及财产造成损失, 请一定要遵守以下事项:

### 请务必阅读

■ 根据因为无视标识、错误操作造成的危险以及损害的程度, 按以下标识区分。



**警告**

这个标识的含义是“有可能造成重伤或者死亡”



**注意**

这个标识的含义是“有可能造成轻伤或者财物损失”

重伤: 指失明、受伤、烫伤、触电、骨折、中毒等留下后遗症以及需要住院治疗和长期就医的情况。

轻伤: 受伤但不需要住院治疗和长期就医的情况。

财物损失: 房屋、财产以及家畜·宠物的扩大性损害等。

## 1.2 场所放置注意



**警告**

- 产品安装、设定、测试、运营、维修前请确认场所地线已经接通。
- 本机台为室内用产品。切勿放置于室外。同时, 放置在室内时请避免以下情况:
  - 阳光直射、漏水、潮湿及高温的地方。
  - 易燃, 挥发性强的物质以及危险品的周围。
  - 倾斜、不平稳或震动频繁的地方。
  - 紧急出口或灭火器等消防设备的周围。
- 本机台背部通风孔为主机或屏幕排放热风的通风孔, 请勿放置物品于排风处, 否则可能引起机台故障。
- 本机台四周距离墙壁、其他机台、人员通道等应至少保持30厘米以上的距离。

## 1.3 操作注意事项

本机台持有者在放置、检查和维修时，为确保玩家的人身安全和避免机器的损坏，请注意以下事项：

### 警告

- 机台使用前，请务必检查地线是否接通，以免发生触电或短路事故。
- 机台连接至电源时，请先确认电压为110V或220V，否则可能造成火灾或电击。
- 作业时请务必关掉电源，以避免触电或短路事故。
- 请不要瞬间拔出或插入插头，以避免触电或短路事故。
- 请不要用湿手接触插头，以避免触电事故。
- 请不要将电源线、地线暴露在通道上，否则容易损害电源线和地线，引发触电、短路事故。
- 不要把东西放在电源线附近，以避免引发火灾。
- 拔电源线时，请握住插头拔出，不要拉扯电源线，避免破坏电源线引发火灾或触电事故。
- 万一电源线损坏了，请与供应商联系更换。
- 请不要使用本公司指定以外的保险丝和零部件。
- 请连接好连接器，并固定好螺丝。
- 没有经过我司工作人员的允许，不能擅自拆装，更换或改造本公司产品。以避免不恰当的操作以及损害本产品、威胁到玩家或旁观者的人身安全。
- 请注意定期检查、维护本产品。
- 确保“警告标签”的清洁，要保证文字看得清楚。当上面的污垢无法清洁、文字模糊无法看清楚时请立即更换标签。
- 进行本说明书中没有提到的作业时，请务必联系本公司服务中心，按照服务中心的指示操作。

## 1.4 运行注意事项

### ⚠ 注意

- 为了避免顾客在游戏过程中受伤或发生意外，以下人士应避免使用本产品：
  - 伤者、行动不便者。
  - 身体状况不佳者，如高血压及心脏病患者。
  - 穿易滑的鞋子或高跟鞋者。
  - 乘坐时，脚踏不到脚踏板者。
  - 孕妇、酒醉者、容易晕眩者。
- 顾客于游戏过程中若有不适，请提醒顾客休息片刻或停止游戏。
- 请顾客确实阅读机台上的警告标签及其他提示文字，依照指示进行操作，以免造成触电、短路等意外。
- 游戏中，旁观者切勿操作机台上的按键，避免引起不必要的麻烦。

## 1.5 搬运与移动

### ⚠ 注意

#### 搬运

- 使用推高机搬运机台时，请务必使用推高机施力点，以避免引发事故及造成机台损坏。
- 使用车辆运输时，为防止机台移动，请将脚轮固定，切勿使用地脚，否则可能造成机台损坏。
- 使用叉车时，请务必使用叉车插入位置，如不小心，容易引发事故及造成机台损坏。
- 机台的玻璃与LCD屏幕较为脆弱，应避免强烈振动或冲击。

#### 移动

- 移动前，请拔掉电源插头且不要损坏电源线，以防止意外事故。
- 移动时，请注意前方障碍物及路面是否平稳，以避免引发事故及造成机台损坏。
- 移动前，请将地脚最大限度往上抬起再移动，以防引发事故和故障。
- 移动时，应至少两人以上同时作业，以防止意外事故及受伤。
- 移动时，请注意方向，如图示：

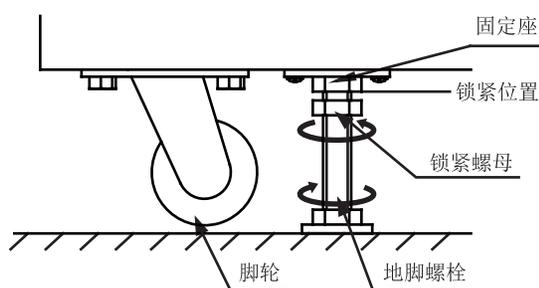


## 1.6 安装与放置

场所固定机台时请注意以下事项：

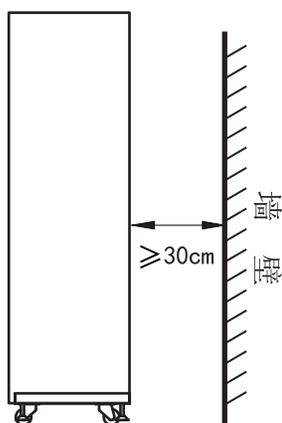
### ! 注意

- 请放置于平坦且不容易滑动的地面。
- 请使用机台下方的地脚固定好（如图一示）。
  - 1、松开地脚的紧锁螺母（顺时针方向），用扳手拧地脚螺栓（顺时针方向），接触地面后再拧一圈。
  - 2、将紧锁螺母逆时针方向拧紧，固定好。

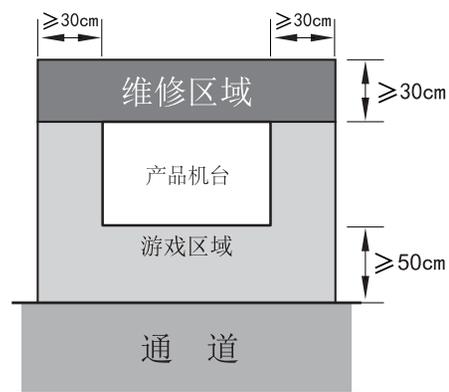


图一

- 为保持机台良好的通风性、散热性及安全性，机台与墙壁及四周请保持至少30cm的距离（如图二、图三示）。

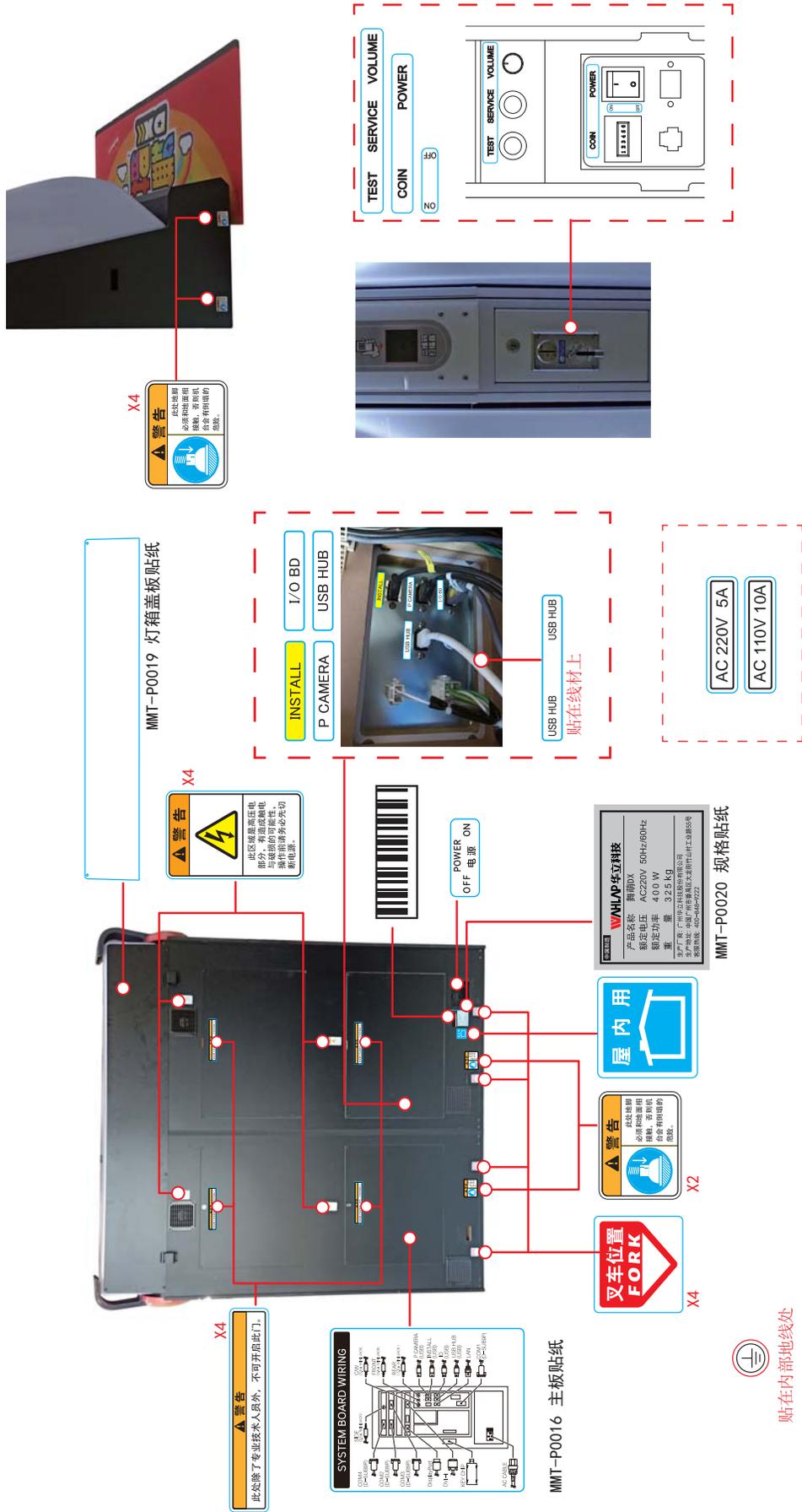


图二



图三

# 1.7 注意警告贴纸说明



贴在内部地线处

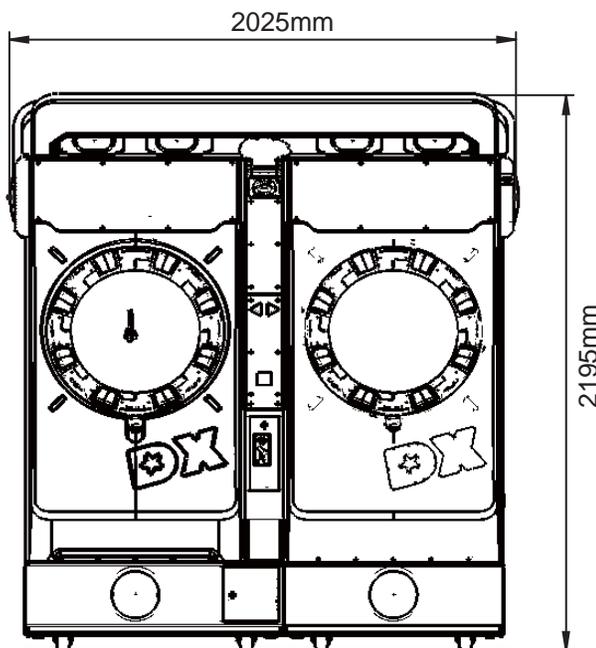
## 2. 产品简介

### 2.1 产品规格

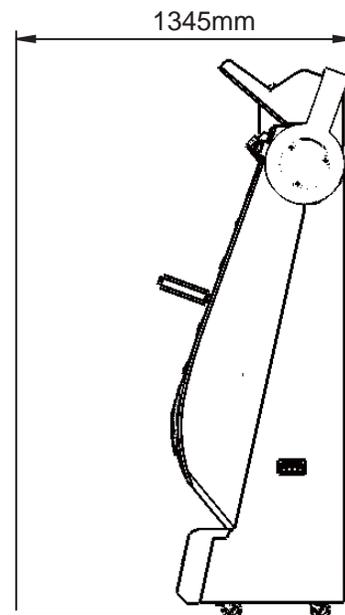
■ 场所放置	室内专用
■ 外观尺寸	2025(W)×1345(D)×2195(H) mm
■ 额定电压、额定频率	AC220V 50Hz /60Hz
	AC110V 50Hz /60Hz
■ 额定功率	400 W
■ 重量	325 kg
■ 适用温度	5°~40° C

\*使用110V电压时请重新设定变压器及电源盒，详情请与分销商联系。

注意：以上所描述的内容如有变更，恕不另行通知



■ 正视图

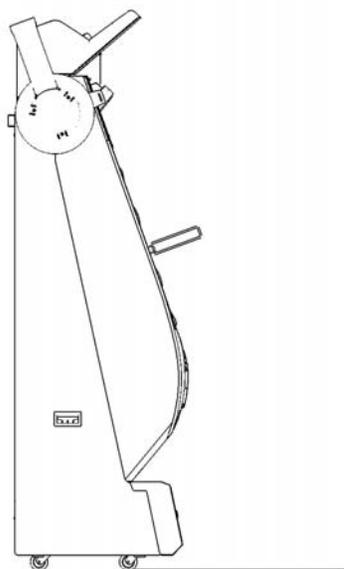


■ 侧视图

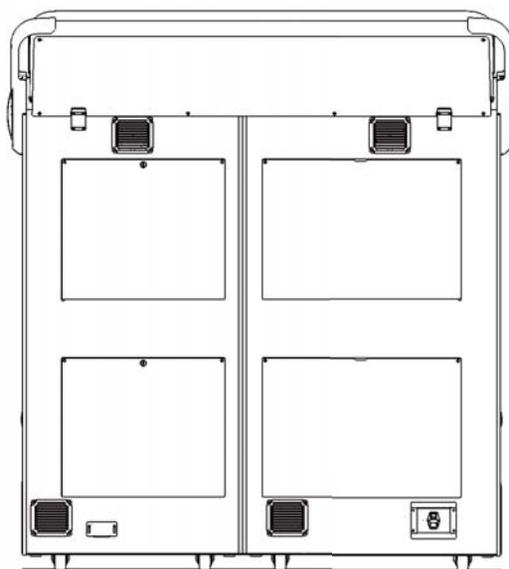
## 2.2 产品概观

---

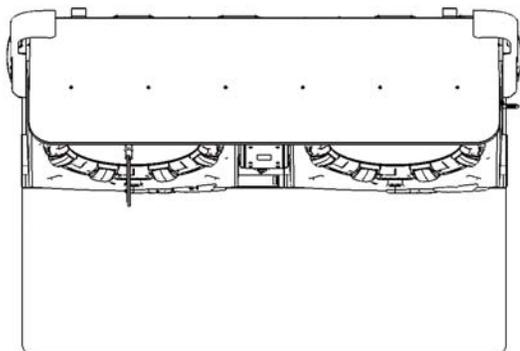
■ 侧视图



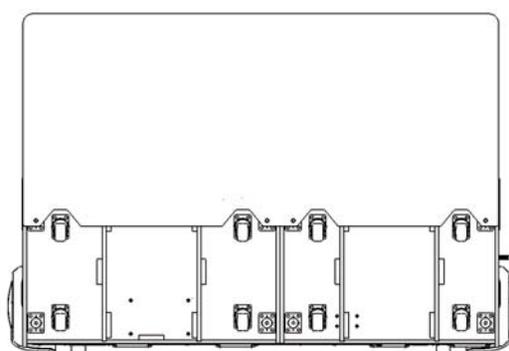
■ 背视图



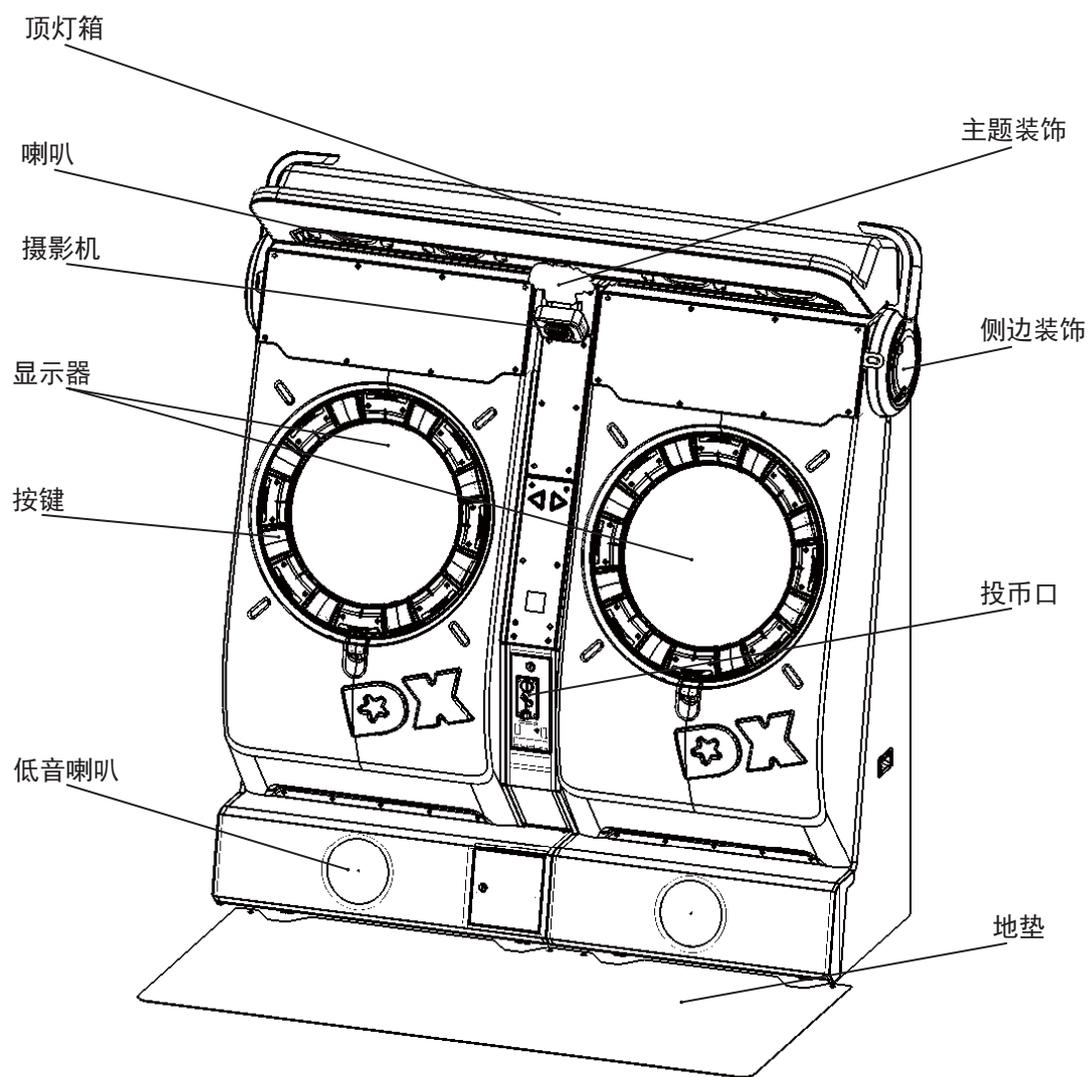
■ 顶视图



■ 底视图



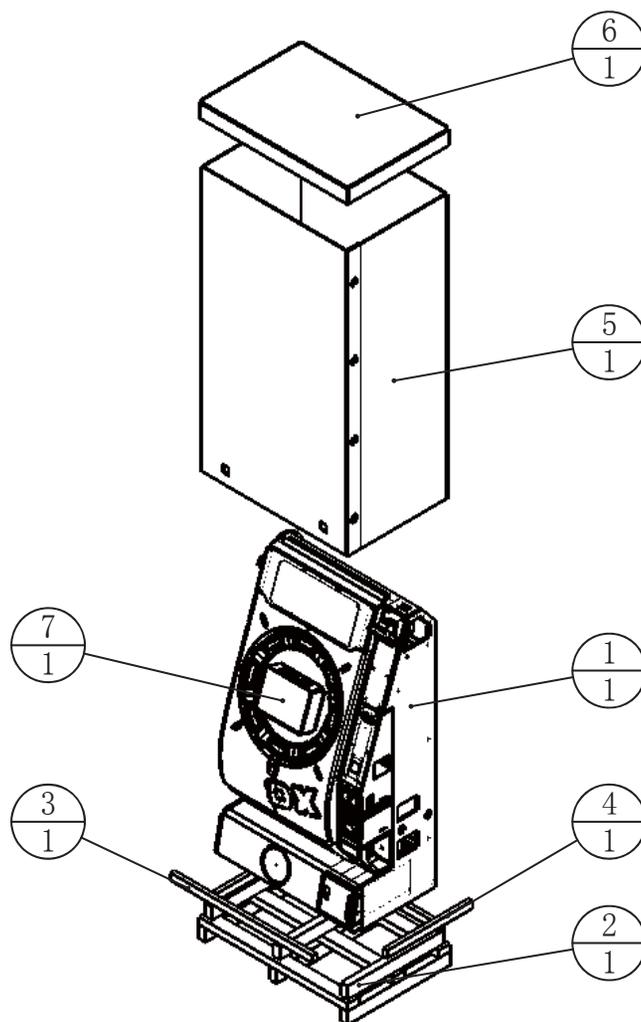
## 2.3 配件说明



## 2.4 出货清单说明

### ■ 包装纸箱一

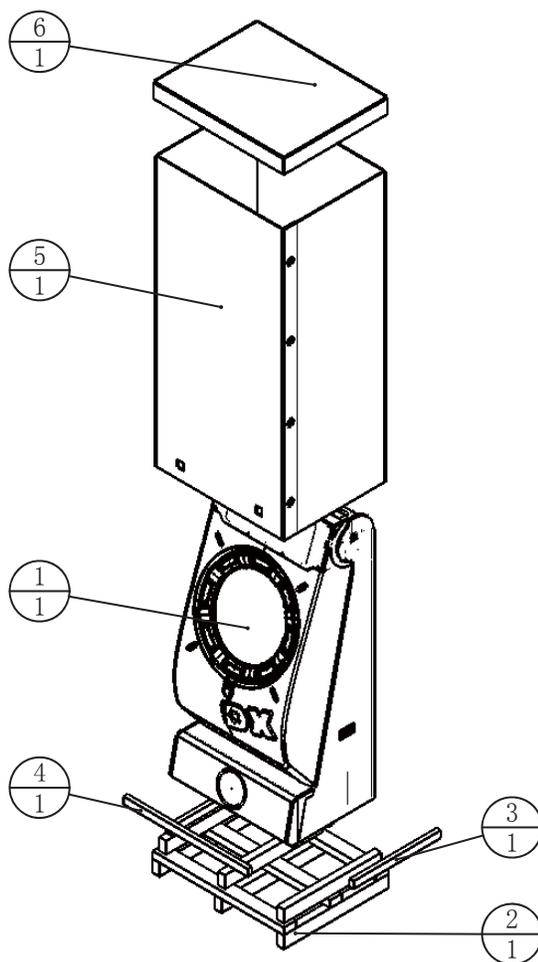
产品名称	舞萌DX
箱体重量	190 kg
箱体尺寸 (W) (D) (H)	1140 × 785 × 2150 mm
箱体备注	游戏箱体左组件
C/NO.	1/5



7		附属品箱		1	
6	MMT-9901E05	天盖	耐水2C 850g T-7	1	1.9. ZX040650
5	MMT-9901E04	围框	耐水2C 850g T-7	1	1.9. ZX040640
4	MMT-9901E02	限位木条一	实木: 30*50*655mm	1	1.9. MB0235500
3	MMT-9901E03	限位木条二	实木: 30*50*1090mm	1	1.9. MB0235510
2	MMT-9901E01	地台架		1	1.9. MB012570
1	MMT-0100000	游戏箱体左组件		1	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## ■ 包装纸箱二

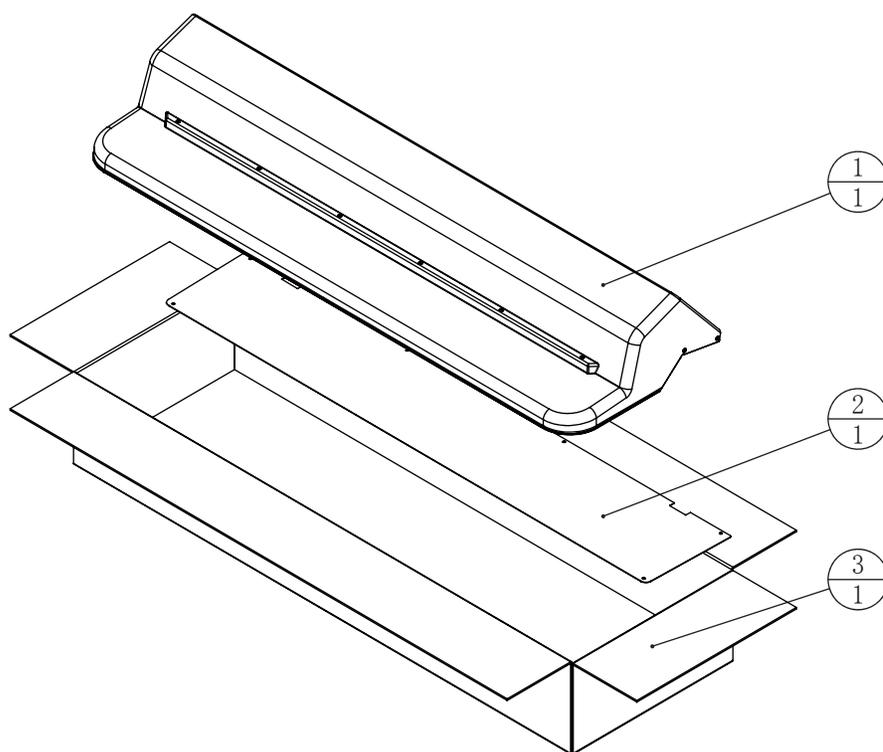
产品名称	舞萌DX
箱体重量	165 kg
箱体尺寸	985 × 785 × 2150 mm (W) (D) (H)
箱体备注	游戏箱体右组件
C/NO	2/5



6	MMT-9902E04	天盖	耐水2C 850g T-7	1	1.9. ZX040670
5	MMT-9902E03	围框	耐水2C 850g T-7	1	1.9. ZX040660
4	MMT-9902E02	限位木条二	实木: 30*50*935mm	1	1.9. MB0235520
3	MMT-9901E02	限位木条一	实木: 30*50*655mm	1	1.9. MB0235500
2	MMT-9902E01	地台架		1	1.9. MB012580
1	MMT-0200000	游戏箱体右组件		1	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## ■ 包装纸箱三

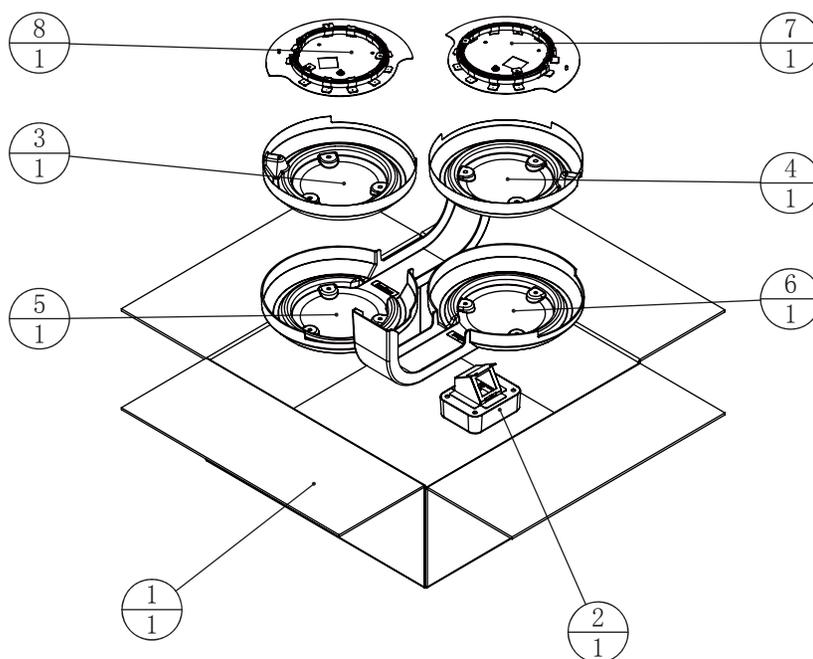
产品名称	舞前 DKK
箱体重量	32 kg
箱体尺寸 (W) (D) (H)	1905 × 630 × 330 mm
箱体备注	顶灯箱组件
C/NO.	3/5



3	MMT-9903E01	顶灯箱包装纸箱	K=K	1	1. 9. ZX040610
2	MMT-0000A02	灯箱盖板	SPCC-1.5T	1	1. 1. SE16A00020
1	MMT-0300000	顶灯箱组件		1	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## ■ 包装纸箱四

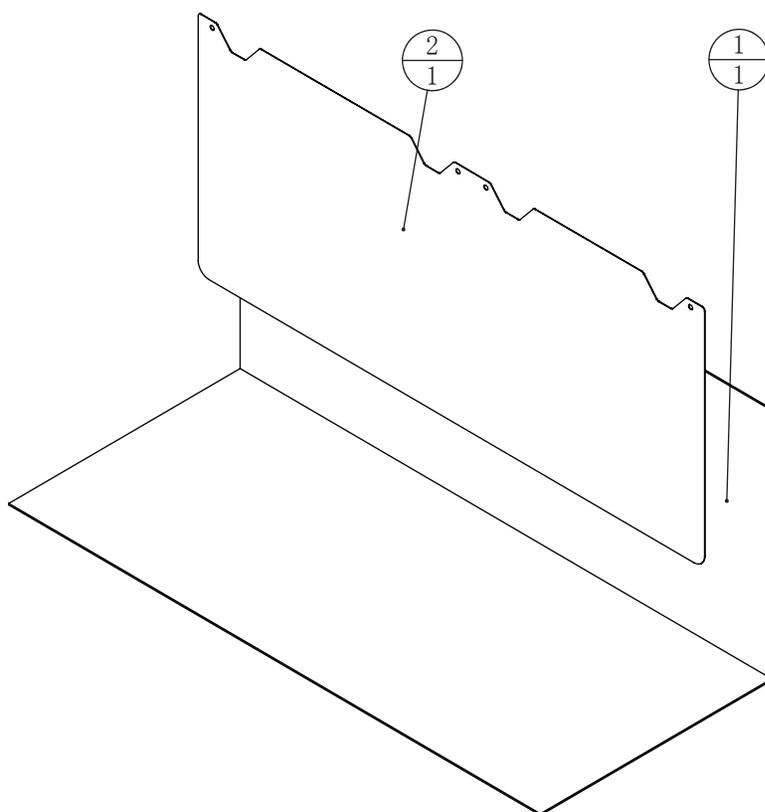
产品名称	舞萌 DKK	
箱体重量	6 kg	
箱体尺寸	625 × 610 × 250 mm	(W) (D) (H)
箱体备注	塑胶包装纸箱	
C/NO.	4/5	



8	MMT-0207000	耳机装饰灯光右组件		1	
7	MMT-0110000	耳机装饰灯光左组件		1	
6	MMT-0000C04	侧边塑胶盖右	PMMA-3.0T	1	1.8. SE16A00040
5	MMT-0000C03	侧边塑胶盖左	PMMA-3.0T	1	1.8. SE16A00030
4	MMT-0000C02	两侧塑胶内盖右	PC-0.5T	1	1.8. SE16A00020
3	MMT-0000C01	两侧塑胶内盖左	PC-0.5T	1	1.8. SE16A00010
2	MMT-0109000	摄像头组件		1	
1	MMT-9904E01	塑胶包装纸箱	K=K	1	1.9. ZX040620
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## ■ 包装纸箱五

产品名称	
箱体重量	3 kg
箱体尺寸 (W) (D) (H)	2000 × 875 × 13 mm
箱体备注	地垫包装纸箱
C/NO.	5/5



2	MMT-P0014	地垫	PC-2.0T	1	1.7. SE16A00120
1	MMT-9905E01	地垫包装纸箱	K=K	1	1.9. ZX040630
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 2.5 装箱清单

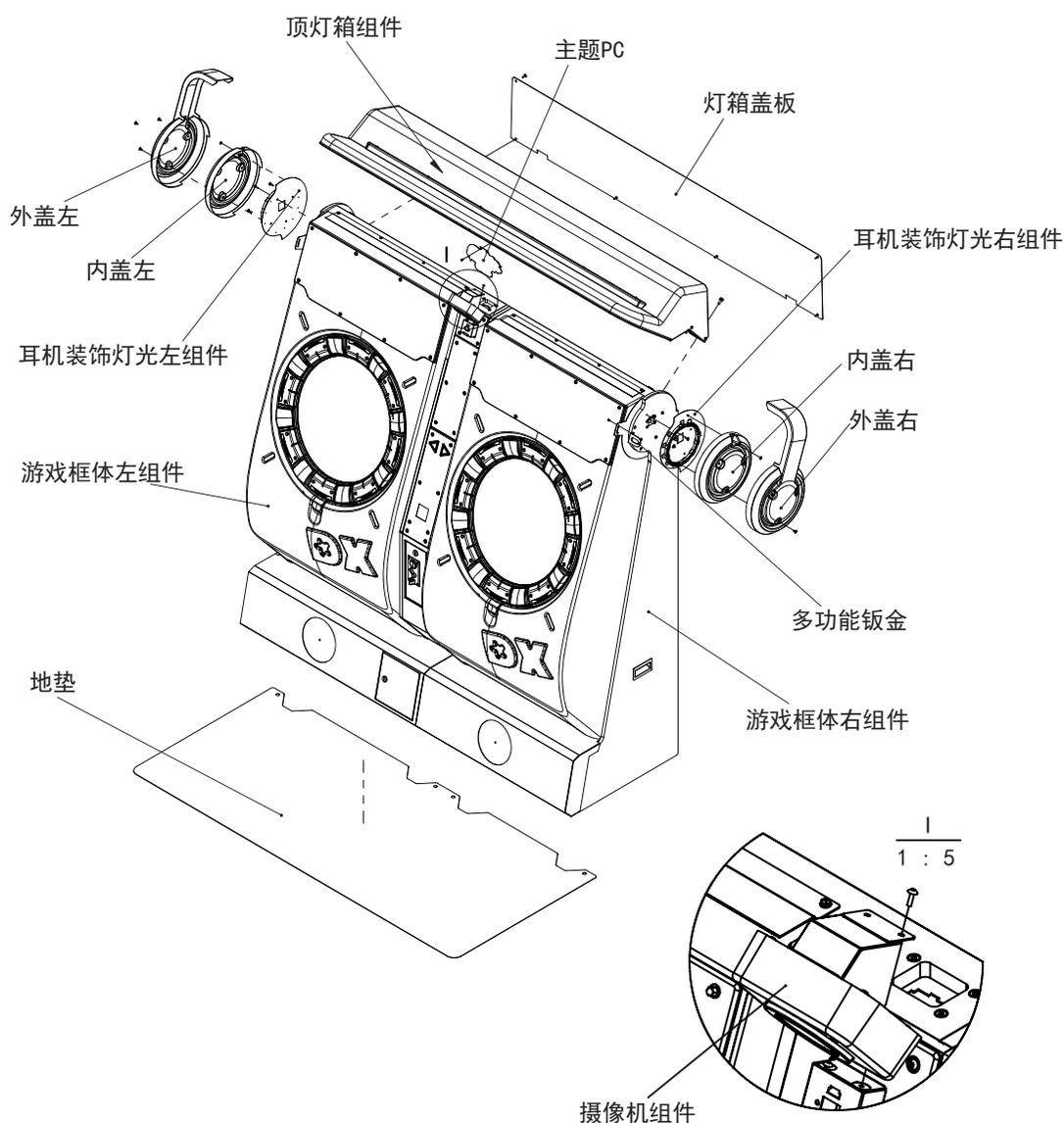
购买本产品后，请检查下列配件是否齐全。如果有任何配件缺漏或损坏，请联系经销相关人员！

名 称	规 格	数 量	备 注
触摸测试器		1	
主题	PC-0.5T	1	
多功能钣金	SPCC-2.0T	1	
内六角大扁头螺丝	M4*8（镀黑）	4	
内六角大扁头螺丝	M4*12（镀铬）	8	
内六角大扁头螺丝	M4*16（镀黑）	6	
平垫片	Φ4*Φ12*1.0（镀铬）	6	
平垫片	Φ4*Φ12*1.0（镀黑）	6	
平垫片	Φ8*Φ22*2.0（镀铬）	7	
六角法兰面螺母	M4（镀彩）	2	
外六角螺丝	M8*40（镀铬）	7	
外六角三组合	8*20*16*1.5（镀黑）	4	
十字圆头三组合螺丝	M4*16（镀铬）	8	
保险丝管	F5A/5*20 250V	1	
电源线（两头三插）	3m（1.0mm <sup>2</sup> ）（斜脚）	1	
凌志锁匙		2	
网线	AMP 千兆网线10M	1	
说明书	铜版纸	1	

## 2.6 安装指导示意图

步骤:

1. 用7颗螺丝 (M8\*40) 把游戏框体左组件和游戏框体右组件固定在一起。
2. 用2颗内六角大扁头螺丝 (M4\*12) 把摄像机组件固定在游戏框体左组件上。
3. 用4颗外六角三组合 (8\*20\*16\*1.5) 把顶灯箱组件固定在游戏框体上。
4. 用2颗内六角大扁头螺丝 (M4\*8) 把主题PC固定在顶灯箱组件上。
5. 用6颗内六角大扁头螺丝 (M4\*16) 把灯箱盖板固定在顶灯箱组件和游戏框体上。
6. 用8颗十字圆头三组合螺丝 (M4\*16) 把耳机装饰灯光组件左右固定在游戏框体上。
7. 用2颗六角法兰面螺母 (M4) 把内盖左右固定在耳机装饰灯光组件左右上。
8. 用6颗内六角大扁头螺丝 (M4\*12) 把外盖左右固定在耳机装饰灯光组件左右上。
9. 地垫圆孔对准机台地脚, 把地脚放下以固定地垫。
10. 用2颗内六角大扁头螺丝 (M4\*8) 把多功能钣金固定在游戏框体上。



### 特别提醒

当出货方式有特殊情况时, 请注意查看出货中附属品箱内的“安装指导”, 并根据安装指导上的说明进行组装, 本说明书不再作特殊补充。

## 2.7 保修说明

---

### ■ 保修范围

- 免费产品问题咨询。
- 不同的产品，消耗品与非消耗品保修范围不一样，具体请咨询我司售后服务中心，我司将保留最终解释权。

### ■ 排外条款

- 天灾等不可抗力原因造成的故障。
- 人为不慎或故意疏忽如灌水、机台摔落、倾倒、敲击……造成故障。
- 未依说明书指示操作机台导致的故障。
- 未依说明书指定场所、设施环境条件、安全原则下使用本机台而造成的故障。
- 任意改造原厂机台的设计与配备所造成的不良。
- 未按要求定时保养、清洁所造成的故障。
- 产品未依说明书规定固定定位造成的意外与故障。
- 因其它电子机器产品发出电磁波干扰等而造成功能异常或零件损坏。

### ■ 不保修之消耗品明细

- 灯管灯泡类的损耗品。
- 按键灯泡及SW。
- 压克力等易碎易刮伤品。
- 线圈电磁阀。
- 非出厂时装配在机台上的配备。

## 3. 游戏说明

### 3.1 外观设计说明

---

《舞萌DX》是一款精致的，与众不同的音乐互动游戏机，机台外观以红白为主，乳白色的外壳设计，顶部显示器采用红色的印刷装饰，与脚下红色的地垫搭配协调。二侧是耳机形状的装饰，图案采用彩虹色圈环设计，简洁大方，通过这个侧边的设计使人通过外观就能猜到这是一款音乐类游戏机。整体设计有着精美的日系动漫的风格，在常规的音乐游戏基础上增加了不同的元素，是一款适合多年龄段的时尚的音乐游戏机。

### 3.2 游戏内容介绍

---

《舞萌DX》是一款很有创意的街机音乐游戏，游戏难度有初级、中级、高级、专家、大师以及最高歌曲等级12；主要的游戏方式与众多音游是类似的，得分点有按键（Tap）、长按（Hold）、星星（Slide）以及绝赞（Break）。散音支持按键拍打和触摸屏幕，各人有各人的喜好。总之这个游戏是容易上手又十分有趣的，在游玩过程中可以享受拍打按键的节奏感和身体跟随音乐扭动的律动感。

游戏收录歌曲范围广泛。中/日/欧美流行音乐，原创音乐，ACG音乐一应俱全，几乎所有人都能找到自己听过、喜欢、或者愿意欣赏的曲子。

随然不是跳舞机却让玩家有类似跳舞的感觉。比如：**【进击的冰糖】**舞萌DX音乐游戏讲解视频，两个双音来回反复出现，让你一边打一边不知不觉地就跟着MV一起扭动起来。另外很多ACG歌曲都精心配制了真人舞蹈的MV，画面也基本会有个别动作和舞蹈动作同步。

### 3.3 游戏玩法说明

1. 玩家投入足够的代币后，根据画面提示选择游客模式游戏，还是扫二维码获取登录ID游戏；然后，再根据画面提示进行操作，选择歌曲进行游戏。
2. 随着动感音乐节拍和画面提示，拍击屏幕周围的相应按键获取分数。除了拍击按键外还可以点击或滑动屏幕上出现的音符，获取分数，分数越高，越容易通关。
3. 圆型屏幕周围等距分布8个按键，在机台上部有一个显示屏幕用来显示当前游玩情况，当音符从圆心运动到圆周，按下实体按键或点击触屏的对应位置，或在屏幕上出现滑条时，在指定时间内沿屏幕所示的方向滑动。

TAP：即单点。一般的单点呈粉色圆圈，计1COMBO。

HOLD：即长押，需在音符到达时按下，音符结束时松开。一般的长押呈粉色六边形，首尾各计1COMBO。

SLIDE：因为SLIDE音符由星星形状的TAP和滑条TRACK组成。玩家需先在星星TAP到达时击打对应音符的位置，然后在规定时间内，沿着滑条指示的方向进行滑动。此种音符星星计一个TAP，滑条计一个SLIDE，各1COMBO。

BREAK：是一种特殊的TAP音符。此类音符拥有了加分效果，且即使在PERFECT判定区内也有更加细分的判定，击打位置越精确，分数越高。

TOUCH和TOUCH HOLD：操作方式基本等同于外圈音符，在TOUCH位置的标志收缩时进行对应操作即可。

BOTH/EACH：只要两个或多个音符直接操作的点，对应的音符都会被染上黄色，不拘音符类型。



## 4. 测试与设定说明

### 4.1 游戏画面简介

---

【游戏界面】



根据屏幕提示进行操作

进入游戏前请根据画面提示进行操作，还可观看游戏玩法操作演示。



【游戏演示画面】

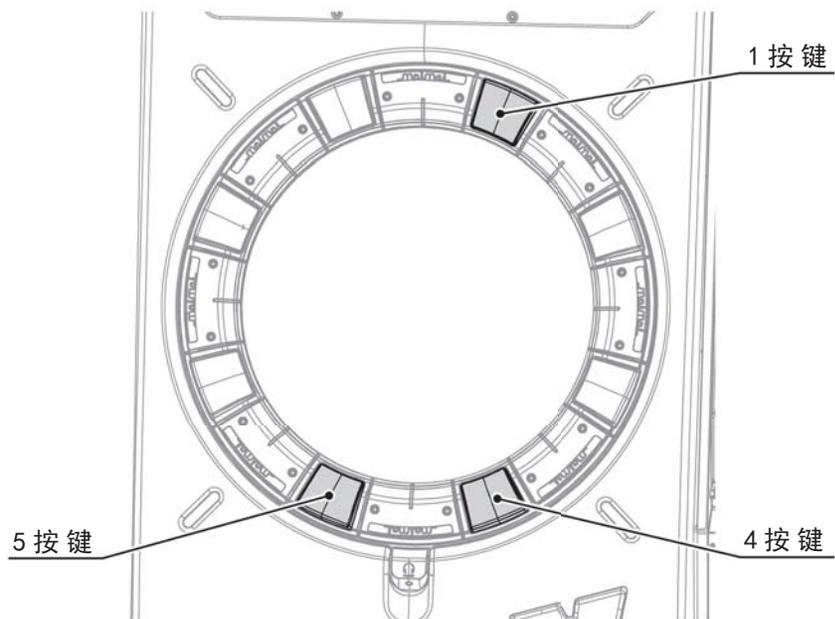
## 4.1.1 服务面板说明

1.用钥匙打开服务门,有一个开关组件。



TEST 测试按键	进入测试模式时使用。测试模式中用于项目的执行和变更。
SERVICE 服务按键	输入服务可用点数，而无需增加代币计数器。
VOLUME 音量调节	用于调节扬声器的音量。考虑到设置场所的环境，请调节到适当的音量。

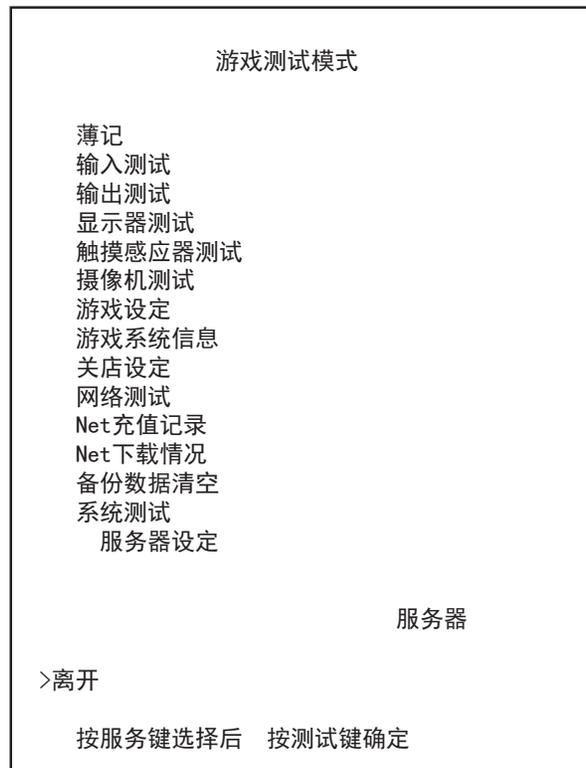
在测试模式中，按键 1、4、5 也能进行游戏测试模式的操作。  
※不可以用于系统测试模式。



按键 1	在游戏测试模式中用于项目的选择向上
按键 4	在游戏测试模式中用于项目的选择向下
按键 5	在游戏测试模式中用于项目的执行和设定值的更改。

## 4.2 系统设置

按下开关组件的测试按键，显示游戏测试菜单界面。



※ 当“分发服务器设定”设置为“服务器”时，显示“ALL.Net下载状态”。

操作方法

- 按下服务按键，选择项目。
- 按下测试按键，执行选中的项目。
- 选择“退出”的话，退出游戏测试模式。

簿记	可以确认游戏的各个状况
输入测试	确认每个输入装置的动作。
输出测试	确认每个输出装置的动作。
显示器测试	进行监视器的确认。
触摸感应器测试	进行触摸感应器的工作确认和设定。
摄像机测试	进行摄像头的工作确认。
游戏设定	进行游戏的各种设定。
游戏系统信息	显示各种游戏内的版本类别。
关店设定	进行打烊时刻的设定。
网络测试	进行网络的连接确认。
Net充值记录	可以阅览收费信息，切换警告显示的 ON/OFF。
Net下载情况	用于调节扬声器的音量。考虑到设置场所的环境，请调节到适当的音量。
备份数据清空	可以确认软件的版本和软件分发。
系统测试	删除备份数据。
服务器设定	进入系统测试模式 ※ 分发服务器（服务器 / 客户端）的设定是在系统测试模式下的系统设置中进行的。（默认设置值：客户端）

## 4.2.1 簿记

可以确认游戏的各个状况。

簿记 (1/3)	
投币1	26
投币2	0
总投币数	26
投币可用数	16
服务可用点数	53
总可用点数	69

请按测试键继续

### ■操作方法

按下测试按键时，进入到下一个屏幕。

投币 1 / 投币2	分别投向投币器1、2的代币数量
总投币数	投入币的总数
投币可用数	投入可用的代币数
服务可用点数	服务可用的次数
总可用点数	总可用的投入代币、服务次数

簿记 (2/3)	
开始游戏需要点数 (单人游戏)	10
开始游戏需要点数 (双人游戏)	2
总游戏次数	28
会员游玩次数	6
游客游玩次数	22
单人游戏次数	26
双人游戏次数	1
初次免费游戏次数	1
请按测试键继续	

■操作方法

按下测试按键时，进入到下一个屏幕。

■各项目的说明

开始游戏需要点数 (单人游戏)	单人游戏的投币数量
开始游戏需要点数 (双人游戏)	双人游戏的投币数量
总游戏次数	总的游戏次数
会员游玩次数	会员游玩
游客游玩次数	游客游玩
单人游戏次数	单人模式游玩的游戏次数
双人游戏次数	双人模式游玩的游戏次数
初次免费游戏次数	免费模式下游玩的游戏次数

簿记 (3/3)	
总时间	2天 6小时40分29秒
总游戏时间	0天 6小时30分27秒
平均游戏时间	0小时14分47秒
按测试键离开	

■操作方法

按下测试按键时，进入到下一个屏幕。

■各项目的说明

总时间	测试模式之外的总通电时间
总游戏时间	在开机期间游戏的总时间
平均游戏时间	每一场游戏的平均游戏时间

## 4.2.2 输入测试

确认每个输入装置的动作是否正常。定期检查输出装置的状况。

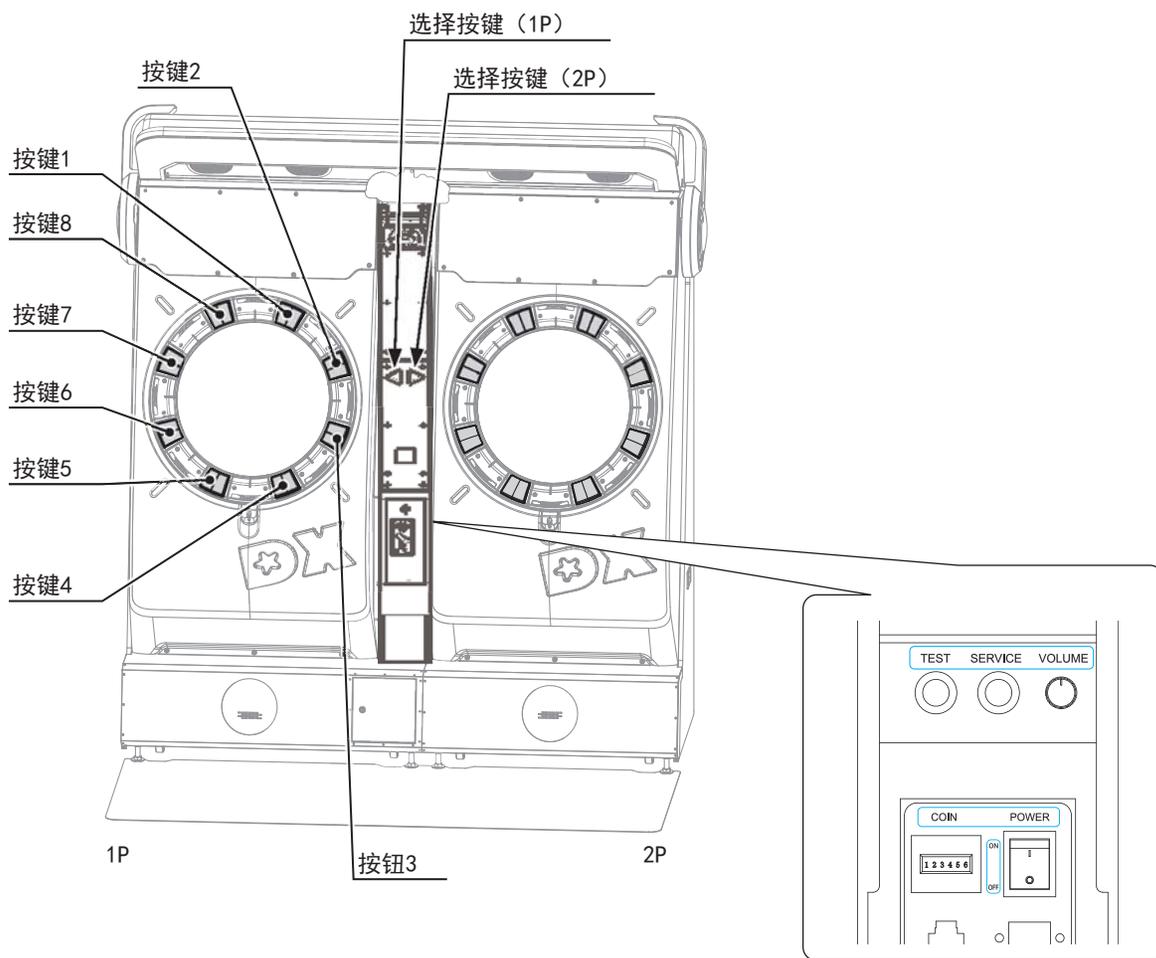
输入测试	
键1 (1P)	
键2 (1P)	OFF
键3 (1P)	OFF
键4 (1P)	OFF
键5 (1P)	OFF
键6 (1P)	OFF
键7 (1P)	OFF
键8 (1P)	OFF
选择键 (1P)	OFF
键1 (2P)	OFF
键2 (2P)	OFF
键3 (2P)	OFF
键4 (2P)	OFF
键5 (2P)	OFF
键6 (2P)	OFF
键7 (2P)	OFF
键8 (2P)	OFF
选择键 (2P)	OFF
	OFF
服务键	OFF
测试键	OFF

同时按测试键和服务键离开

### 操作方法

- 启动每个项目的输入装置时，如果“OFF”的显示为“ON”，则为正常。
- 同时按下测试按键和服务按键时，返回到游戏测试菜单屏幕。

■ 各项目的说明按键如图所示。 <参照下一页>  
按键 1到按键 8 的按键位置在 1P 端和2P 端是共通的。



### 4.2.3 输出测试

进行每个输出装置的动作确认。定期检查输出装置的状况。

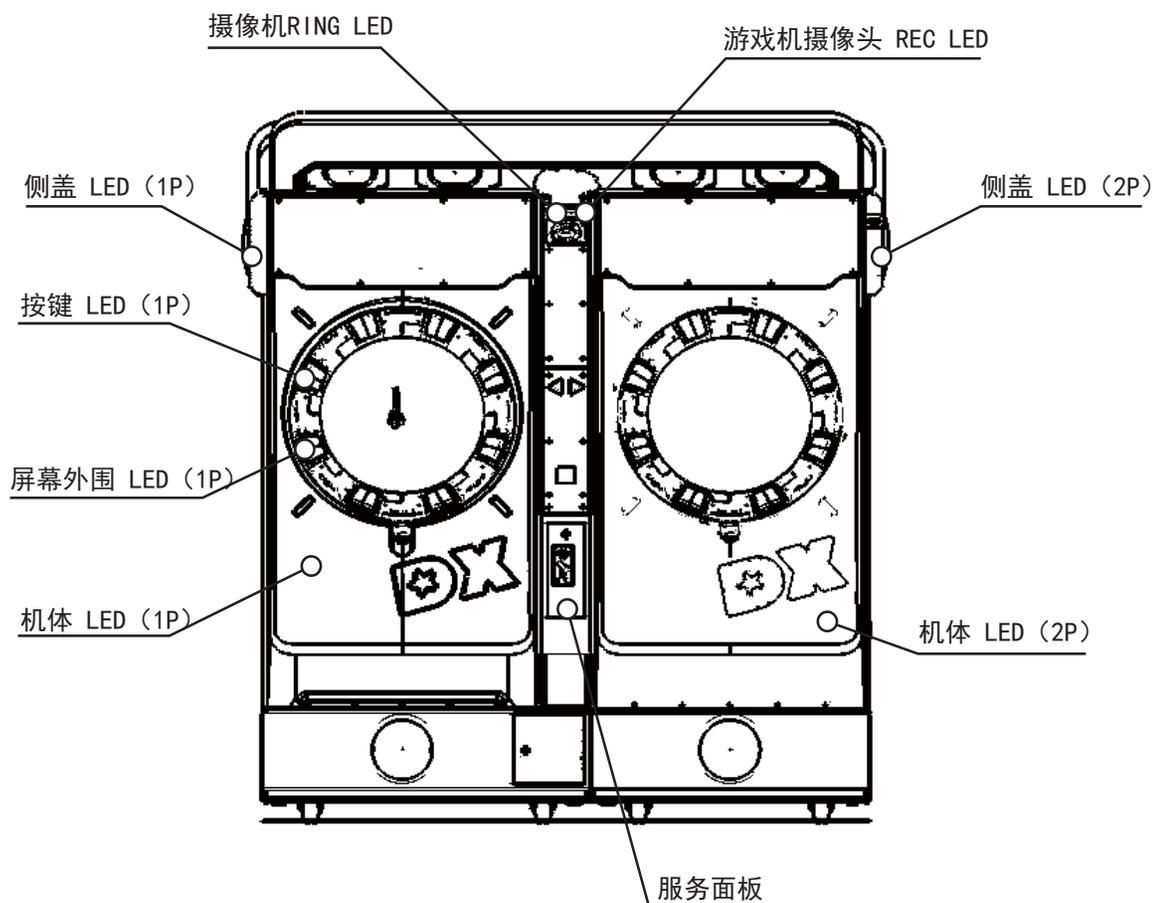
输出测试	
按键灯光 (1P)	OFF
框体机身灯光 (1P)	OFF
画面外圈灯光 (1P)	OFF
侧盖灯光 (1P)	OFF
广告牌灯光 (1P)	OFF
按键灯光 (2P)	OFF
框体机身灯光 (2P)	OFF
画面外圈灯光 (2P)	OFF
侧盖灯光 (2P)	OFF
广告牌灯光 (2P)	OFF
摄像机RING LED	OFF
摄像机 REC LED	OFF
禁止投币	ON(暂时未启用)
>离开	
按服务键选择后 按测试键确定	

■操作方法

- 按下服务按键时，选择项目。
- 按下测试按键时，执行已选择的项目。
- 选择“退出”的话，返回游戏测试菜单屏幕。

■各项目的说明

按键灯光 (1P)/(2P)	每次执行时，只要相应的地方按照 OFF (关灯) → RED → GREEN → BLUE → WHITE → SEQUENTIAL的顺序切换的话是正常的。 ※ SEQUENTIAL是反复从按键1到按键8按顺序点亮白色。
框体机身灯光 (1P) / (2P)	每次执行时，按OFF (关灯) → ON (亮灯) 的顺序切换的话是正常的。
画面外圈灯光 (1P)/(2P)	每次执行时，按OFF (关灯) → ON (亮灯) 的顺序切换的话是正常的。
侧盖灯光 (1P)/(2P)	每次执行时，按OFF (关灯) → ON的顺序切换的话是正常的。
广告牌灯光 (1P)/(2P)	每次执行时，只要相应的地方按照 OFF (关灯) → RED → GREEN → BLUE → WHITE 的顺序切换的话是正常的。
摄像机RING LED	每次执行时，按OFF (关灯) → ON (亮灯) 的顺序切换的话是正常的。
摄像机 REC LED	每次执行时，按OFF (关灯) → ON (亮灯) 的顺序切换的话是正常的。
禁止投币	暂时未启用

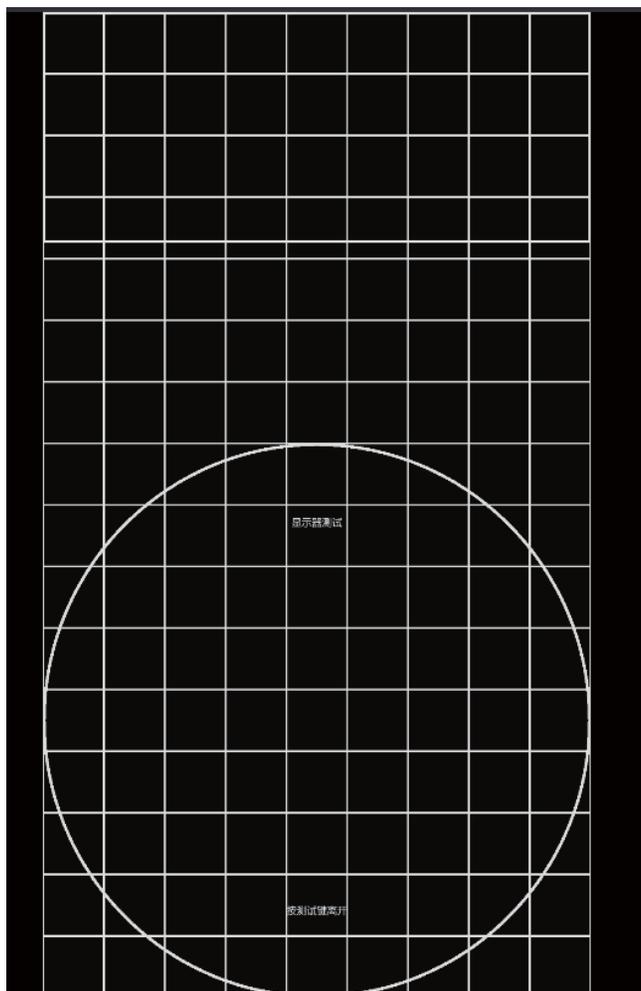


## 4.2.4 显示器测试

---

进行监视器的确认。

显示主监视器（圆形）和副监视器（长方形）的游戏屏幕显示范围。请确认是否正确地显示在屏幕上。

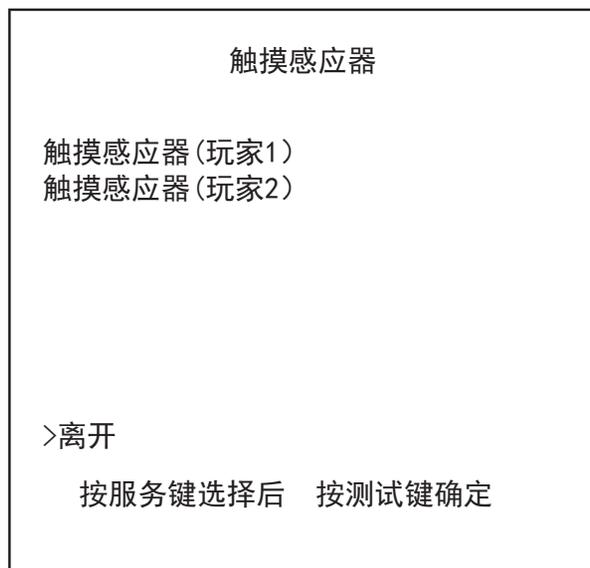


### ■操作方法

按下测试按键，返回到游戏测试菜单屏幕。

## 4.2.5 触摸感应器测试

选择进行触摸感应器的确认和灵敏度调整。



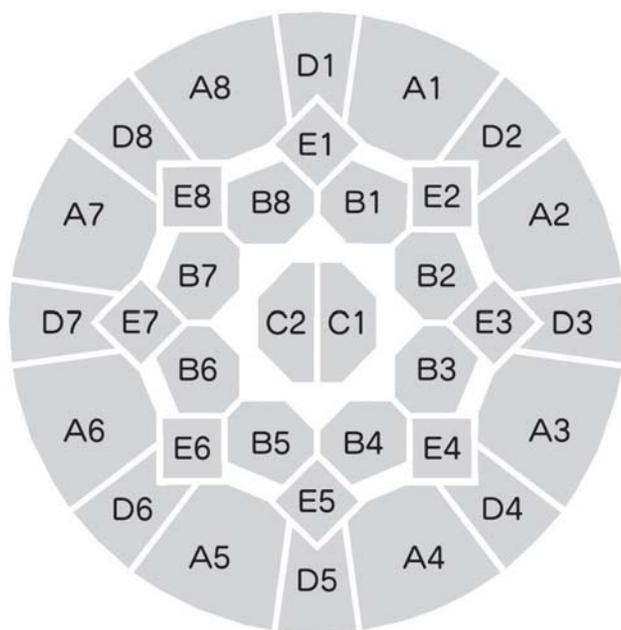
### ■操作方法

- 按下服务按键，选择项目。
- 按下测试按键，执行已选择的项目。
- 决定选择“退出”时，返回到游戏测试菜单屏幕。

### ■各项目的说明

1P 触摸感应器	进行1P端的触摸感应器测试和灵敏度调
2P触摸感应器	进行2P端的触摸感应器测试和灵敏度调

对触摸感应器主屏幕中选择的屏幕（1P/2P）的触摸感应器进行确认和灵敏度调整。在选择屏幕侧显示触摸感应器的测试界面，在另一个屏幕显示触摸感应器的设定界面。



### 触摸感应器测试界面

#### ■操作方法

- 按下测试按键，选择项目。
- 按下测试按键，执行已选择的项目。
- 执行“退出”时，返回到触摸感应器主界面。

现在的灵敏度	单人游戏的投币数量	
状态	显示触摸感应器得工作状态。	
	工作中	正常工作。
	初始化中	移动到该屏幕后立即显示。用设定的灵敏度进行初始化。
	设定中	更改设置时显示。将设定改为更改后的灵敏度。
	连接不可（超时）	无法连接到触摸感应器。
	初始化失败	初始化失败。

## 触摸感应器的灵敏度确认

1P 触摸感应器	
当前灵敏度 状态	0 运行中
灵敏度+ 灵敏度- 设定变更	
>离开	
按服务键选择后 按测试键确定	

灵敏度+	每次输入的时候，将灵敏度从现在的设定灵敏度增加一级。
灵敏度-	每次输入的时候，将灵敏度从现在的设定灵敏度降低一级。
设定变更	如果输入的值与设定中的灵敏度值不同，则该值将反映在灵敏度设定中。 (默认设置值： 0，设定值： -5至+5)

## 测试工具的拿法

测试工具不要戴手套，要徒手拿，一定要系上安全带。

- 如果在调节过程中不小心松开手，则安全带可以防止测试工具掉落。
- 测试工具请如下图所示，用指尖抓住凹处。



请一定按照此方法进行测试。

### 触摸感应器的灵敏度调整 (-)

- 1.通过服务按键选择触摸感应器屏幕的“灵敏度-”。按下测试按键灵敏度会降低一级。
- 2.通过服务按键选择“设定变更”，按下测试按键执行。框内未呈红色亮灯或不闪烁的状态时，请返回步骤1。
- 3.如果将测试工具按在屏幕上并且框架变为红色，则灵敏度合适。 <请参阅3-5-1>

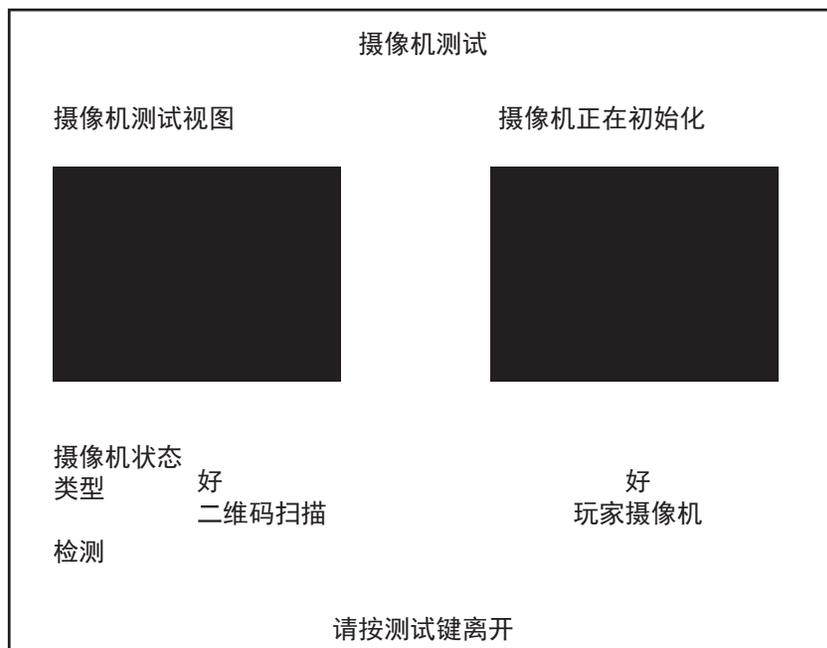
### 触摸感应器的灵敏度调整 (+)

- 1.通过服务按键选择触摸感应器屏幕的「灵敏度+」。按下测试按键则灵敏度增加一级。
- 2.通过服务按键选择“设定变更”，按下测试按键执行。
- 3.把测试工具按在屏幕上，如果框内变成红色，灵敏度是适当的。  
如果框内未呈红色亮灯时，请返回步骤1。

灵敏度+	每次输入的时候，将灵敏度从现在的设定灵敏度增加一级。
灵敏度-	每次输入的时候，将灵敏度从现在的设定灵敏度降低一级。
设定变更	如果输入的值与设定中的灵敏度值不同，则该值将反映在灵敏度设定中。 (默认设置值： 0，设定值： -5至+5)

## 4.2.6 摄像机测试

确认每个摄像机的工作。



### ■ 操作方法

按下测试按键，返回到游戏测试菜单屏幕。

### ■ 各项目的说明

摄像机视图	确认游戏机摄像头没有污渍，图像清晰，和显示拍摄范围。	
摄像机状态	显示摄像头的状态。	
	好	正常工作。
	WARN	无法识别读码器摄像头的识别号码。请清洁摄像头识别号码。
	BAD	无法识别摄像头的状态。
类型	显示摄像头识别号码。如果从左侧开始显示为读码器 (1P) / 读码器 (2P) / 游戏机摄像头，则正常。如果无法识别摄像头识别号码，读码器则显示为 UNKNOWN。	
检测	正确识别后，显示“GOOD”	
	-----	无法识别二维码
	GOOD	正确识别的状态。
	BAD	摄像头或二维码摄像机出现异常的情况下，，或者是 maimai 识别出了专用通行卡以外的卡。

## 4.2.7 游戏设定

进行游戏的各种设定。

游戏设定	
店内招募设定	ON
设定群组内的标准机	标准设定机
大会模式	OFF
大会模式乐曲数	1
续关设定	OFF
片头音量设定	100%
>离开	
按服务键选择后 按测试键确定	

※ “大会模式”和“大会模式乐曲数”将“店内匹配的设定”设置为“OFF”或是“ON”状态时，“小组内标准机的设定”会在“标准机”时显示。

### ■操作方法

- 按下测试按键，选择项目。
- 按下测试按键，执行已选择的项目。
- 选择“退出”时，返回到游戏测试菜单屏幕。

### ■各项目的说明

店内招募设定	在店内匹配开机时的设定。((初始设置值:ON) ※1台开机运转的情况下，请一定要将其设置为“OFF”。	
	ON	启用店内匹配。
	OFF	禁用店内匹配。
设定群组内的标准机	设定群组内的游戏设定的标准机。游戏设定的对象是“大会模式”和“大会模式乐曲数”。“店内招募的设定”为“ON”时，请将所连接的机台中的任意一方设定为“标准机”。(默认设置值:标准设定机)	
	标准机	是进行小组内的游戏设定的标准机。
	根据标准机	根据标准器，继承游戏设定。
大会模式	设定活动模式。(默认设置值:OFF)	
	ON	进入活动模式。
	OFF	进入普通模式。
大会模式乐曲数	设定活动模式中的乐曲数。 (默认设置值:1 设定值1、2、3、4)	
续关设定	设定游戏的连续性。在活动模式下，不会发生连续性。(默认设置值:ON)	
	ON	游戏结束时显示接关画面。
	OFF	游戏结束时不显示接关画面，直接进入待机界面。
片头音量设定	设定待机模式的音量 (默认设置值:100% 设定值:0%、25%、50%、75%、100%)	

## 4.2.8 游戏系统信息

显示各种游戏内的版本类别。

游戏系统信息 (1/2)	
软件版本	XXXX
关键芯片	XXXX
主帐号	XXXX
LED控制板 (1P)	XXXX
基板号	XXXX
固件	XXXX
LED控制板 (2P)	XXXX
基板号	XXXX
固件	XXXX
请按测试键继续	

### ■操作方法

按下测试按键，进入到下一个屏幕。

游戏系统信息 (2/2) 追加数据一览	
数据名	日期
按测试键离开	

### ■操作方法

按下测试按键，返回到游戏测试菜单屏幕。

## 4.2.9 关店设定

进行打烊时刻的设定。

关店设定	
日程类型	天
点	24点
分	00分
恢复出厂设置	
>离开	
按服务键选择后 按测试键确定	

### ■操作方法

- 按下测试按键，选择项目。
- 按下测试按键，执行已选择的项目，变更设定值。· 执行“退出”时，返回到游戏测试菜单屏幕。

### ■各项目的说明

日程类型	打烊设定时选择每天设定，还是每周更改。(默认设置值:每天)	
	每天	显示打烊设定(每天)屏幕，将打烊时间设定为每天一样。
	按星期	显示打烊设定屏幕(按星期几)，并设置一周中每一天的关闭时间。 <请参阅下一页>
点	可以设定打烊时间的“时间”。(默认设置值:24)以1小时为单位进行设定，按以下顺序切换。 ※如果设定为“24小时”，则不执行店铺打烊处理。	
分	设定打烊时刻的“分钟”。(默认设置值: 00)以5分钟为单位进行设定，按以下顺序切换。 00→05→10→15→20→25→30→35→40→50→55→(返回00)	
返回默认设置	将“小时”和“分钟”返回到默认值。显示以下确认消息。 “您确定要恢复默认设置吗?”	
	是	返回到默认设置值。
	否	取消

关店设定	
>日程类型	天
(星期天) 点	24点
分	00分
(星期一) 点	24点
分	00分
(星期二) 点	24点
分	00分
(星期三) 点	24点
分	00分
(星期四) 点	24点
分	00分
(星期五) 点	24点
分	00分
(星期六) 点	24点
分	00分
恢复出厂设置	
>离开	
按服务键选择后 按测试键确定	

#### ■操作方法

- 按下测试按键，选择项目。
- 按下测试按键，执行已选择的项目，变更设定值。
- 执行“退出”时，返回到游戏测试菜单屏幕。

## 4.2.10 网络测试

进行网络的连接确认，进入网络测试后，会自动进行网络连接确认。

网络测试	
IP ADDRESS	好
GATEWAY	好
DNS (LAN)	好
HOPS	1
LINE TYPE	好
NET认证	好
会员服务器	好
标题服务器	好
同时按测试键和服务键中断	

### ■操作方法

- 在网络的连接确认中，同时按下测试按键和服务按键的话，网络的连接确认就会中断。
- 确认网络连接后，按下测试按键，就会返回到游戏测试菜单屏幕。

IP ADDRESS	IP 地址的取得测试结果
GATEWAY	网关设定的确认测试结果
DNS (LAN)	店内 DNS 的确认测试结果
HOPS	到路由器的跳数
	取得的跳数
	跳数读取失败。
	无法测试，或者是测试被取消。
LINE TYPE	线路类别的确认测试结果
NET认证	Net 认证测试结果
会员服务器	和会员服务器的连接测试结果
标题服务器	和游戏服务器的连接。测试结果

### ■测试结果的说明

好	测试成功。
坏	测试失败。
N/A	无法测试，或者是测试被取消。

## 4.2.11 Net充值记录

可以阅览Net收费信息，并切换打开/关闭警告显示。

Net充值记录	
帐号类型	A
帐号状态	好
历史游戏记录	
---	---
---	---
---	---
退款信息	
退款信息1	
退款信息2	
Net系统警告显示	ON
>离开	
按服务键选择后 按测试键确定	

### ■操作方法

- 按下测试按键，选择项目。
- 按下测试按键，执行已选择的项目，变更设定值。
- 执行“退出”时，返回到游戏测试菜单屏幕。

帐号类型	显示收费模式。	
帐号状态	显示收费数据的记录的相关状态。	
	GOOD	可以记录收费数据。
	BAD	关键芯片是注销状态。是不能记录收费数据的状态。 (不能发送计费报告。) 和Net方面进行通信，正常地进行收费处理的话就会变成GOOD。
历史游戏记录	显示每个月的比赛记录。从上到下依次表示“当前月”，“上个月”和“上上个月”。 *如果发生错误，将显示错误消息而不显示该项目。 *如果没有数据，则显示“-”。	
退款信息	显示有关结算流程信息的信息。 ※初次结算处理或日中结算处理，一次都没有成功的情况下显示为“-” ※发生了错误的情况下，不显示项目而显示错误消息。	
退款信息1	退款信息1	最后成功的初次结算处理日期
退款信息2	退款信息2	最后成功的日中结算处理日期
Net系统警告显示	设定是否对收费信息数据进行警告显示的项目。通常在“ON”状态下使用，在结算处理不能正常进行的情况下无法避免临时操作时，请设定为“OFF”。(初始设定值: ON设定值: ON、OFF)	

## 4.2.12 Net下载情况

可以确认软件的版本，软件传送情况。

Net下载情况	
Net认证状态	好
当前的软件版本	XX
软件程序下载情况	XXX
下载中的软件版本	XXX
下载进度	XXX
下载开始日期	XXX
发布日期	XXX
数据下载情况	XXX
下载进度	XXX
下载开始日期	XXX
发布日期	XXX
服务器时间	XXX
请按测试键继续	

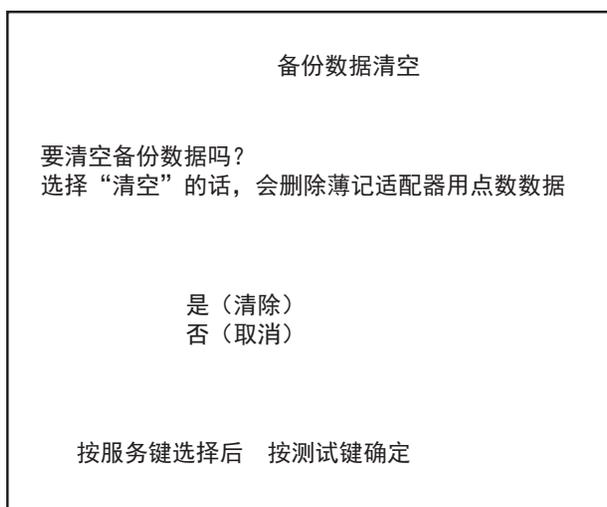
### ■操作方法

按下测试按键，返回到游戏测试菜单屏幕。

NET认证 状态	显示Net 认证 状况	
	好	Net认证成功。
	BAD	Net认证失败。※软件无法下载。
当前的软件版本	显示现在工作中的软件版本。	
软件程 序 下载情 况	下载中软件版本	显示当前下载中的软件版本，没有下载软件的情况下，显示“-”。
	下载进度	显示下载中的软件下载情况。没有下载软件的情况下，显示“-”。
	下载开始日期	显示开始下载的日期。没有下载软件的情况下，显示“-”。
	发布日期	显示下载的软件的解禁日期。新版本的软件将在解禁日期过后开机时分发到各个机柜。没有下载软件的情况下，显示“-”。
数据下载情况	下载进度	显示下载中追加数据的下载情况。没有要下载的追加数据的情况下，表示“-”。
	下载开始日期	显示开始下载的日期。没有要下载的追加数据的情况下，表示“-”。
	发布日期	显示下载的追加数据的解禁日期。新版本的附加数据将在解禁日期过后的开机时间分发到每个机柜。没有要下载的追加数据的情况下，表示“-”。
服务器时间	显示服务器设定的时间。	

## 4.2.13 备份数据清空

删除各种游戏数据。



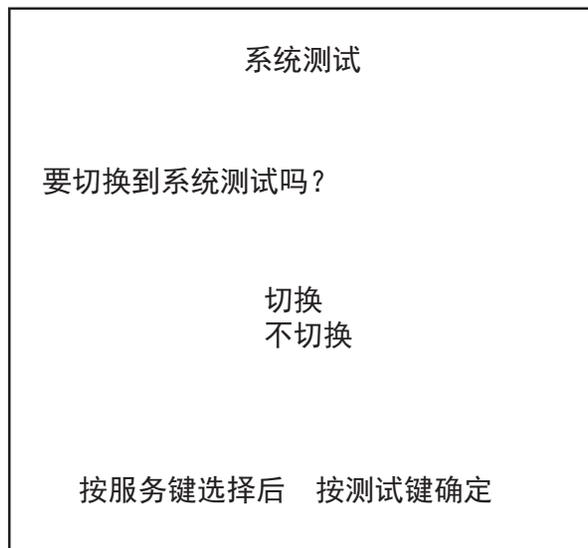
### ■操作方法

- 按下测试按键，选择项目。
- 按下测试按键，执行已选择的项目。

是 (清除)	删除备份数据。 在显示确认消息“确定要删除备份数据吗？”后，执行“是”则删除备份数据。然后按测试按键，返回到游戏测试菜单屏幕。如果执行“否”，则屏幕将返回到游戏测试菜单屏幕，而不会删除备份数据。 请注意，数据一旦删除则无法恢复。
否 (取消)	不删除备份数据，返回到游戏测试菜单屏幕。

## 4.2.14 系统测试

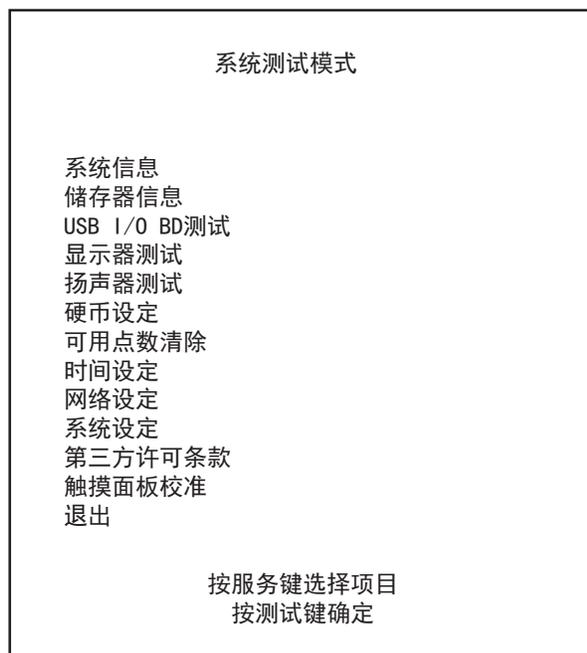
进入到系统测试模式。



### ■操作方法

- 按下测试按键，选择项目。
- 按下测试按键，执行已选择的项目。

切换到系统测试模式（当显示确认信息时，按下"切换(切换到系统测试模式)"，显示系统测试模式界面。若选择了"不切换(取消)"，界面返回至游戏测试菜单界面）



## 4.2.14.1 系统信息

显示系统信息。

系统信息 1/2	
加密锁	XXX
加密锁ID	XXX
游戏ID	XXX
型号	XXX
区域	XXX
主板	XXX
主板ID	XXX
操作系统版本	XXX
内存容量	XXX
CPU温度	XXX
储存设备	XXX
主储存器容量	XXX
副储存器容量	XXX
显示设备	XXX
设备ID	XXX
BIOS版本	XXX

按测试键进入下一步

加密锁	加密锁ID	密钥芯片的序列号
	游戏ID	密钥芯片的游戏ID
	型号	机台型号
	区域	密钥芯片的区域设置
主板	主板ID	游戏板的序列号
	操作系统版本	系统程序 (OS) 的版本
	内存容量	板载内存大小
	CPU温度	CPU的温度, 单位: 摄氏度
储存设备	主储存器容量	主储存器的容量
	副储存器容量	副储存器的容量
图形设备	设备ID	图形设备的ID
	BIOS版本	图形设备的软件版本



### 4.2.14.3 USB I/O BD测试

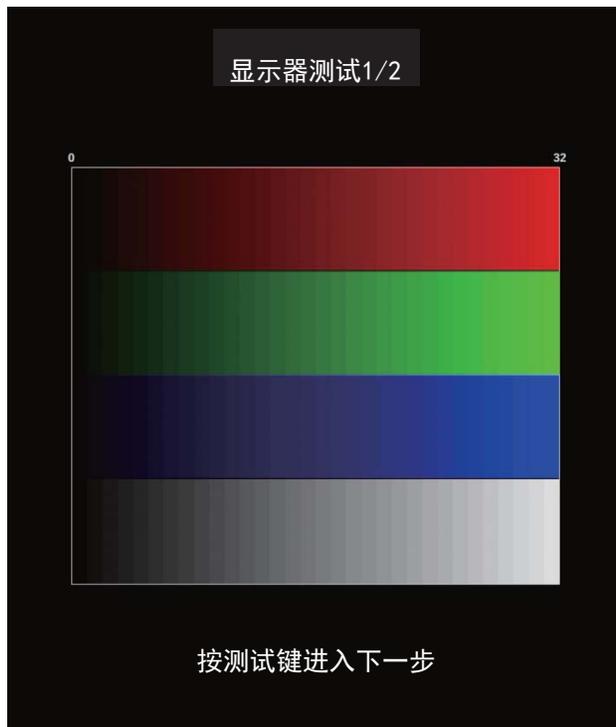
显示USB I/O板的信息。画面的显示因所连接的USB I/O板的种类而异。下图仅为举例。此外，根据机型的不同，也有不安装USB I/O板的情况。

USB I/O BD测试	
输入测试	
节点 1/1	
退出	
名称	XXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXX
配置设定	0X00
开关	2 PLAYER(S) 14BIT(S)
硬币	2 SLOT(S)
模拟	8 CH
旋转编码	4 CH
PWN输出	20 CH
特殊指令	0x41
平行式驱动输出	0 CH
按服务键选择项目 按测试键确定	

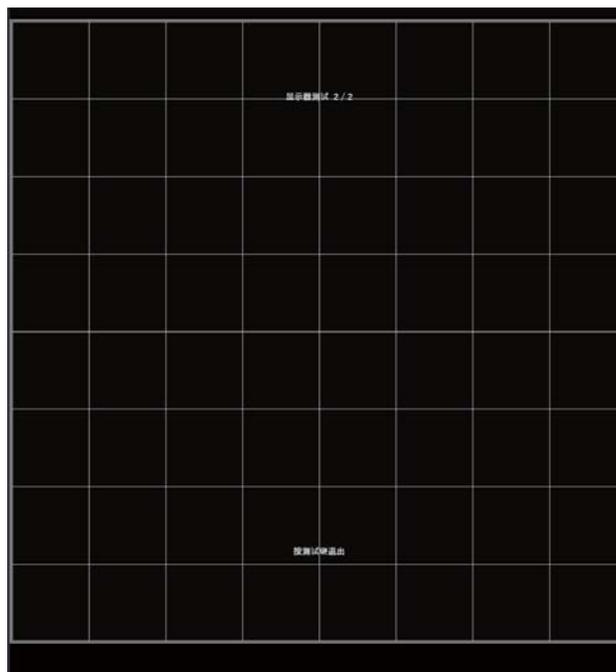
输入测试	进入USB I/O板的进口测试画面。
节点 1/1	表示当前显示的USB I/O板的编号以及连接的USB I/O板的数板的数量。USB I/O板有多个时，在选择中按下测试键，切换USB I/O板。
名称	连接的USB I/O板的名称等
配置设定	USB I/O板上的拨动开关设定值
开关	玩家数量和交换机数量
硬币	投币槽数
模拟	模拟通道数
旋转编码	旋转编码器的数量
PWM输出	PWM输出的通道数
特殊指令	板上设定的唯一指令
平行式驱动输出	通用驱动器输出功率的个数

## 4.2.14.4 显示器测试

使用显示屏测试检查显示屏的输出。



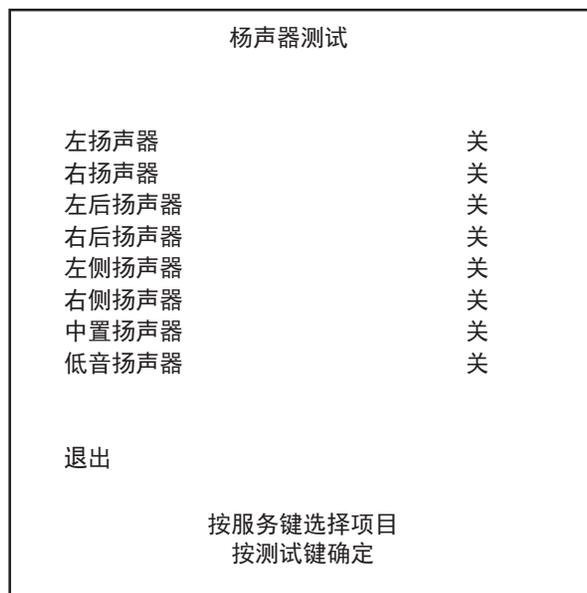
- 从顶部开始按顺序显示红色、绿色、蓝色和白色渐变。
- “0”最暗往“32”逐渐变亮。请确认各种颜色是否表现得正确。
- 按下测试按钮移至显示屏测试 2/2 界面。



- 界面显示为8 x 8个单元格。确认没有单元格丢失，并且全部均匀显示。
- 按测试按钮进入系统信息2/2界面。

## 4.2.14.5 扬声器测试

从每个扬声器输出测试声音。



### ■ 操作方法

- 按下测试按键，选择扬声器。
- 按下测试按键，切换所选扬声器右侧的“ON”、“OFF”。如果设置为“ON”，则从目标扬声器输出测试音。也可以同时从多个扬声器输出。根据使用的机柜，某些项目可能不会输出。
- 选择“退出”，按下测试按键，返回到系统测试模式屏幕。

左扬声器	“ON”时，1p左扬声器发出声音是正常的。可以检查低音扬声器。
右扬声器	“ON”时，1p右扬声器发出声音是正常的。可以检查低音扬声器。
左后扬声器	“ON”时，2p左扬声器发出声音是正常的。可以检查低音扬声器。
右后扬声器	“ON”时，2p右扬声器发出声音是正常的。可以检查低音扬声器。
左侧扬声器	“ON”时，如果连接2P耳机插孔的耳机左侧发出声音，则正常。
右侧扬声器	“ON”时，如果连接2P耳机插孔的耳机右侧发出声音，则正常。
中心扬声器	“ON”时，如果从连接1P耳机插孔的耳机左侧发出声音，则正常。
低音扬声器扬声器	“ON”时，如果从连接1P耳机插孔的耳机右侧发出声音，则正常。

## 4.2.14.6 硬币设定

设置投币/积分（装载）。根据不同游戏程序，有不同的指定的硬币/积分设置。

硬币设定	
投币口类型	通用
服务类型	通用
投币口#1 币数和可用点数比率	
1 投币 1 预存	
投币口#2 币数和可用点数比率	
1 投币 1 预存	
详细设定	
游戏成本设定	
电子货币设定	
退出	
按服务键选择项目 按测试键确定	

硬币设定 详细设定	
投币口#1倍率	
1投币计算为1 枚币	
投币口#2倍率	
1投币计算为1 枚币	
奖金计算设定	无效
硬币预存设定	1枚币计1点可用点数
退出	
投币口#1设定值	
硬币	1 2 3 4 5 6 7 8 9
可用点数	1 2 3 4 5 6 7 8 9
投币口#2设定值	
硬币	1 2 3 4 5 6 7 8 9
可用点数	1 2 3 4 5 6 7 8 9
按服务键选择项目 按测试键确定	



## 4.2.14.7 可用点数清除

清除可用的游戏信用点数。

可用点数清除	
残余可用点数	有
是（清除）	
否（取消）	
清除履历	
按服务键选择项目 按测试键确定	

残余可用点数	表示有无信用。	
	有	我有信用点数
	无	没有信用点数
IP地址	进行信用点数的清除。现在的信用点数会被清除。	
子网掩码	不清除信用，返回系统测试模式画面。	
网关	表示最近5次实施信用清除的日期和时间。	

## 4.2.14.8 时间设定

---

表示现在的年月日和时刻。选择项目并按下测试键，可以变更年月日、时刻。

时间设定

时间设定  
XXXX/XX/XXXXXXXXXX

退出

按服务键选择项目  
按测试键确定

## 4.2.14.9 网络设定

---

进行网络设定和测试。不使用网络游戏的情况下没有必要设定。

网络设定

主网络  
网络测试  
退出

按服务键选择项目  
按测试键确定

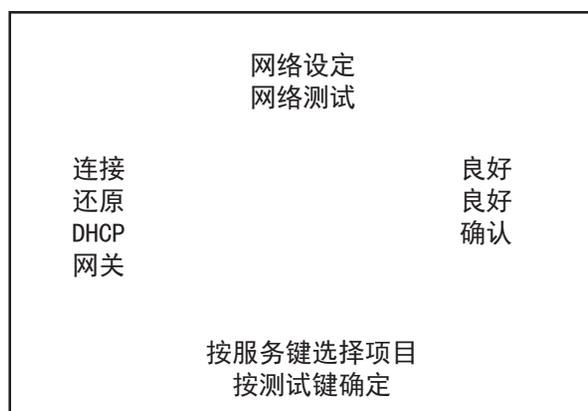
主网络	进行网络的设定。
网络测试	进行网络测试。

进行网络设定。

网络设定 主网络	
MAC地址	XXXXXXXXXX
DHCP	有效
IP地址	XXXXXXXXXX
子网掩码	XXXXXXXXXX
网关	XXXXXXXXXX
首选DNS	XXXXXXXXXX
备用DNS	-----
退出	
按服务键选择项目 按测试键确定	

MAC地址	分配给使用以太网的各机器的ID号码。	
DHCP	是否自动取得通信设定的设备。	
	有效	自动取得通信设定。
	无效	手动进行通信设定。
IP地址	是通信所需要的设定之一。 设定数字后，配合“决定”按下测试键，保存该设定。 “DHCP”为“有效”时无法选择。	
子网掩码		
网关		
首选DNS		
备用DNS		

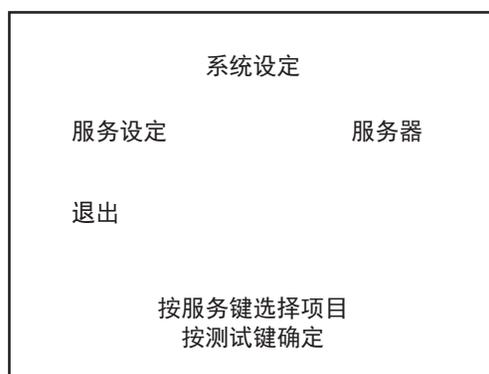
进行通信连接的动作测试。在显示测试的结果之前不能操作。



连接	LAN电缆的连接状况
还原	ALLS HX2网络功能的动作状况
DHCP	将“DHCP”设定为“有效”时通信设定的取得状况
网关	与标题路由器等的连接状况

## 4.2.14.10 系统设定

设置游戏程序是在服务器模式还是客户端模式下启动。



### ■操作方法

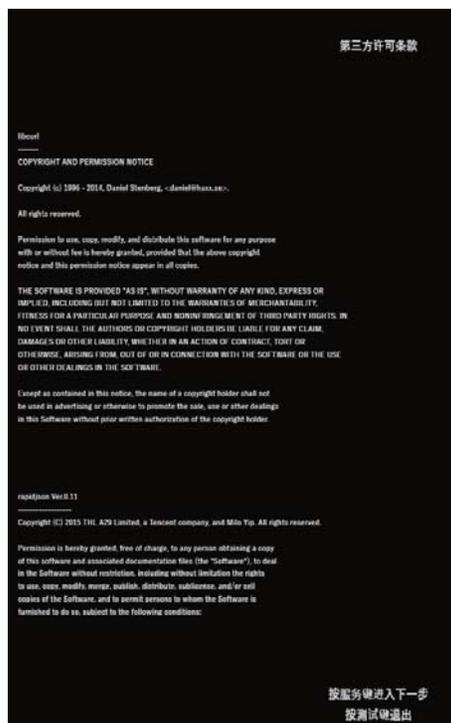
- 按下测试按键，选择项目。
- 按下测试按键，选择的项目的设定会改变。
- 选择“退出”，按下测试按键，设置就会被保存，然后返回到系统测试模式屏幕。

### ■各项目的说明

服务设定	设定是服务器机还是客户端机。（初始设置：客户端）	
	服务器	设定服务器机。
	客户端	设定客户端机。

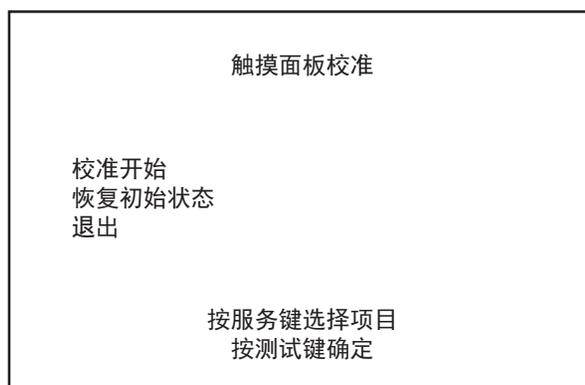
## 4.2.14.11 第三方许可条款

表示您使用的软件的第三方权利标记。



## 4.2.14.12 触摸面板校准

可参照4.2.5



校准开始	选择后，显示触摸屏调整画面2,没有连接触摸屏的情况下，无法选择。
恢复初始状态	删除触摸屏的全部调整情报，恢复初期设定。没有调整触摸屏的情况下无法进行选择。

## 4.3 故障排除

0951	显示	USB 设备不足
	发生场所	USB 序列板
	原因	无法与USB 序列板通信。
	解决方法	请重启。如果情况没有改善，请检查USB序列板的连接（837-15067-02）还要检查USB集线器的连接。

3100	显示	无法确认二维码摄像机读码器或者是游戏机摄像头的连接。
	发生场所	二维码摄像机、或者游戏机摄像头
	原因	无法确认二维码摄像机、或者游戏机摄像头的连接。
	解决方法	请确定在测试模式的照相机测试中未被识别的照相机，确认照相机的连接。请确认USB集线器的连接。

3101	显示	读码器的识别。
	发生场所	读码器
	原因	无法确认读码器的摄像头识别号码。
	解决方法	请清洁摄像头识别号码。

3102	显示	无法识别游戏机摄像头。
	发生场所	游戏机摄像头
	原因	无法识别游戏机摄像头。
	解决方法	请重启。如果情况没有改善，请确认游戏机摄像头是否连接正确。

3201	显示	同一框体小组的标准机是重复的。
	发生场所	ALLS HX2
	原因	同一机箱小组的标准机是重复的。
	解决方法	请确认游戏设定，重启ALLS HX2 。

3300	显示	无法连接触碰感应器（1P）（超时）
	发生场所	触碰感应器（1P）
	原因	不能确认与触碰感应器（1P）的连接。
	解决方法	确认触碰感应器（1P）的连接。

3301	显示	触碰感应器（1P）的初始化失败。
	发生场所	触碰感应器（1P）
	原因	触碰感应器（1P）的初始化失败。
	解决方法	请重启。如果情况没有改善，请更换触碰感应器。

3302	显示	无法连接触碰感应器（2P）（超时）
	发生场所	触碰感应器（2P）
	原因	无法确认与触碰感应器（2P）的连接。
	解决方法	确认触碰感应器（2P）的连接。

3303	显示	触碰感应器（2P）的初始化失败。
	发生场所	触碰感应器（2P）
	原因	触碰感应器（2P）的初始化失败。
	解决方法	请重启。如果情况没有改善，请更换触碰感应器。

8405	显示	发现了多个LAN安装服务器（客户端）
	发生场所	ALLS HX2
	原因	发现了多个LAN 安装服务器。
	解决方法	请确认LAN 安装服务器的设定。

8406	显示	发现多个 LAN 安装服务器（服务器）
	发生场所	ALLS HX2
	原因	发现多个LAN 安装服务器。
	解决方法	请确认LAN 安装服务器的设定。

0001	表示	错误0001 未发现加密狗
	原因	没有加密狗或是连接不良
	处理方法	请确认加密狗有无插好.

0002	表示	错误0002 不可使用加密狗.
	原因	不对应加密狗.
	处理方法	请确认加密狗和储存装置(DVD等)的组合.

0004	表示	错误0004 不能实行游戏程序.
	原因	不对应加密狗.
	处理方法	请确认其它游戏主板用的加密狗有无插好.

0008	表示	错误0008 加密狗访问失败
	原因	无法访问加密狗
	处理方法	关闭电源并重新插入加密狗, 然后重启主机。

0010	表示	错误0010 游戏程序结束.
	原因	由于意外错误, 游戏程序结束.
	处理方法	关闭电源并重新启动主机。

0021	表示	错误0021 主板故障
	原因	主板无法自我识别
	处理方法	关闭电源并重新启动主机

0022	表示	错误0022 未在存储设备上找到游戏程序
	原因	存储器设备上没有游戏程序。
	处理方法	使用安装媒体（如DVD）重新安装游戏程序。

0028 0029 0032	表示	错误 0028 (0029) (0032) 主板故障
	原因	主板访问失败.
	处理方法	关闭电源并重新启动主机。

0041	表示	错误0041 在储存装置中未找到游戏程序.
	原因	储存装置中无游戏程序.
	处理方法	请确认加密狗和储存装置(DVD等)的游戏程序有无相对应.

0042	表示	错误0042 在储存装置中未找到游戏程序.
	原因	游戏程序部分缺失.
	处理方法	请确认游戏程序的安装方法.

0049 0052	表示	错误0049(0052) 储存装置访问失败.
	原因	向储存装置访问失败.
	处理方法	请确认储存装置上有没刮伤或脏污, DVD盘连接是否正确.

0055	表示	错误 0055 游戏程序数据损坏.
	原因	安装的游戏程序异常.
	处理方法	使用安装媒体(如DVD)重新安装游戏程序.

0064	表示	错误0064 服务器上未找到游戏程序.
	原因	网络安装服务器上无游戏程序.
	处理方法	请确认加密狗和网络安装服务器的游戏程序有无相对应.

0066	表示	错误0066 游戏程序数据损坏.
	原因	安装的游戏程序异常.
	处理方法	使用储存装置(DVD等), 请再重新安装游戏程序.

0081	表示	错误0081 存储器异常.
	原因	主存储器(SSD)的格式异常.
	处理方法	请联络售后服务中心

0082	表示	错误0082 游戏程序访问失败
	原因	不能识别主存储器(SSD).
	处理方法	使用储存装置(DVD等), 请再重新安装游戏程序.

0083	表示	错误0083 存储器容量不足.
	原因	主存储器 (SSD) 容量不足.
	处理方法	在系统测试模式的[存储信息], 实行[删除游戏记录]后再使用储存装置 (DVD等), 请再重新安装游戏程序.

0084	表示	错误0084 存储器有异常.
	原因	主存储器 (SSD) 有可能故障.
	处理方法	请再重启机台.

0085	表示	错误0085 无效的存储格式
	原因	主存储器 (SSD) 的格式异常.
	处理方法	请联络售后服务中心

0086	表示	错误0086 存储器格式无效.
	原因	子存储器 (HDD) 的格式异常.
	处理方法	请再重启机台.

0087	表示	错误0087 存储器异常.
	原因	子存储器 (HDD) 有可能故障.
	处理方法	请再重启机台.

0088	表示	错误0088 系统程序数据破损.
	原因	安装的系统程序有异常.
	处理方法	请使用储存装置 (DVD等), 请再重新安装游戏程序.

0091	表示	错误0091 CPU温度异常
	原因	CPU温度过高
	处理方法	请清洁主机及主机安装部分的周围.

0901	表示	错误0901 平台异常
	原因	主机不支持游戏程序
	处理方法	请确认游戏程序规格, 游戏程序和主机有无正确相对应.

0902	表示	错误 0902 系统程序异常.
	原因	启动了不支持系统程序. 主机的系统程序需要更新.
	处理方法	请确认游戏程序的安装方法.

0904	表示	错误 0904 平台异常
	原因	安装的系统程序有异常.
	处理方法	请使用储存装置(DVD等), 请再重新安装游戏程序.

0905	表示	错误 0905 游戏程序不能识别需要的显卡功能.
	原因	显卡不支持游戏程序.
	处理方法	请联络售后服务中心

0906	表示	错误 0906 未找到声音芯片.
	原因	不能识别声音芯片.
	处理方法	请联络售后服务中心

0907	表示	错误 0907 系统内存不足
	原因	游戏程序所需的内存容量不够.
	处理方法	请联络售后服务中心

0909	表示	错误 0909 存储容量不足.
	原因	游戏程序需要的存储容量不足.
	处理方法	请联络售后服务中心

0912	表示	错误 0912 显卡不能继续显示图像.
	原因	显卡不能继续显示图像.
	处理方法	关闭电源并重新启动主机

0915	表示	错误 0915 存储不支持游戏程序.
	原因	不能连接子存储器.
	处理方法	请联络售后服务中心

0916	表示	错误0916 存储不支持游戏程序.
	原因	连接不要的子存储器(HDD).
	处理方法	请联络售后服务中心

0917	表示	错误0917 连接U盘的状态.
	原因	连接安装用的U盘的状态.
	处理方法	请拔掉U盘.

0918	表示	错误0918 系统内存模块不足
	原因	游戏程序所需的存储模块数量不足.
	处理方法	请联络售后服务中心

0919	表示	错误0919 安装着DVD盘的状态下.
	原因	安装着DVD盘(DVD安装装备)的状态下.
	处理方法	请取出DVD盘.

0920	表示	错误0920 游戏程序不支持代币设置.
	原因	游戏程序不支持代币设置.
	处理方法	请在系统测试模式处确认代币设置.

0949	表示	错误0949 游戏画面时加密狗被拔掉.
	原因	无加密狗, 或连接不良.
	处理方法	请确认加密狗有无插好.

6401	表示	错误6401 无I/O板.
	原因	未连接I/O板. I/O板和主机连接通信不稳定.
	处理方法	请把I/O板连接到主机上. 请确认I/O板有无供应电源. 重新连接主板和I/O板连接的USB线, 或更换.

6402	表示	错误6402 I/O板的功能不足.
	原因	未使用确认的I/O板.
	处理方法	请使用具备游戏程序必要的输入输出的I/O板.

8001	表示	错误8001 网络连接设置不能初始化. (DHCP)
	原因	网络连接设置不能初始化.
	处理方法	确认网络连接, 并再重启机台.

8002	表示	错误8002 系统测试模式的网络设置异常.
	原因	系统测试模式的[网络设置]异常.
	处理方法	检查系统测试模式下网络设置中的设定

8003	表示	错误8003 同一个IP地址在其它机台使用.
	原因	网络连接设置不能初始化.
	处理方法	请确认网络连接, 再重启机台.

8004	表示	错误8004 同一个IP地址在其它机台使用.
	原因	系统测试模式的[网络设置]异常.
	处理方法	检查系统测试模式下网络设置中的设定

8005	表示	错误8005 不支持线材种类.
	原因	连接路由器的线材种类异常.
	处理方法	请确认连接路由器的线材.

8006	表示	错误8006 网络不能初始化.
	原因	网络设置不能初始化.
	处理方法	请确认网络连接, 再重启机台.

8007	表示	错误8007 不能连接网络.(DNS-WAN)
	原因	不能连接网络.
	处理方法	请确认主机的网络连接, 店内网络连接及和主网络路由器网线的连接, 并再重启机台. 如再出现故障时, 请联络售后服务中心.

8008	表示	错误8008 不能连接路由器网络.
	原因	不能连接路由器网络.
	处理方法	请确认主机的网络连接, 店内网络连接, 并再重启机台.

8009	表示	错误8009 网络设置无效.
	原因	游戏测试模式的网络连接设置为[OFF].
	处理方法	请确认游戏测试模式的网络连接设置.

8103	表示	错误8103 不能连接网络. (超时)
	原因	ALL.Net P-ras/统计计算网络未被识别
	处理方法	关掉主电源开关并检查主机网络连接、店内网络连接和ALL.Net路由器和电线之间的连接, 然后按照顺序重启 服务器机器、辅助机器

8106	表示	错误8106 不能连接网络
	原因	不能连接网络.
	处理方法	请确认主机的网络连接, 店内网络连接及和主网络路由器网线的连接, 并再重启机台. 如再出现故障时, 请联络售后服务中心.

8111	表示	错误8111 不能确认网络使用登陆.
	原因	不能确认网络使用登陆.
	处理方法	请确认网络使用登陆(合同)是否正确完成.

8113	表示	错误8113 网络使用设置异常.
	原因	不能确认网络使用登陆.
	处理方法	请联络售后服务中心

8114	表示	错误8114 不能连接网络.
	原因	不能连接网络.
	处理方法	请确认主机的网络连接, 店内网络连接及和主网络路由器网线的连接, 并重启机台. 如再出现故障时, 请联络售后服务中心.

8201	表示	错误8201 不能连接网络.(超时)
	原因	不能连接网络.
	处理方法	请确认主机的网络连接, 店内网络连接及和主网络路由器网线的连接, 并重启机台. 如再出现故障时, 请联络售后服务中心.

8202	表示	错误8202 不能确认网络使用登陆.
	原因	不能确认网络使用登陆.
	处理方法	请确认网络使用登陆(合同)是否正确完成.

8301	表示	错误8301 不能连接到构成游戏的机台.
	原因	不能确认构成游戏机台的连接.
	处理方法	请确认网络连接, 再重启机台.

8302	表示	错误8302 服务器维护期间.
	原因	服务器维护时间段.
	处理方法	请等待到服务器维护完成.

8303	表示	错误8303 不能连接网络.(GAME)
	原因	不能连接网络.
	处理方法	请确认主机的网络连接, 店内网络连接及和主网络路由器网线的连接, 并再重启机台. 如再出现故障时, 请联络售后服务中心.

8304	表示	错误8304 通信失败(GAME).
	原因	发生不可恢复的网络连接失败.
	处理方法	请确认主机的网络连接, 店内网络连接及和主网络路由器网线的连接, 并再重启机台. 如再出现故障时, 请联络售后服务中心.

## 5. 保养与维修

### 5.1 维护与保养

---

即便是运转正常的产品，时间长了也会发生异常，为了能让顾客能长时间使用该机器，请就以下内容进行日常的检查与保养。

#### ■ 外观检查

- “警告标志”是否正确粘贴，或者是否模糊不清。
- 地脚螺栓是否固定好。
- 喇叭音箱组件的螺丝是否松动。
- 灯箱看板是否紧固好。
- 检查固定各零件部位的螺丝是否松脱。
- 检查各连接器是否松脱，端子是否脱落。

#### ■ 运行检查（打开电源确认）

- 喇叭是否正常发音。
  - 日光灯、LED灯和按键灯是否亮。
  - 投币器是否能正常运作。
  - 升降仪器是否有问题。
  - YZ感应器是否能正常工作。
- \* 正常确认完毕后，将游戏实际操作一遍，请注意认真确认以上事项。

#### ■ 保养（必须由技术人员操作）

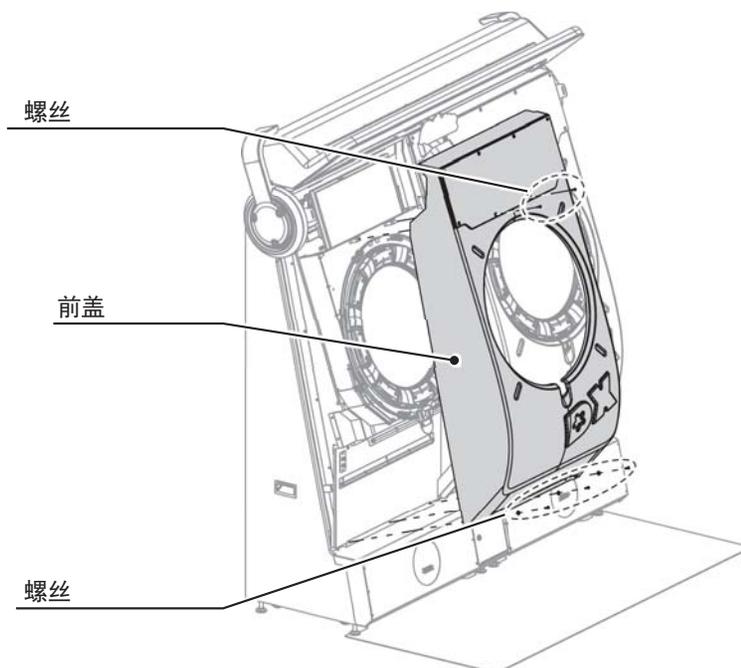
- 进行保养时，请切断主电源，以防止发生作业者或其他人受伤、触电等情况。
- 进行本说明书中没有提到的作业时，请务必咨询本公司售后服务中心，按照该指示、回答再作业。
- 消耗品和维修零部件（含螺丝类）请使用本公司的指定产品。
- 即使切断主电源，电源板和显示器内部还是处于高温高压状态，如若碰到会有烧伤、触电的危险。请务必注意不要触碰到。
- 更换零部件和拔插连接器时，请务必切断主电源。

## 5.2 零部件更换

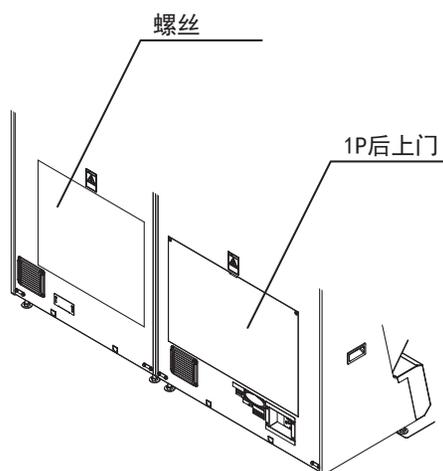
### 5.2.1 触摸传感器的更换

本节通过1P的触摸传感器来进行说明。按照同样的顺序，也可以更换2P的触摸传感器。

1. 关闭主电源开关。
- 2 拆下7个螺丝，取下1P前盖。请注意不要损伤到机台的LED基板、LED灯带和线材。

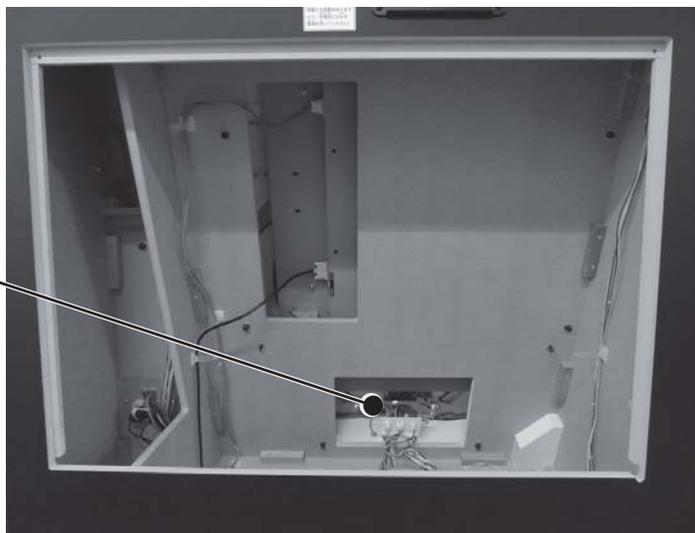


3. 拆下1P 后上门2个螺丝，取下后上门。



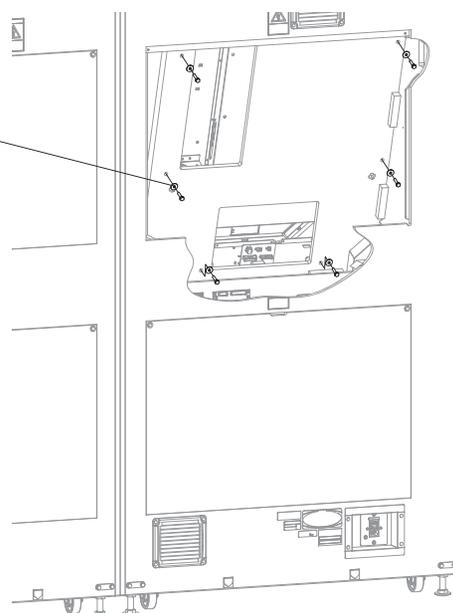
4. 拔掉图示位置的5个线材接头。

线材接头

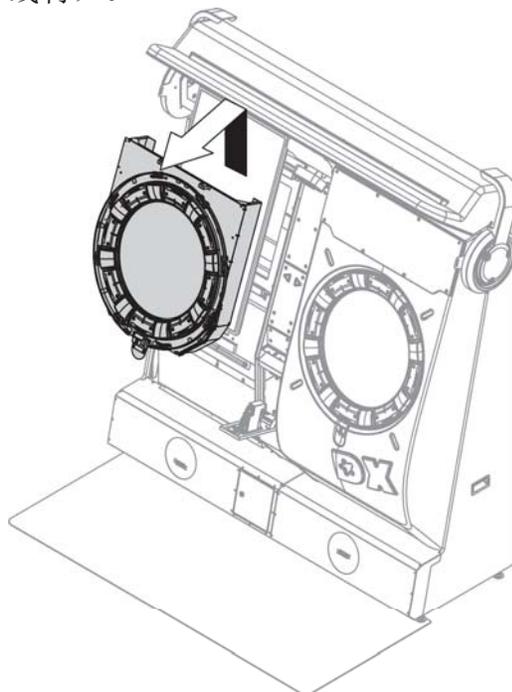


5. 拆掉固定传感器组件的6颗螺丝。

螺丝



6. 从机台上取下传感器组件（两人合作，注意保护线材）。

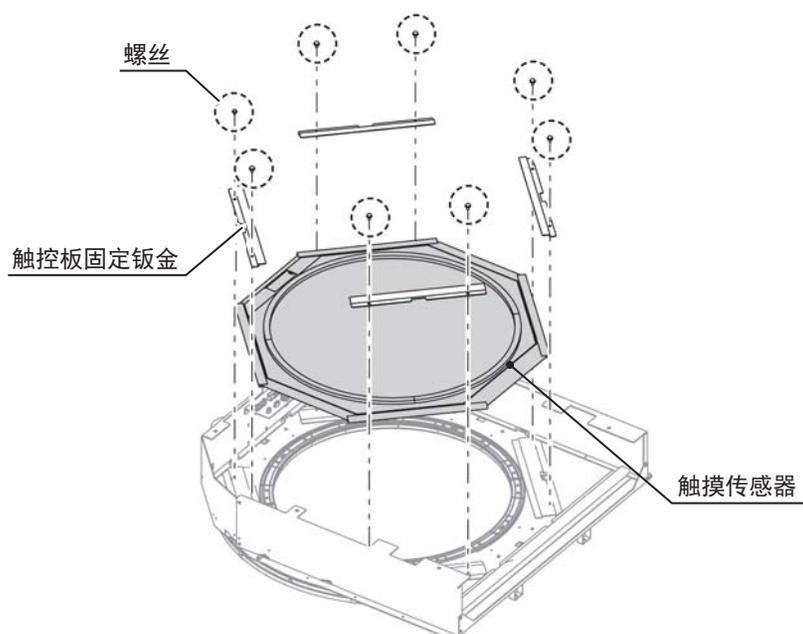


7. 拔下2个线材接头。

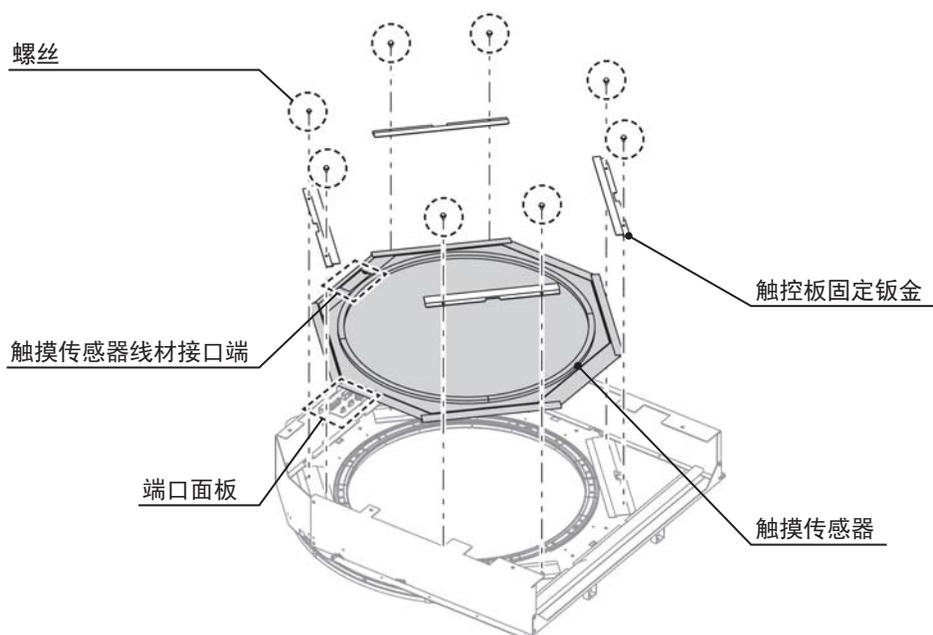
线材接头



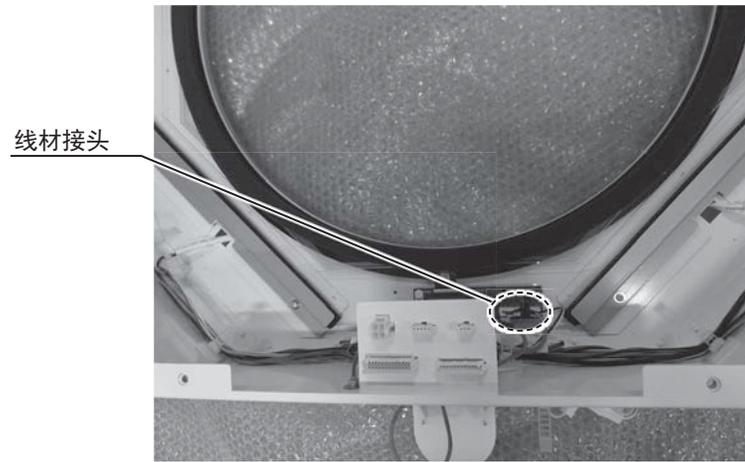
8. 拧下8个螺丝，然后拆下4个触控板固定钣金和触摸传感器。



9. 更换触摸传感器，用8个螺丝固定4个触控板固定钣金（请确保触摸传感器线材接口端和端口面板在同一侧）。



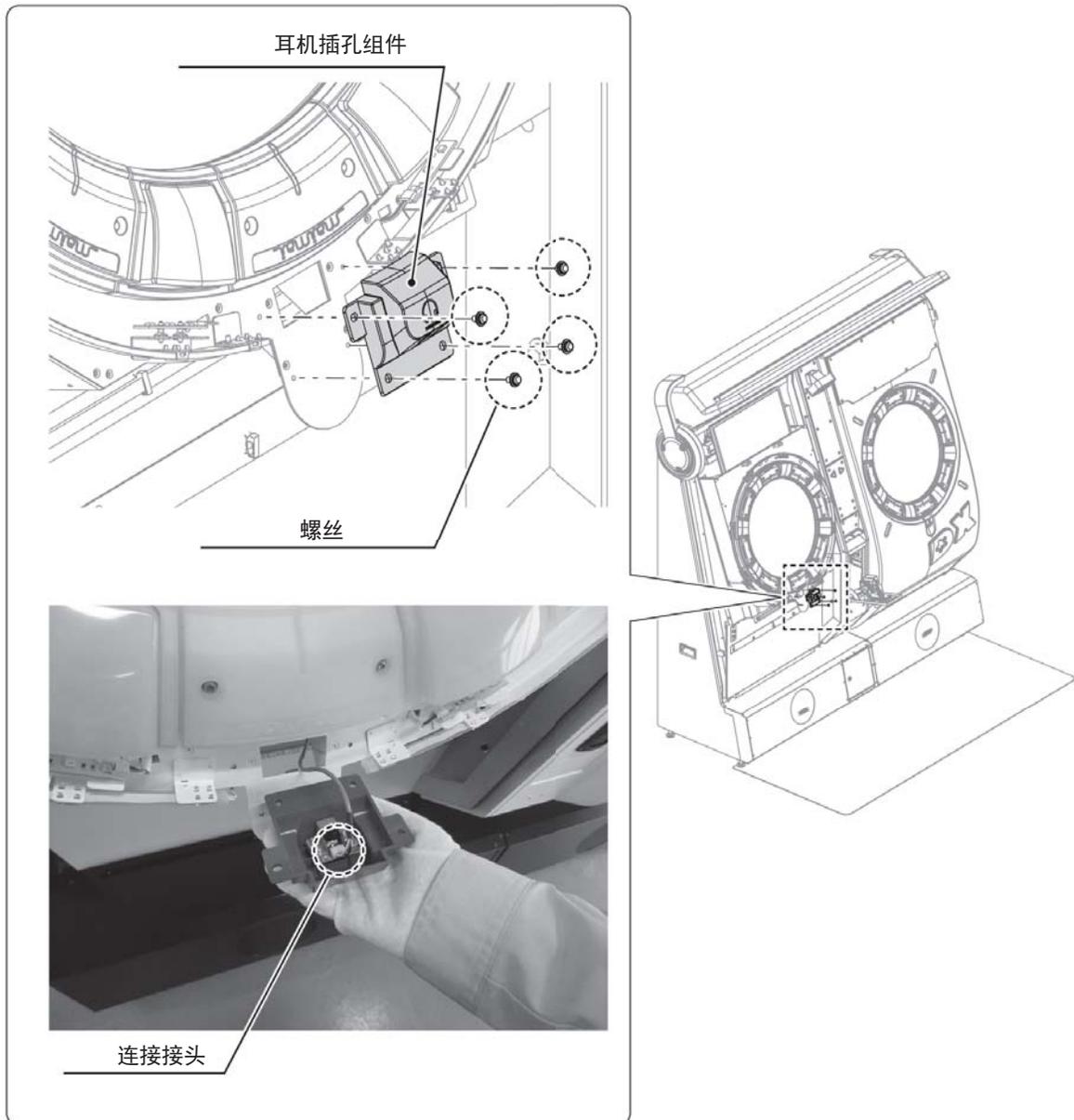
10. 连接2个线材接头。



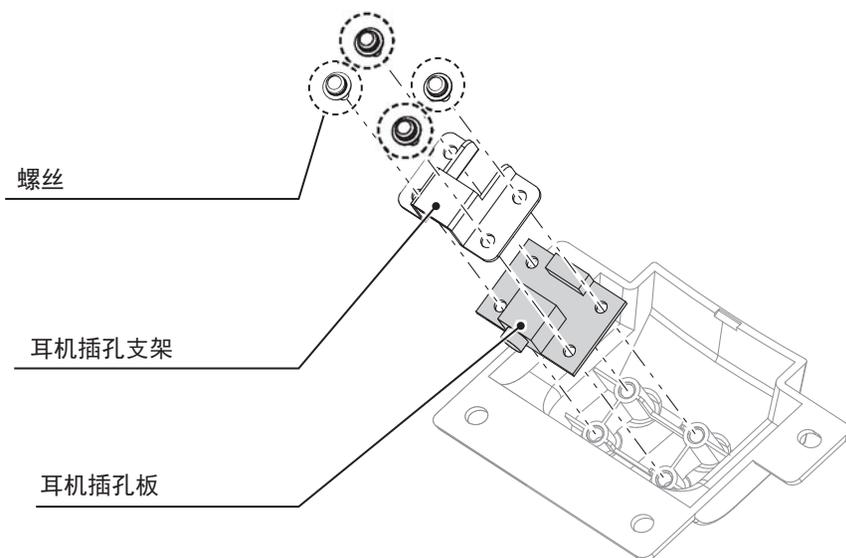
11. 请参照拆卸步骤，按照相反的顺序装回。
12. 打开主电源开关。
13. 确认触摸传感器的操作。

## 5.2.2 耳机插孔板的更换

1. 请参照“5.2.1”中的步骤1至2，按照相同的步骤来进行作业。
2. 拧下4个螺丝，取下耳机插孔组件，拔下连接接头。请注意不要过度拉伸连接到耳机组件的配线。

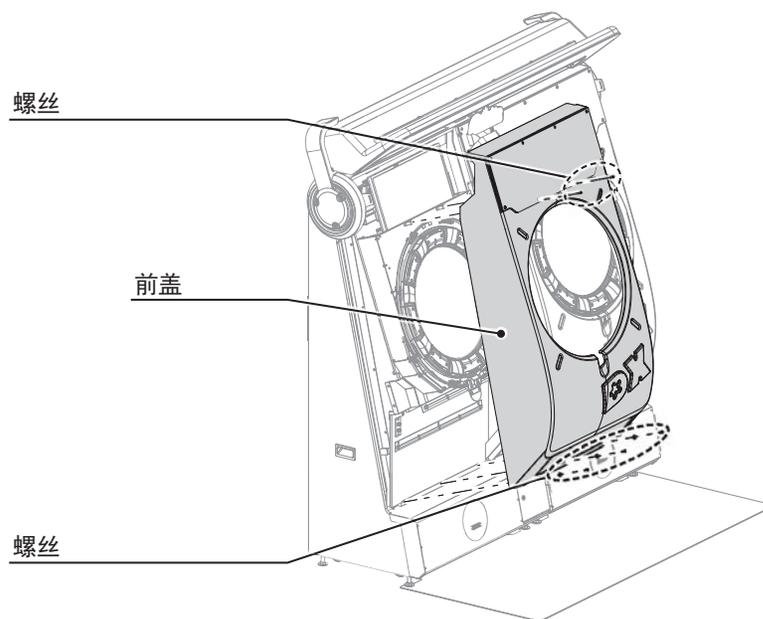


3. 拧下4个螺丝，拆下耳机插孔支架和耳机插孔板。



4. 请参阅步骤2和步骤3，以相反的顺序安装要更换的耳机插孔板。

5. 用7个螺丝（带垫片）安装前盖，请注意不要损坏机体的LED基板、LED灯带和配线。



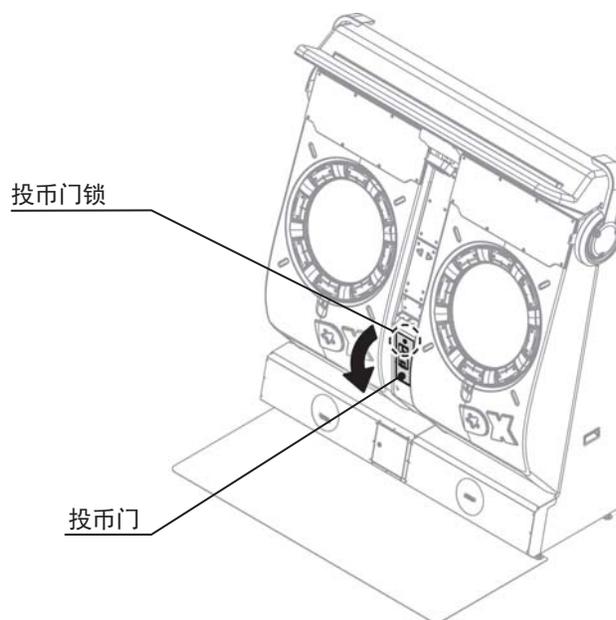
6. 打开副电源开关。

7. 将耳机连接到耳机插孔，然后检查是否有声音输出。

### 5.2.3 触摸按钮的更换

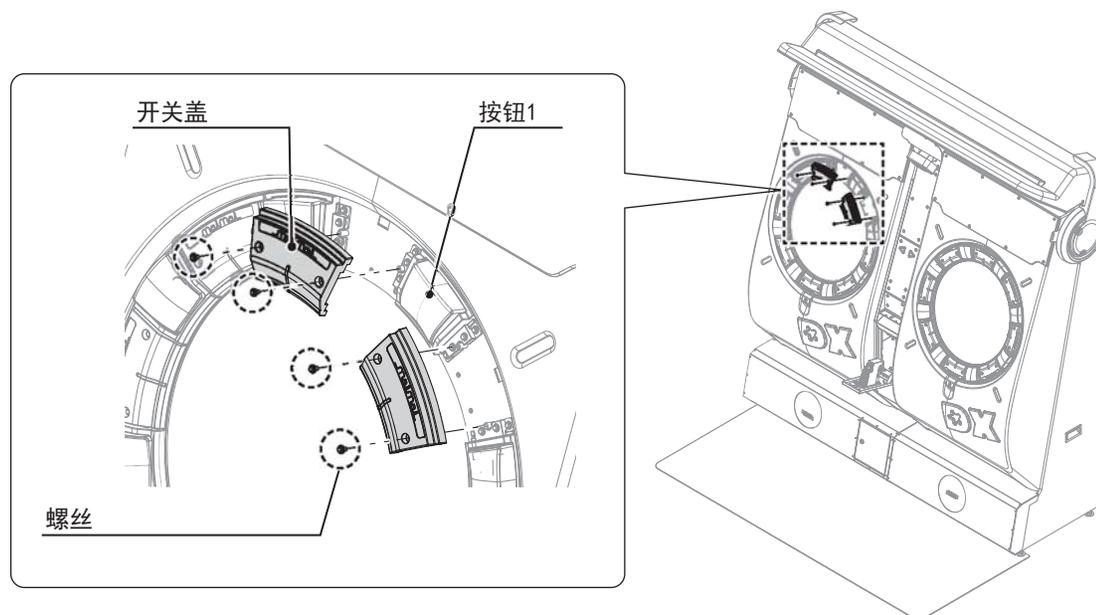
本节通过1P的按钮来进行说明。按照同样的顺序，也可以更换其他的按钮。

1. 用钥匙打开投币门。

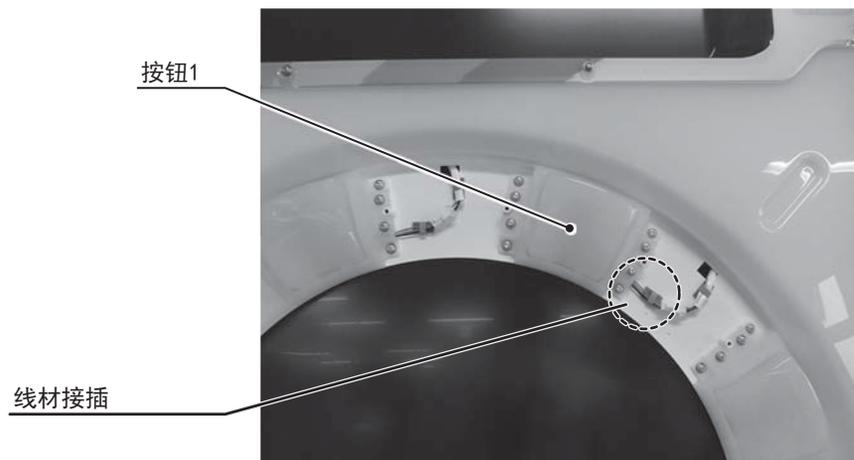


2. 关闭副电源开关。

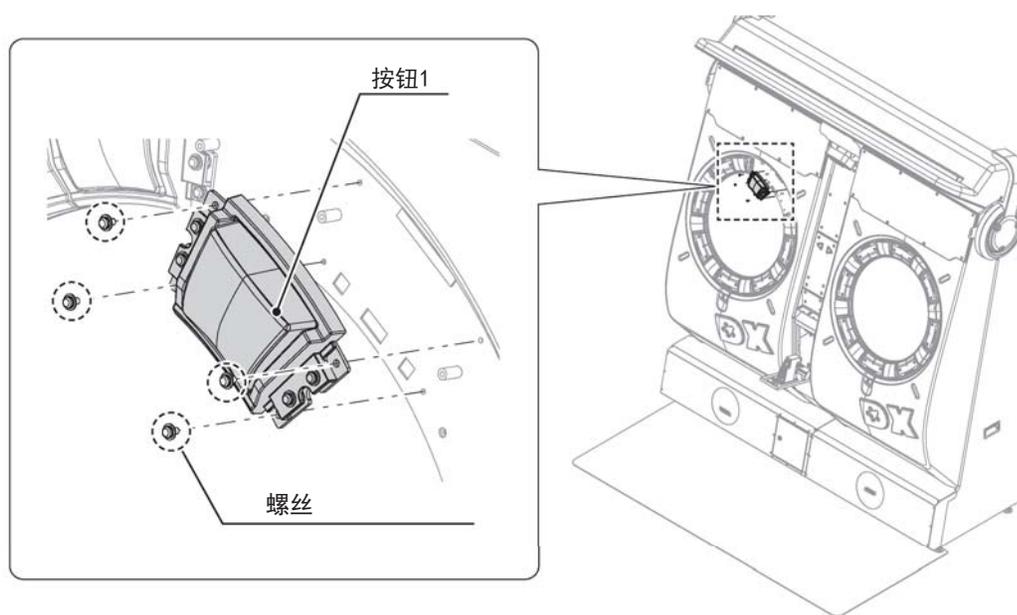
3. 拧下4个内六角大扁头螺丝拆下按钮1两边的开关盖。安装的时候请注意不要夹住配线。



4. 拔下线材接插。



5. 拧下4个螺丝，取下按钮1。



6. 用4个螺丝安装要更换的按钮1。

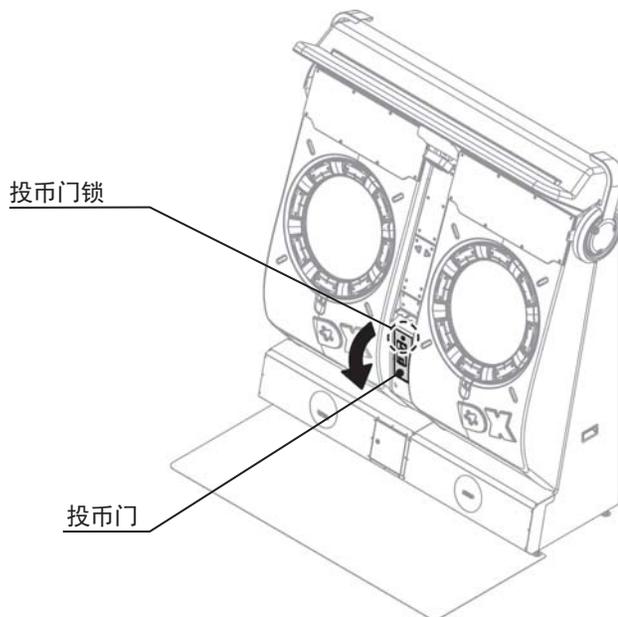
7. 更换完成后反序装回。

8. 打开副电源开关。

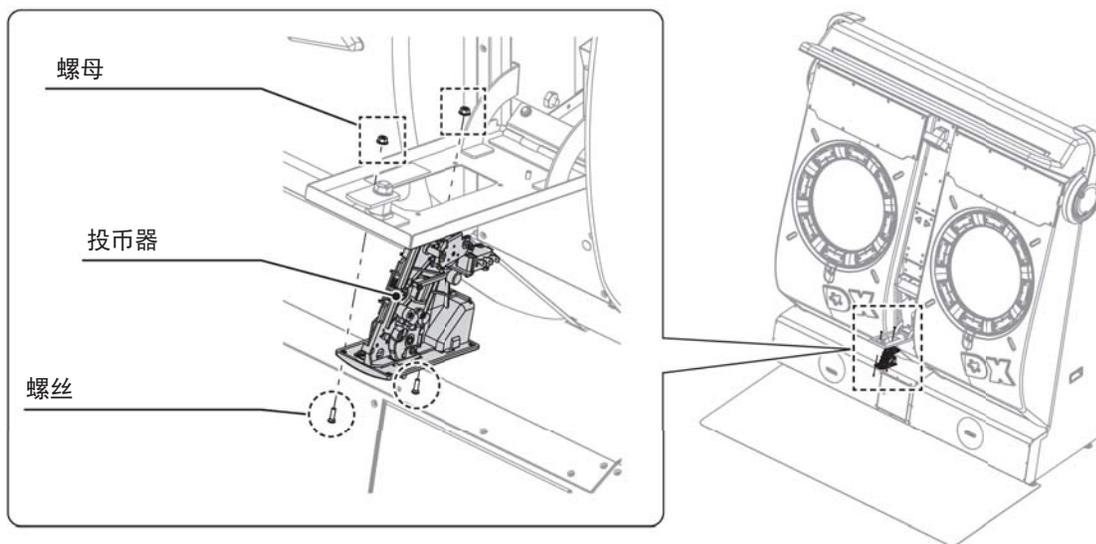
9. 确认按钮是否正常运行。

## 5.2.4 投币器的更换

1. 用钥匙打开投币门。
2. 关闭副电源开关。



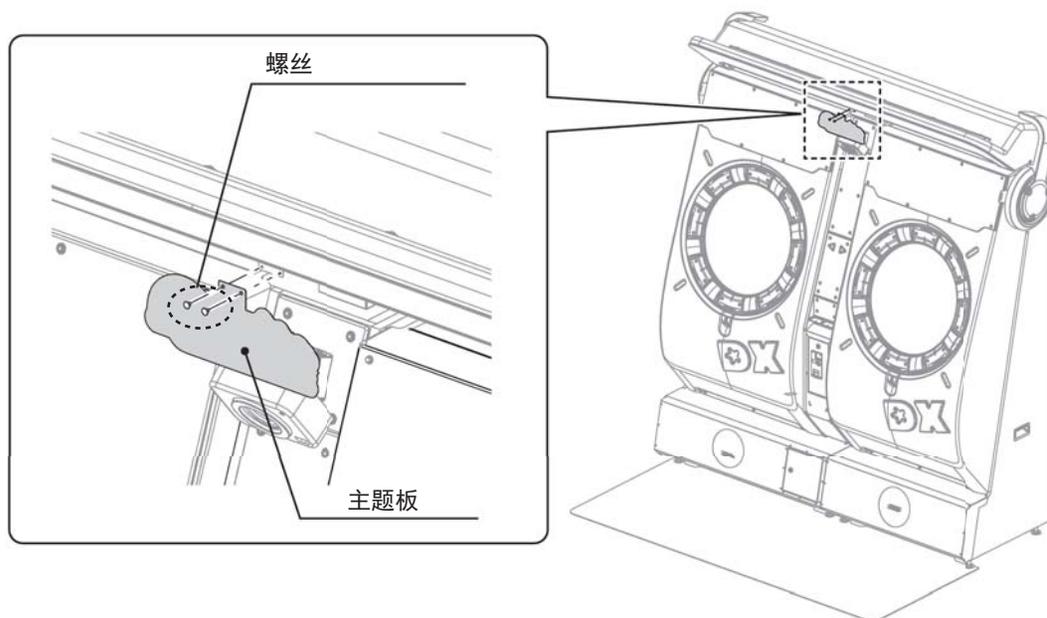
3. 拔下投币器线材。
4. 拧下4个螺丝和4个螺母，拆下投币器。



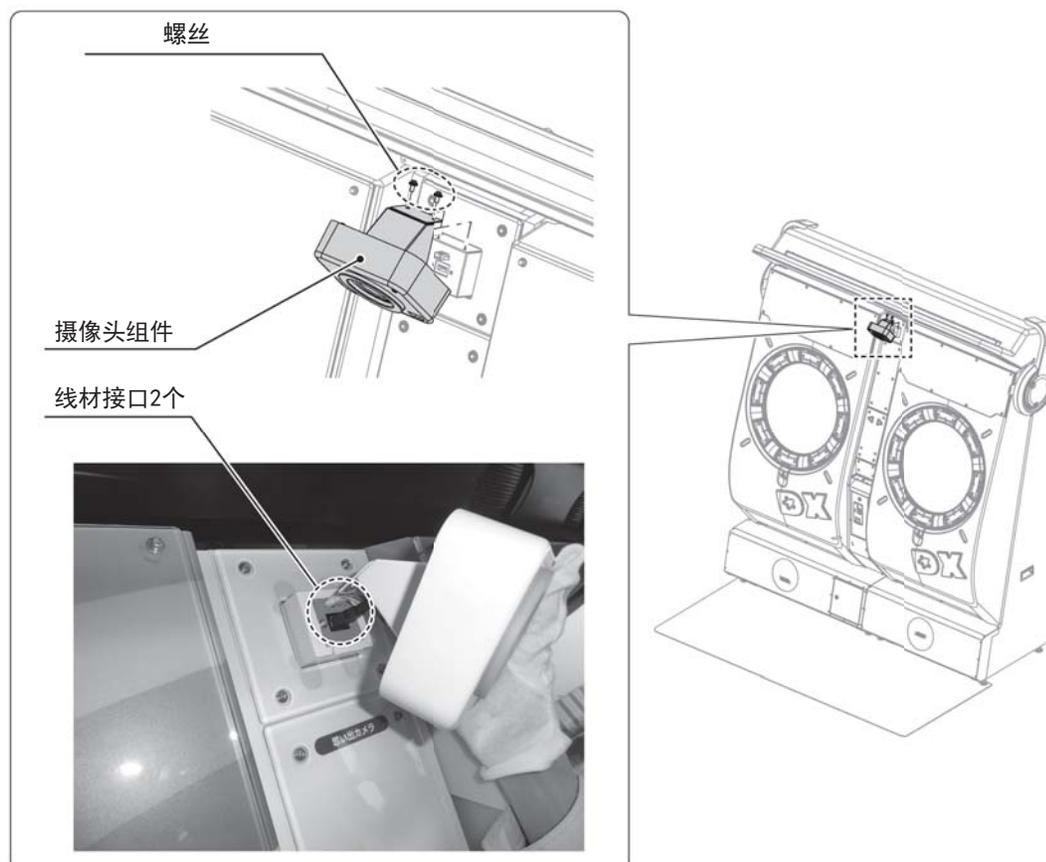
5. 更换投币器后，按相反顺序装回。

## 5.2.5 摄像机更换

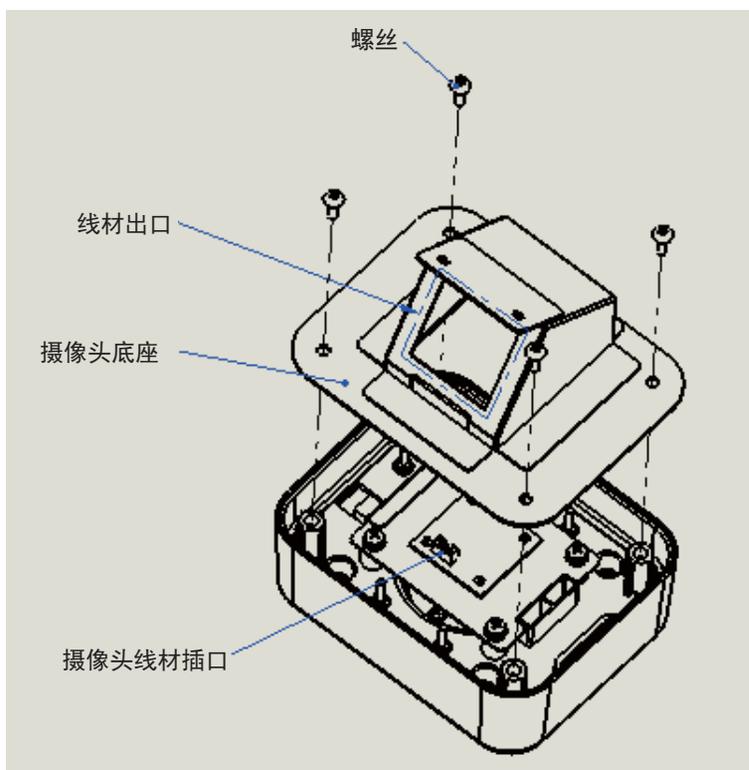
1. 用钥匙打开投币门，关闭副电源开关。（参考前页所述）
2. 拧下2个螺丝，并拆下主题板。



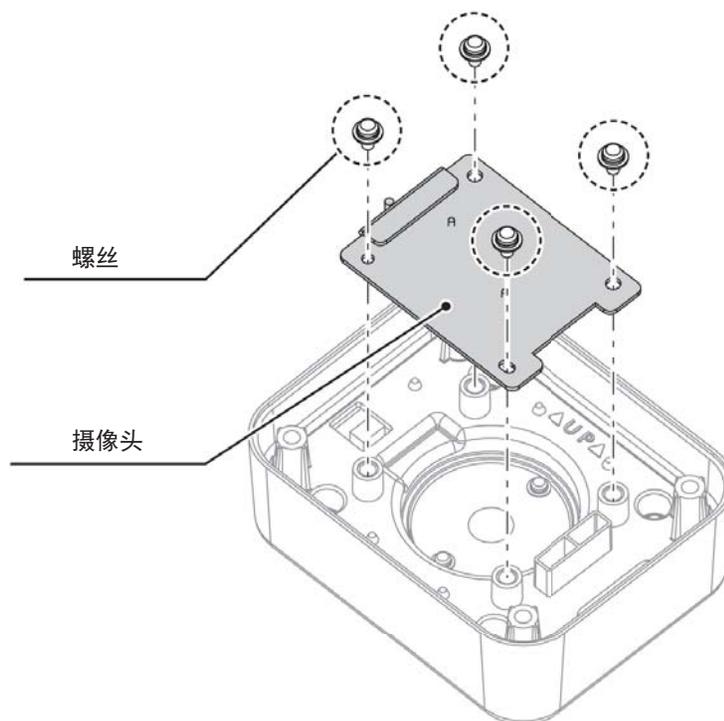
3. 拧下2个螺丝，拆下摄像头组件，拔下2个线材接口。请注意不要扯到其他配线。



4. 拧下4个螺丝，并拆下摄像头底座。安装的时候，摄像头底座的配线出口与摄像头线材插口在同侧。



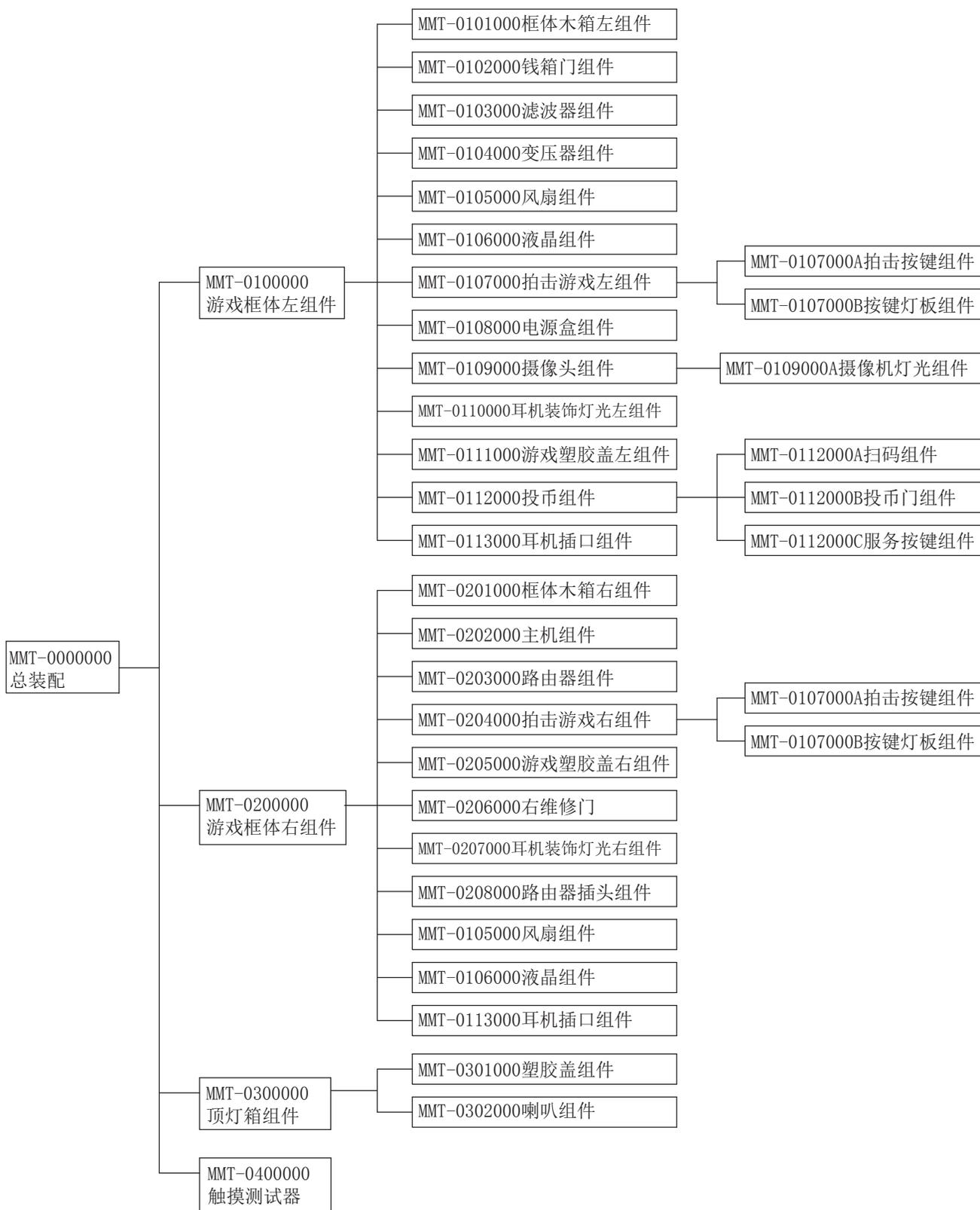
5. 拧下4个螺丝，然后拆下摄像头。  
6. 更换完成后反序装回。  
7. 打开副电源开关。  
8. 确认摄像头正常。



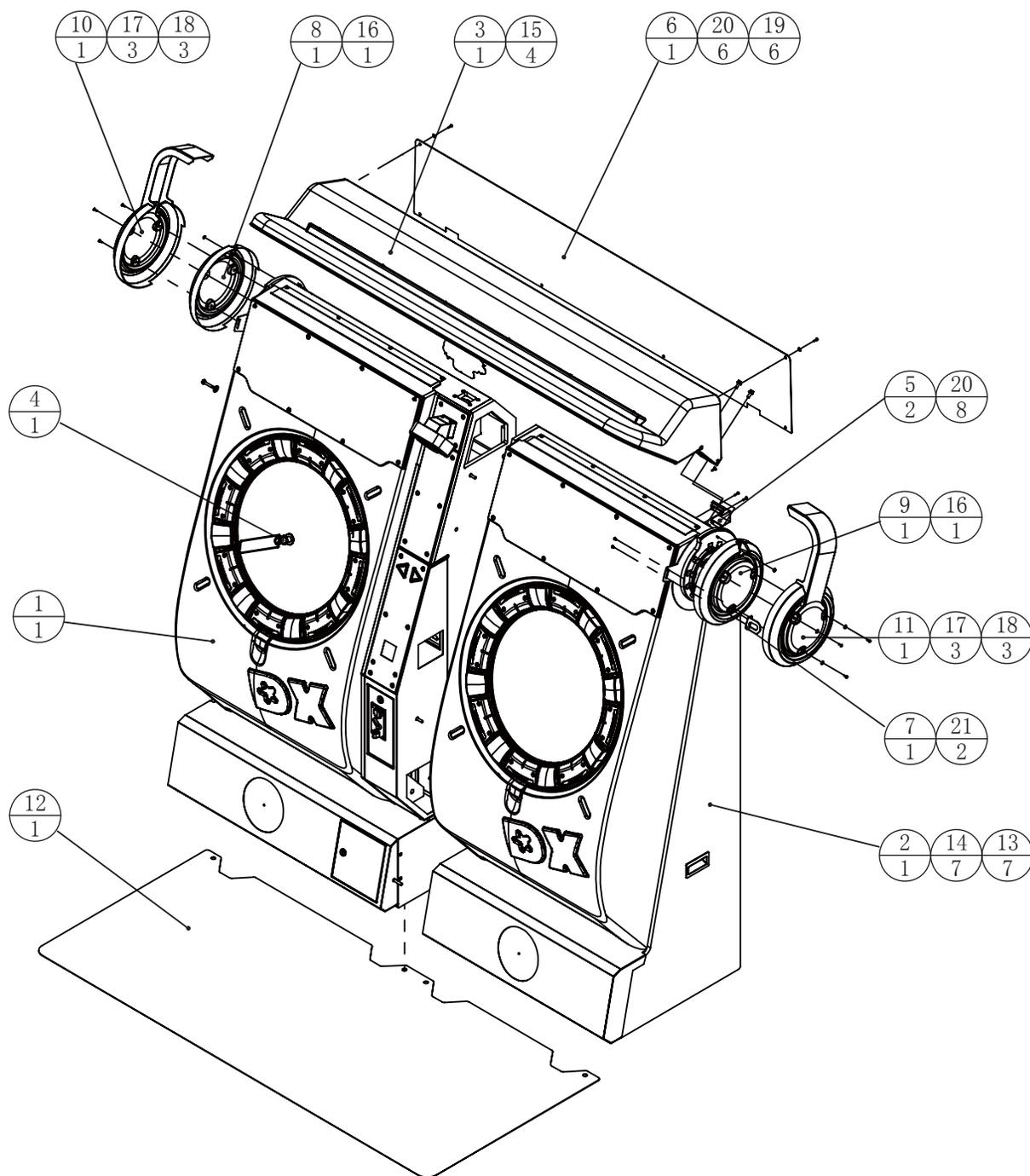
注：未列明维修事项，请参照第6章装配图

# 6. 装配图

## 6.1 装配树图



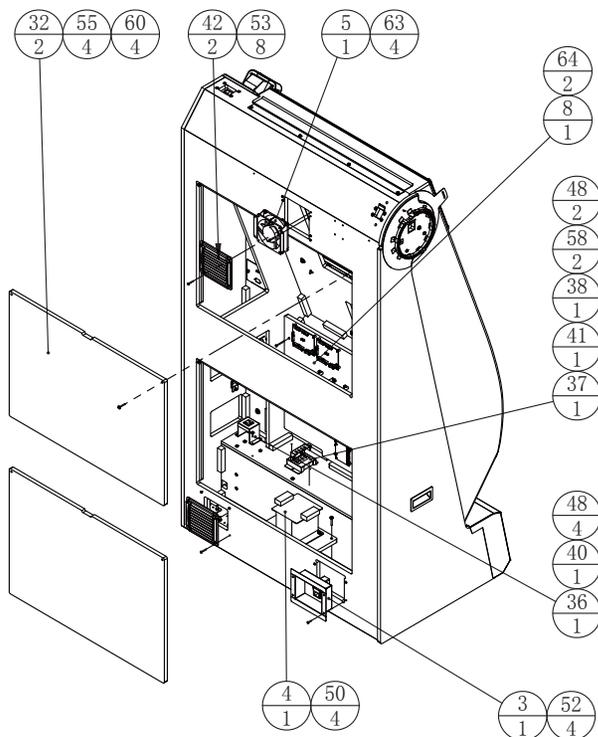
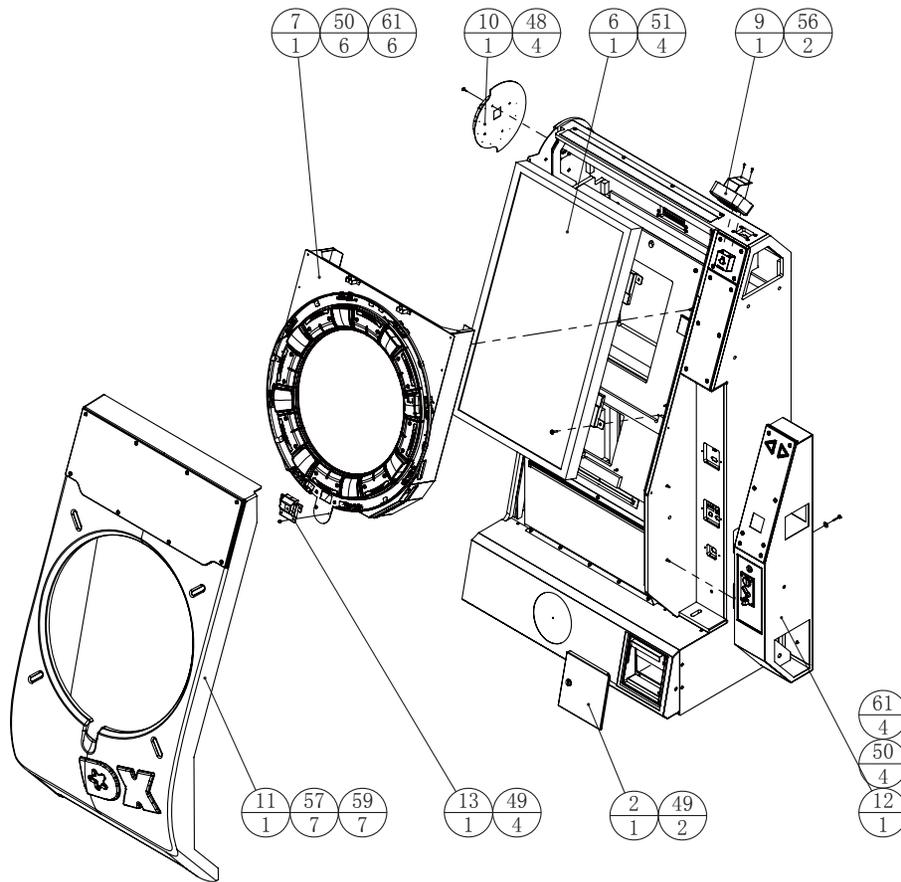
## 6.2 总装配 (MMT-0000000)



21		内六角大扁头螺丝	M4*8 (镀黑)	2	1.6. LS140021
20		内六角大扁头螺丝	M4*16 (镀黑)	14	1.6. LS141031
19		平垫片	Φ4*Φ12*1.0 (镀黑)	6	1.6. DP104031
18		平垫片	Φ4*Φ12*1.0 (镀铬)	6	1.6. DP104032
17		内六角大扁头螺丝	M4*12 (镀铬)	6	1.6. LS141022
16		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	2	1.6. LM204013
15		外六角三组合	8*20*16*1.5 (镀黑)	4	1.6. LS850019
14		平垫片	φ8*φ22*2.0 (镀铬)	7	1.6. DP108032
13		外六角螺丝	M8*40 (镀铬)	7	1.6. LSM84012
12	MMT-P0014	地垫	PC-2.0T	1	1.7. SE16A00120
11	MMT-0000C04	侧边塑胶盖右	PMMA-3.0T	1	1.8. SE16A00040
10	MMT-0000C03	侧边塑胶盖左	PMMA-3.0T	1	1.8. SE16A00030
9	MMT-0000C02	两侧塑胶内盖右	PC-0.5T	1	1.8. SE16A00020
8	MMT-0000C01	两侧塑胶内盖左	PC-0.5T	1	1.8. SE16A00010
7	MMT-0000A03	多功能钣金	SPCC-2.0T	1	1.1. SE16A00030
6	MMT-0000A02	灯箱盖板	SPCC-1.5T	1	1.1. SE16A00020
5	MMT-0000A01	灯箱背板钣金	SPCC-1.2T	2	1.1. SE16A00010
4	MMT-0400000	触摸测试器		1	
3	MMT-0300000	顶灯箱组件		1	
2	MMT-0200000	游戏箱体右组件		1	
1	MMT-0100000	游戏箱体左组件		1	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

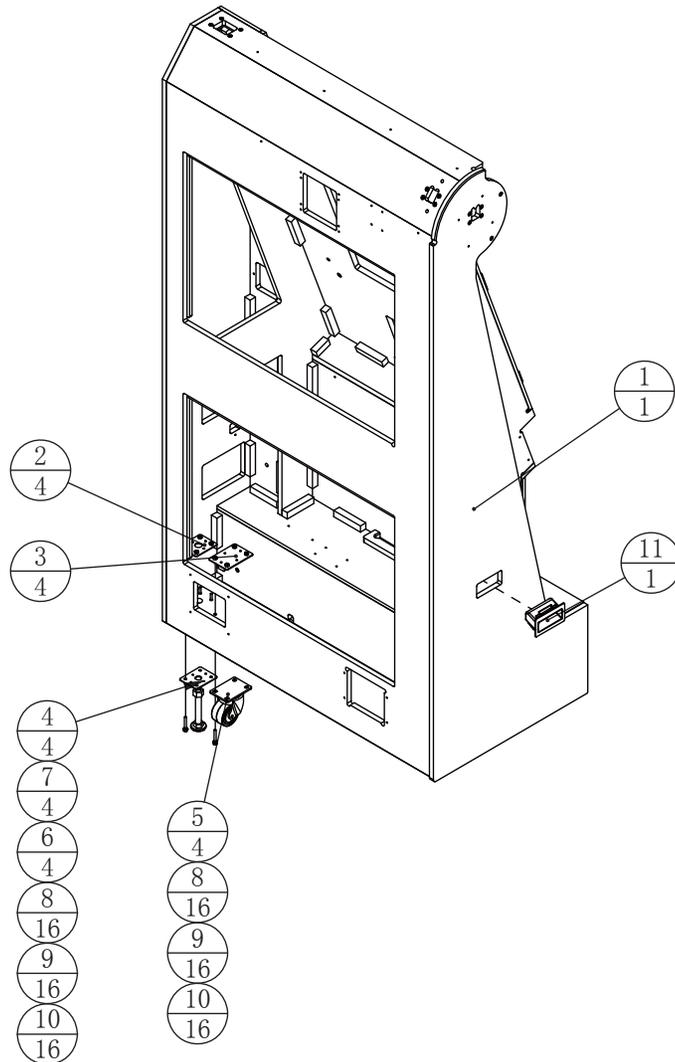


41		USB集线器	绿联 CR118 4口USB3.0HUB (0.5米)	1	1.4. IC901411
40		电源插孔座	卡式三孔15A/AC125V(美标)	1	1.5. XC203020
39		圆形喇叭	8吋 4Ω/100W (低音)	1	1.4. YS108030
38	RBH-0116A02	USB支架二	SPCC-1.2T	1	1.1. AD04A00240
37	RBH-0116A01	USB支架一	SPCC-1.0T	1	1.1. AD04A00230
36	IDZ-0500A02	路由器插座铁	SECC-1.2T	1	1.1. SE05G00660
35	MMT-0100D03	散光片	奶白色PC-1.0T	1	1.7. SE16A00020
34	MMT-P0010	摄像头警告	PMMA-5.0T	1	1.7. SE16A00080
33	MMT-0100D01	摄影机装饰	白色PMMA-5.0T	1	1.7. SE16A00010
32	MMT-0100B01	维修门左	MDF-15.0T	2	1.2. SE16A00010
31	MMT-0100A06	中间接口钣金二	SPCC-1.2T	1	1.1. SE16A00090
30	MMT-0100A18	护边钣金	SPCC-1.0T	1	1.1. SE16A00210
29	MMT-0100A17	接口固定钣金三	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00200
28	MMT-0100A16	LED灯固定钣金二	SECC-1.0T	1	1.1. SE16A00190
27	MMT-0100A15	LED灯固定钣金一	SECC-1.0T	1	1.1. SE16A00180
26	MMT-0100A14	耳机装饰底板左	SPCC-2.0T	1	1.1. SE16A00170
25	MMT-0100A13	钱箱		1	1.1. SE16A00160
24	MMT-0100A12	散光钣金一	SPCC-1.0T	1	1.1. SE16A00150
23	MMT-0100A11	前覆盖钣金	SPCC-1.2T	1	1.1. SE16A00140
22	MMT-0100A10	接口固定钣金二	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00130
21	MMT-0100A09	顶灯箱接口固定钣金	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00120
20	MMT-0100A08	顶灯箱固定钣金	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00110
19	MMT-0100A07	灯光组件固定钣金	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00100
18	MMT-0100A05	钱箱导向钣金	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00080
17	MMT-0100A04	定位五金一	SPCC-1.5T	2	1.1. SE16A00070
16	MMT-0100A03	插口固定钣金一	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00060
15	MMT-0100A02	摄像头组件固定焊件		1	1.1. SE16A00050
14	MMT-0100A01	下保护焊件左		1	1.1. SE16A00040
13	MMT-0113000	耳机插口组件		1	
12	MMT-0112000	投币组件		1	
11	MMT-0111000	游戏塑胶盖左组件		1	
10	MMT-0110000	耳机装饰灯光左组件		1	
9	MMT-0109000	摄像头组件		1	
8	MMT-0108000	电源盒组件		1	
7	MMT-0107000	拍击游戏左组件		1	
6	MMT-0106000	液晶组件		1	
5	MMT-0105000	风扇组件		1	
4	MMT-0104000	变压器组件		1	
3	MMT-0103000	滤波器组件		1	
2	MMT-0102000	钱箱门组件		1	
1	MMT-0101000	框体木箱左组件		1	1.2. SE16A00020
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注



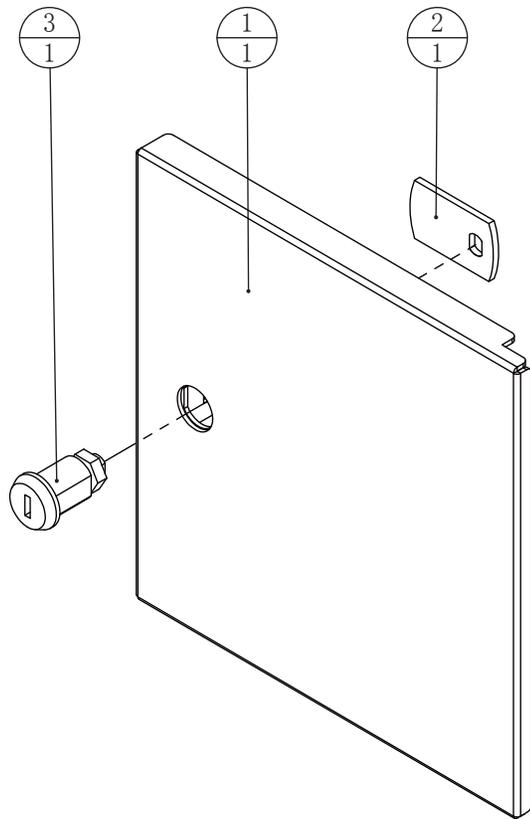
64		十字大扁头螺丝	M4*40 (镀铬)	2	1.6.LS244012
63		十字大扁头螺丝	M4*20 (镀铬)	4	1.6.LS242012
62		十字沉头螺丝	M4*16 (镀黑)	2	1.6.LSC41041
61		平垫片	Φ6*Φ20*2.0 (镀铬)	10	1.6.DP106062
60		平垫片	Φ4*Φ12*1.0 (镀黑)	4	1.6.DP104031
59		平垫片	Φ4*Φ12*1.0 (镀铬)	17	1.6.DP104032
58		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	6	1.6.LM204013
57		内六角大扁头螺丝	M4*16 (镀铬)	7	1.6.LS141032
56		内六角大扁头螺丝	M4*12 (镀铬)	2	1.6.LS141022
55		内六角大扁头螺丝	M4*30 (镀黑)	4	1.6.LS143011
54		内六角大扁头螺丝	M4*25 (镀铬)	10	1.6.LS142022
53		内六角大扁头螺丝	M4*25 (镀黑)	8	1.6.LS142021
52		内六角大扁头螺丝	M4*16 (镀黑)	13	1.6.LS141031
51		十字圆头三组合螺丝	M6*25 (镀铬)	4	1.6.LS862022
50		十字圆头三组合螺丝	M5*30 (镀铬)	14	1.6.LS853012
49		十字圆头三组合螺丝	M4*8 (镀铬)	6	1.6.LS840022
48		十字圆头三组合螺丝	M4*16 (镀铬)	63	1.6.LS841032
47		十字圆头三组合螺丝	M4*25 (镀铬)	4	1.6.LS842022
46		计数器	DC 5V	1	1.4.JS100010
45		船形开关	4P KCD7-2211N	1	1.4.SW604010
44		2835软条灯	DC12V白光120灯L=525mm	1	1.4.ZM910020
43		2835软条灯	DC12V白光120灯L=675mm	1	1.4.ZM910030
42		塑胶通风网	253-5460	2	1.4.FS500010
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.1 箱体木箱左组件 (MMT-0101000)



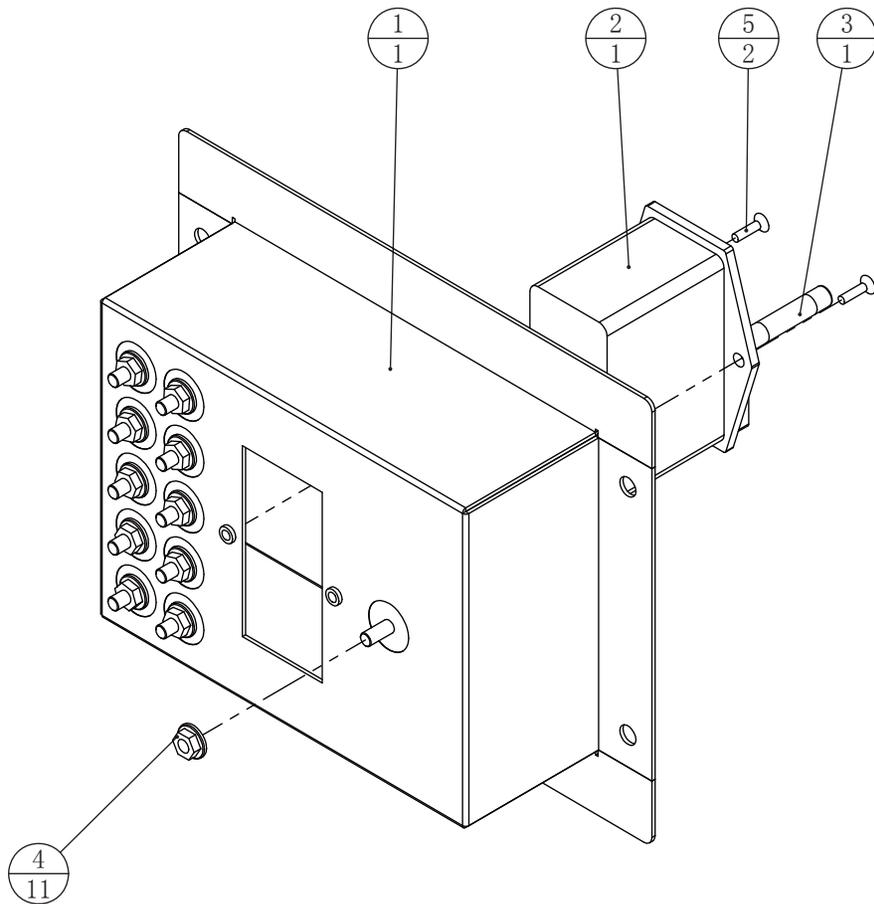
11		塑胶扣手	黑色-木箱用	1	1.8. AA000040
10		平垫片	φ6*φ12*2.0 (镀黑)	32	1.6. DP106021
9		弹簧垫圈	M6 (镀黑)	32	1.6. DP206011
8		外六角螺丝	M6*40 (镀黑)	32	1.6. LSM64011
7		六角螺母	M16 (镀彩)	4	1.6. LM116013
6		地脚螺丝	M16*Y100 (镀彩)	4	1.6. LSV99013
5		活动脚轮	2.5吋低重心型	4	1.4. JL302520
4	WAH-0000A06	地脚螺丝固定铁	SPCC-2.0T	4	1.1. AA09000010
3	WAH-0000A05	2.5吋重型活动脚轮固定铁	SPCC-2.0T	4	1.1. AA09000060
2	WAH-0000A04	2.5吋轻型活动脚轮固定铁/地脚螺丝固定铁2	SPCC-2.0T	4	1.1. AA09000050
1	MMT-0101B01	箱体木箱左		1	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.2 钱箱门组件 (MMT-0102000)



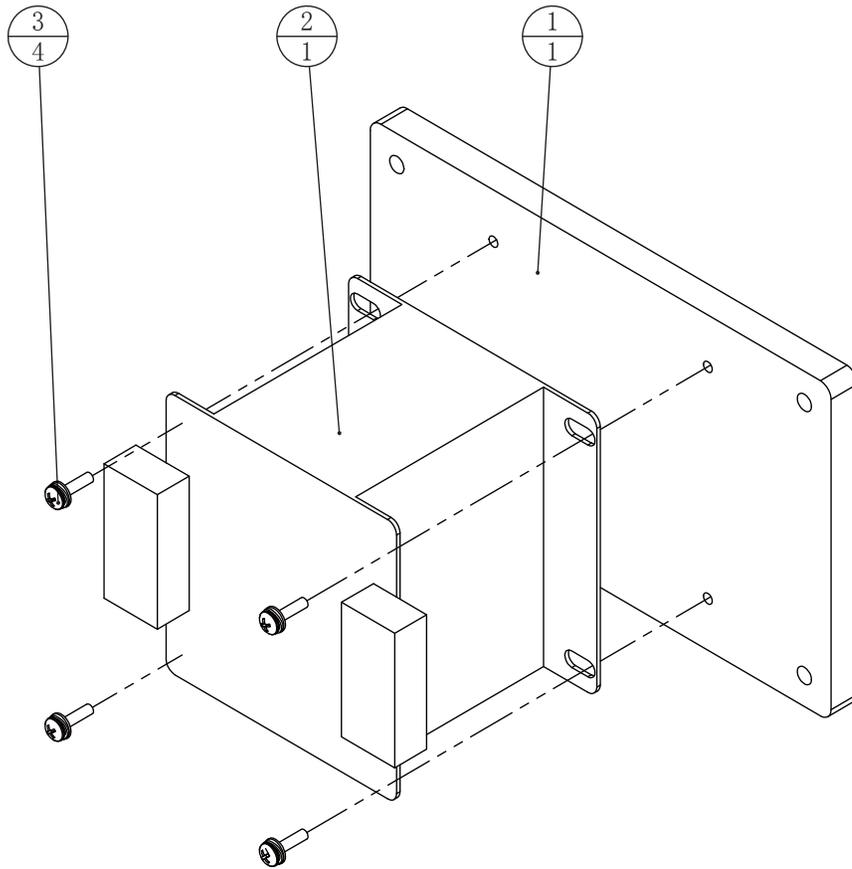
3		凌志门锁 (杂号) 21.5mm	H22	1	1.4. SJ120014
2	MMT-0102A02	钱箱门锁片	SPCC-3.0T	1	1.1. SE16A00230
1	MMT-0102A01	钱箱门焊件		1	1.1. SE16A00220
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.3 滤波器组件 (MMT-0103000)



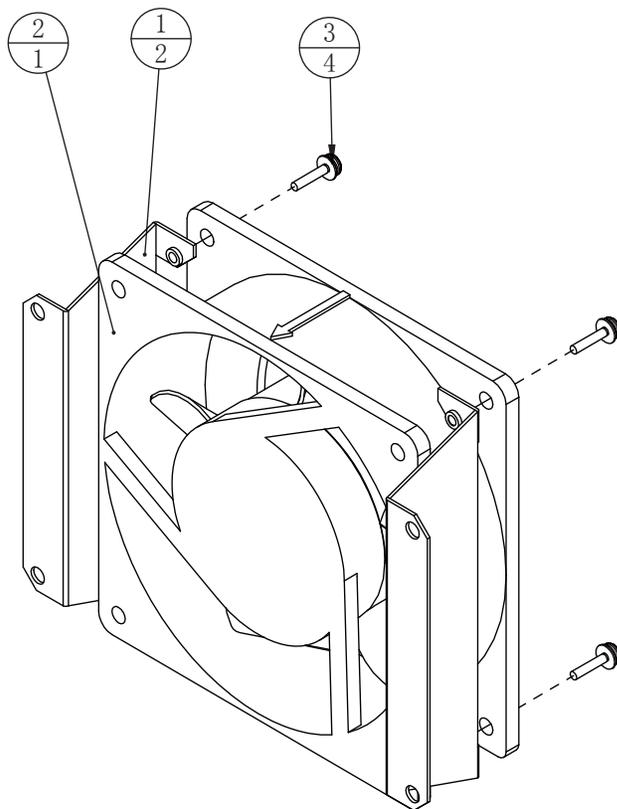
5		十字沉头螺丝	M3*10 (镀黑)	2	1. 6. LSC31011
4		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	11	1. 6. LM204013
3		保险丝管	F5A/5*20 250V	1	1. 4. BX105030
2		滤波器 (带开关)	YB11C1-10A-Q	1	1. 4. LB100090
1	MMT-0103A01	滤波器固定钣金	SPCC-1.2T	1	1. 1. SE16A00240
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.4 变压器组件 (MMT-0104000)



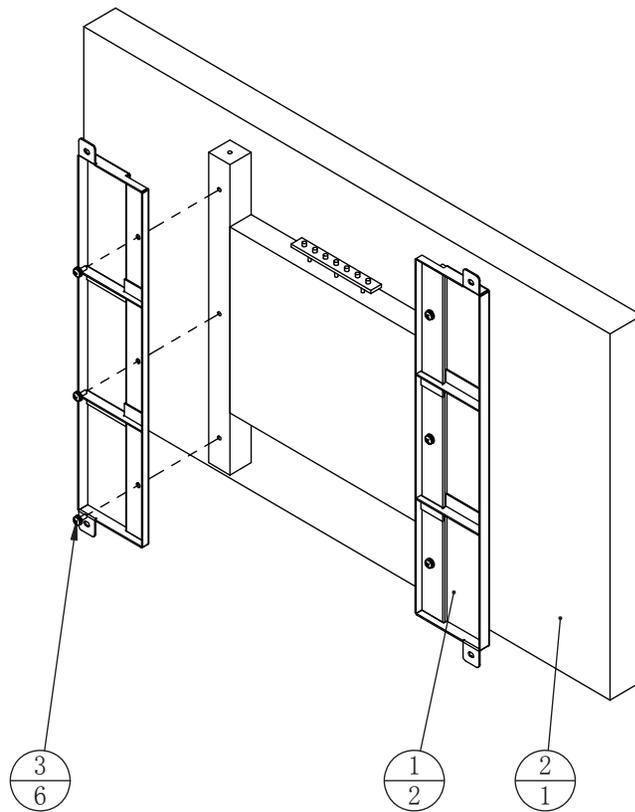
3		十字圆头三组合螺丝	M5*16 (镀铬)	4	1. 6. LS851032
2		变压器	HL800W IN:AC220V OUT:AC100V	1	1. 4. BY108011
1	MMT-0104B01	变压器固定木板	MDF-15.0T	1	1. 2. SE16A00030
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.5 风扇组件 (MMT-0105000)



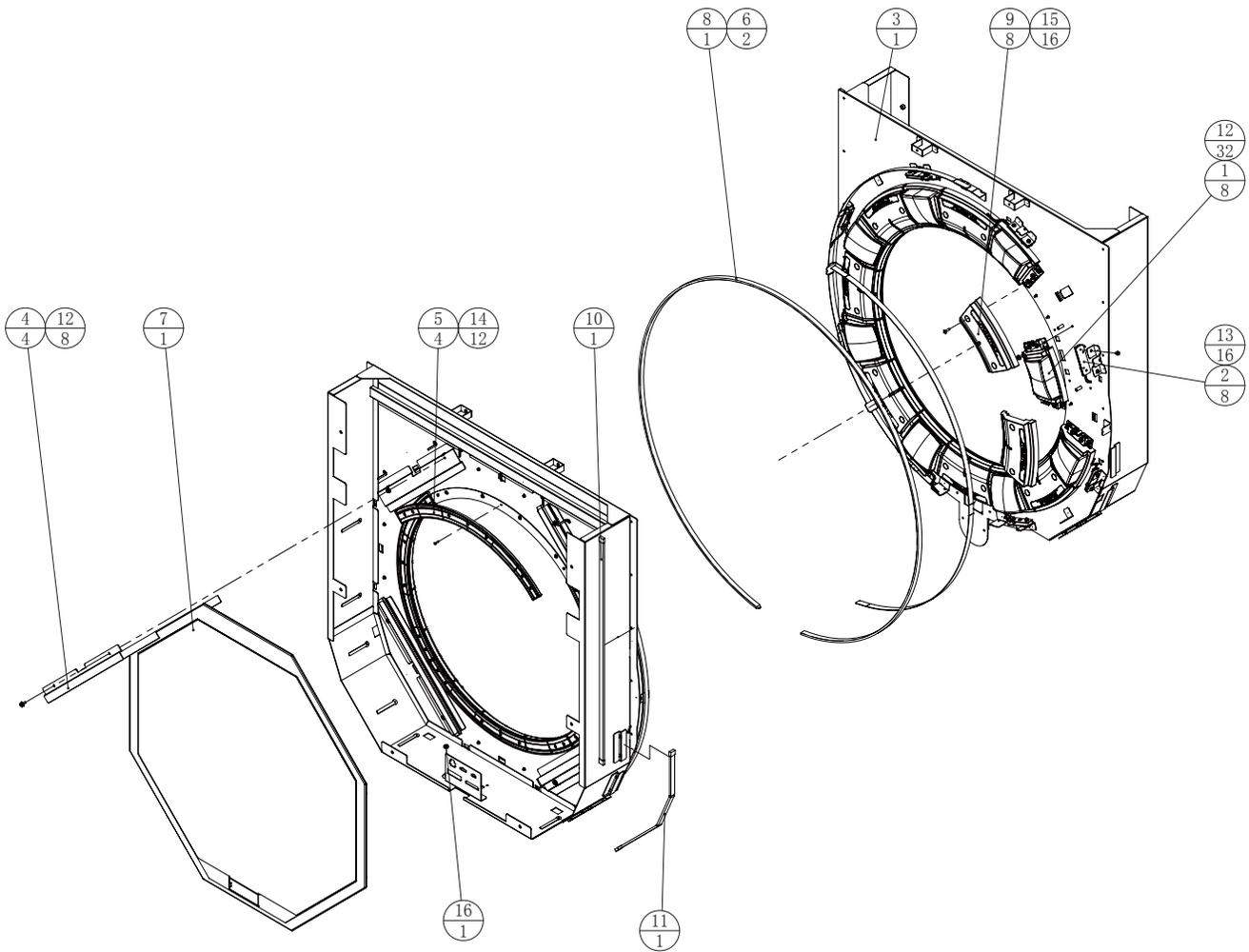
3		十字圆头三组合螺丝	M3*12 (镀铬)	4	1. 6. LS831022
2		散热风扇 (12cm)	PMD1212PTB1-A (2).F.GN (含12CM鐵網)	1	1. 4. FS101012
1	VBP-01-14-01	风扇架	SECC T-1.0	2	1. 1. IG13A00280
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.6 液晶组件 (MMT-0106000)



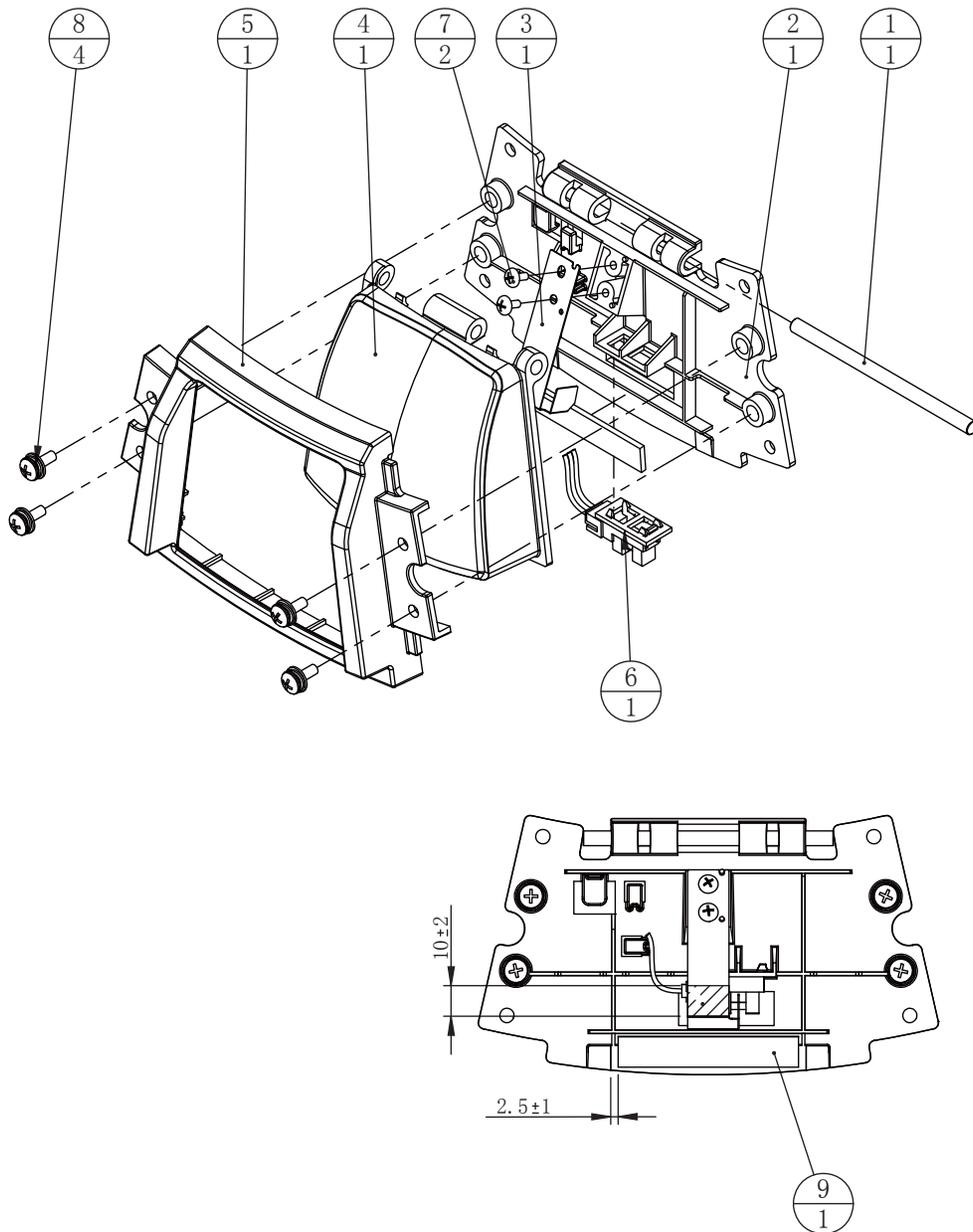
3		十字圆头三组合螺丝	M6*12 (镀铬)	6	1. 6. LS861022
2		液晶显示器 (43吋液晶带架)		1	1. 4. XS405820
1	MMT-0106A01	液晶固定焊件		2	1. 1. SE16A00250
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.7 拍击游戏左组件 (MMT-0107000)



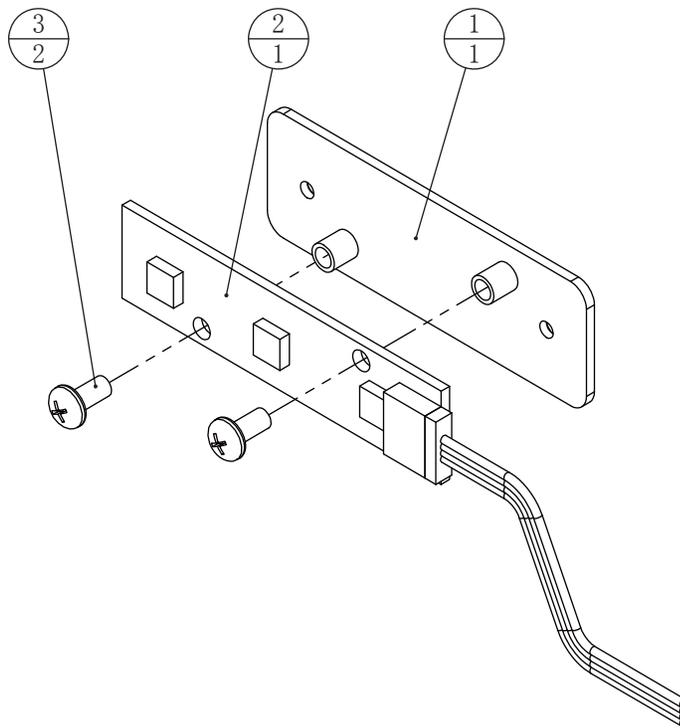
17		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	1	1.6. LM204013
16		内六角大扁头螺丝	M4*12 (镀铬)	16	1.6. LS141022
15		十字沉头螺丝	M3*10 (镀铬)	12	1.6. LSC31012
14		十字圆头三组合螺丝	M3*6 (镀铬)	16	1.6. LS830012
13		十字圆头三组合螺丝	M4*8 (镀铬)	40	1.6. LS840022
12		2835软条灯	DC12V 白光120灯 L=525mm	1	1.4. ZM9I0020
11		2835软条灯	DC12V 白光120灯 L=350mm	1	1.4. ZM9I0010
10	MAI-1206X开关盖板	开关盖板		8	1.3. SE16A00110#
9		2835软条灯	DC12V 白光120灯 L=2325mm	1	1.4. ZM9I0040
8	509-6483触摸感应连接件	触摸感应连接件		1	1.3. SE16A00050#
7	MMT-0107E01	拍击缓冲垫	高密度加弹海棉-8.0T	4	1.9. HM060380
6	MMT-0107D01	拍击灯带固定片	PVC-1.0T	2	1.7. SE16A00030
5	MMT-0107C01	触控板垫片	黑色ABS	4	1.8. SE16A00050
4	MMT-0107A03	触控板固定钣金	SECC-1.2T	4	1.1. SE16A00280
3	MMT-0107A01	拍击基座焊件		1	1.1. SE16A00260
2	MMT-0107000B	按键灯板组件		8	
1	MMT-0107000A	拍击按键组件		8	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.7.1 拍击按键组件 (MMT-0107000A)



9	MMT-0107E02	按键泡棉	EVA泡棉-1.5T	1	1.9.HM060390
8		十字圆头三组合螺丝	M4*8 (镀铬)	4	1.6.LS840022
7		十字大扁头自攻螺丝	M3*8 (镀铬)	2	1.6.LS330022
6	370-5359感应器	感应器		1	1.3.SE16A00060#
5	MAI-2006X开关遮光板	开关遮光板		1	1.3.SE16A00100#
4	MAI-2004X开关按键	开关按键		1	1.3.SE16A00090#
3	MMT-2001开关弹簧	开关弹簧		1	1.3.SE16A00070#
2	MAI-2001X开关金属盘	开关金属盘		1	1.3.SE16A00080#
1	MMT-0107A02	拍击按钮轴	Q235	1	1.1.SE16A00270
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

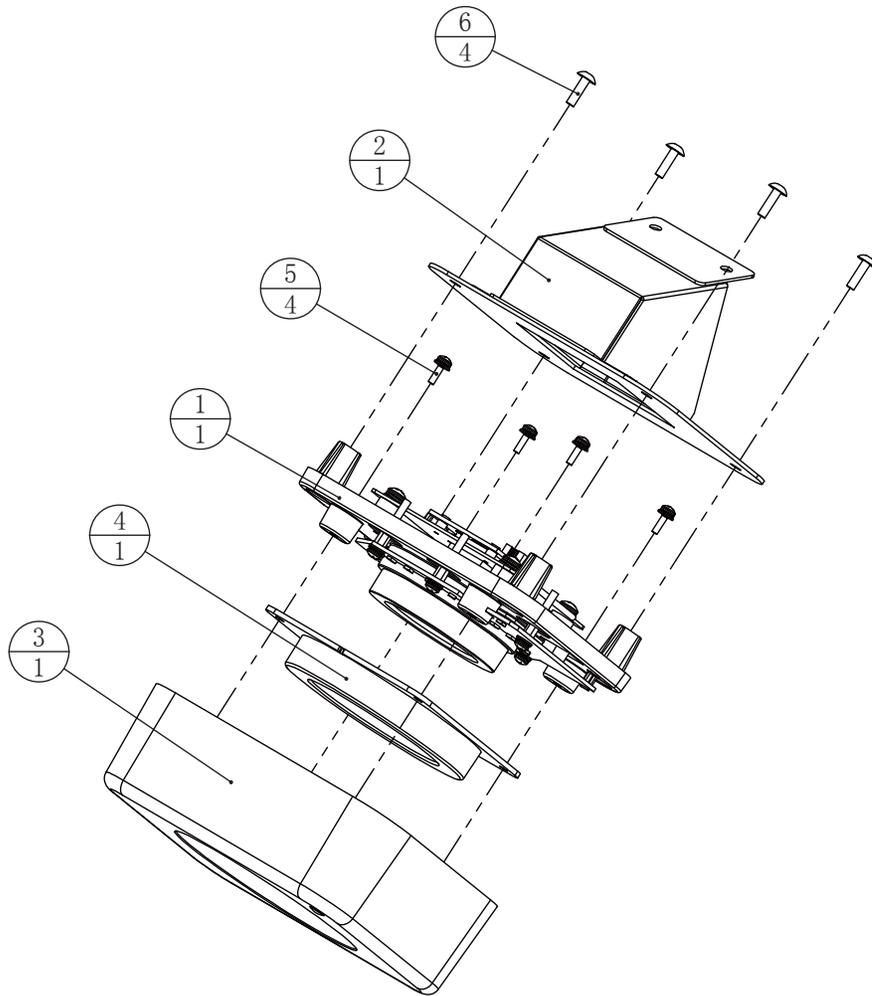
### 6.3.7.2 按键灯板组件 (MMT-0107000B)



3		尼龙圆头十字螺丝	M3*6	2	
2		LED基板(三颗灯)	WF-FYDT6015-0350V02	1	1. 4. IC902640
1	MMT-0107A04	拍击按键灯支架	SPCC-1.5T	1	1. 1. SE16A00290
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

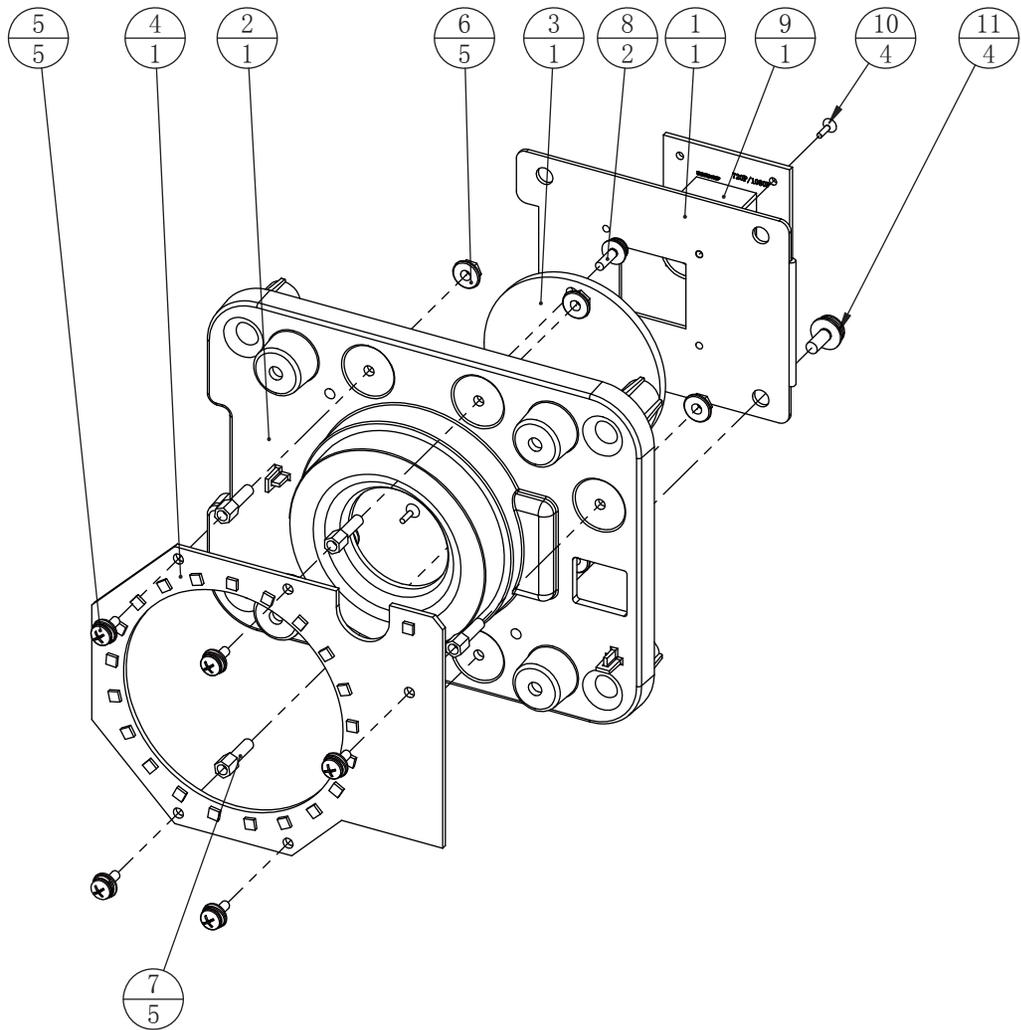


### 6.3.9 摄像头组件 (MMT-0109000)



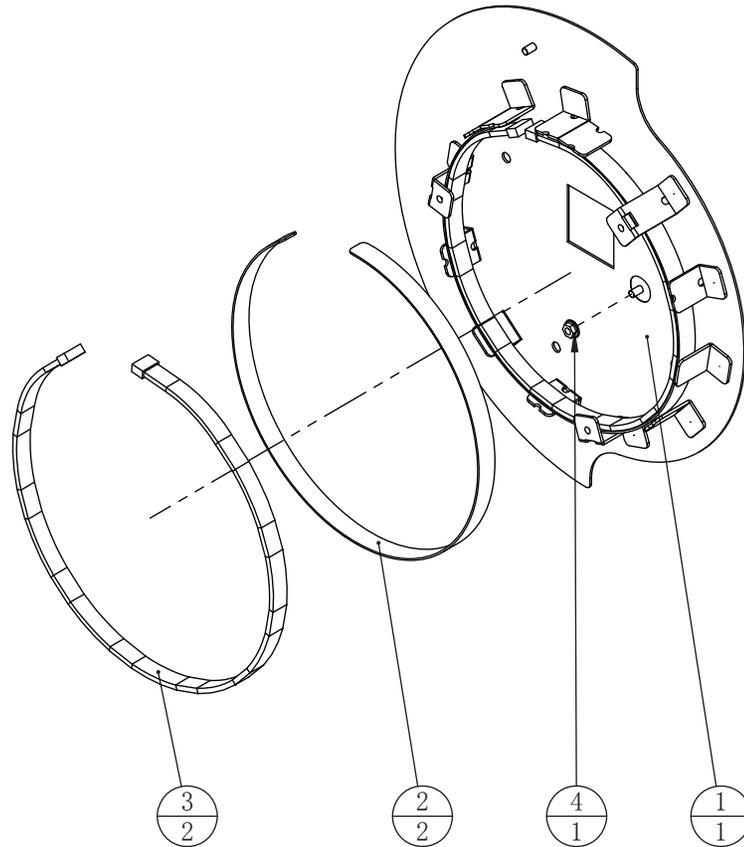
6		内六角大扁头螺丝	M4*12 (镀铬)	4	1. 6. LS141022
5		十字圆头三组合螺丝	M3*8 (镀铬)	4	1. 6. LS830022
4	MMT-0109C02	摄像机环盖	半乳白色PMMA	1	1. 8. SE16A00070
3	MMT-0109C01	摄像机盖		1	1. 8. SE16A00060
2	MMT-0109A01	摄像机基座		1	1. 1. SE16A00310
1	MMT-0109000A	摄像机灯光组件		1	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.9.1 摄像机灯光组件 (MMT-0109000A)



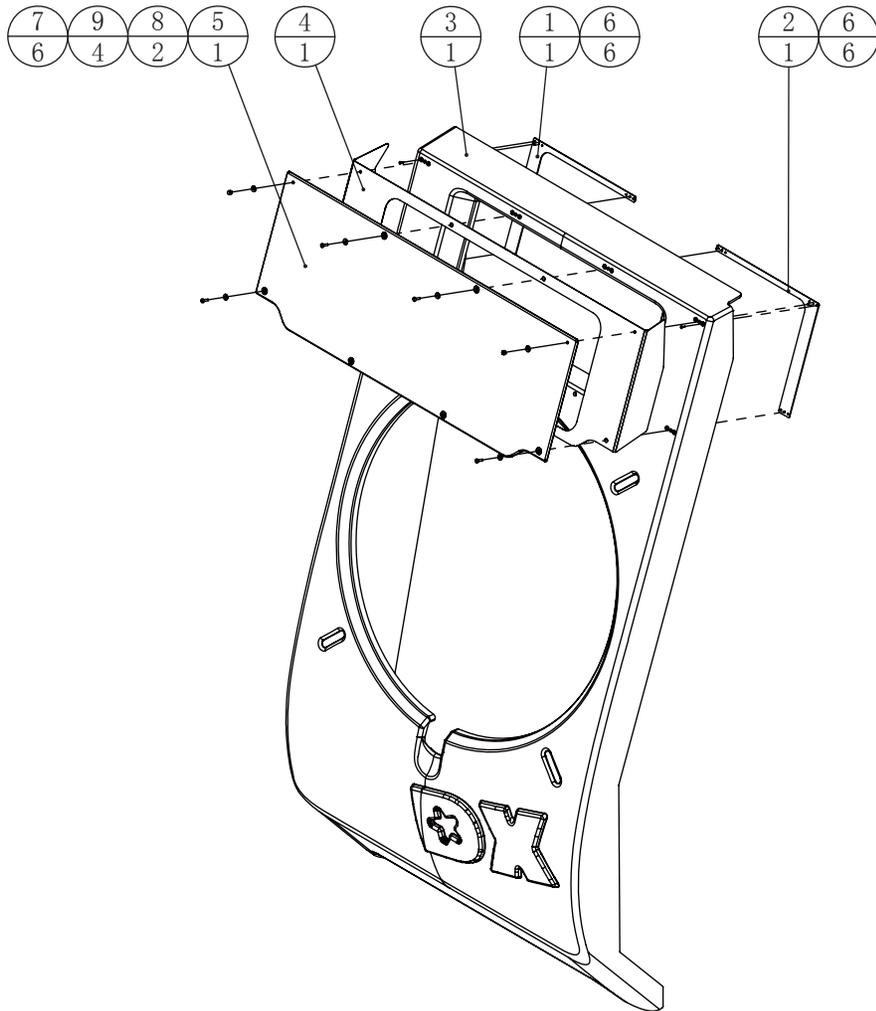
11		十字圆头三组合螺丝	M4*8 (镀铬)	4	
10		十字沉头螺丝	M2*6 (镀黑)	4	
9		摄像头	ELP-USB130W01MT-L36	1	1. 4. SX010050
8		十字圆头三组合螺丝	M3*8 (镀铬)	2	
7		单孔六角铜螺柱	柱 (M3*5) / 牙 (M3*10)	5	
6		六角法兰面螺母	M3 (镀彩)	5	1. 6. LM203013
5		十字圆头三组合螺丝	M3*6 (镀铬)	5	1. 6. LS830012
4		摄像头灯板	390-7245-01	1	1. 4. IC902650
3	MMT-P0009	镜头片	PMMA-3. 0T	1	1. 7. SE16A00070
2	MMT-0109C03	镜头塑胶	黑色ABS	1	1. 8. SE16A00080
1	MMT-0109A02	摄像头固定板	SECC-1. 2T	1	1. 1. SE16A00320
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.10 耳机装饰灯光左组件 (MMT-0110000)



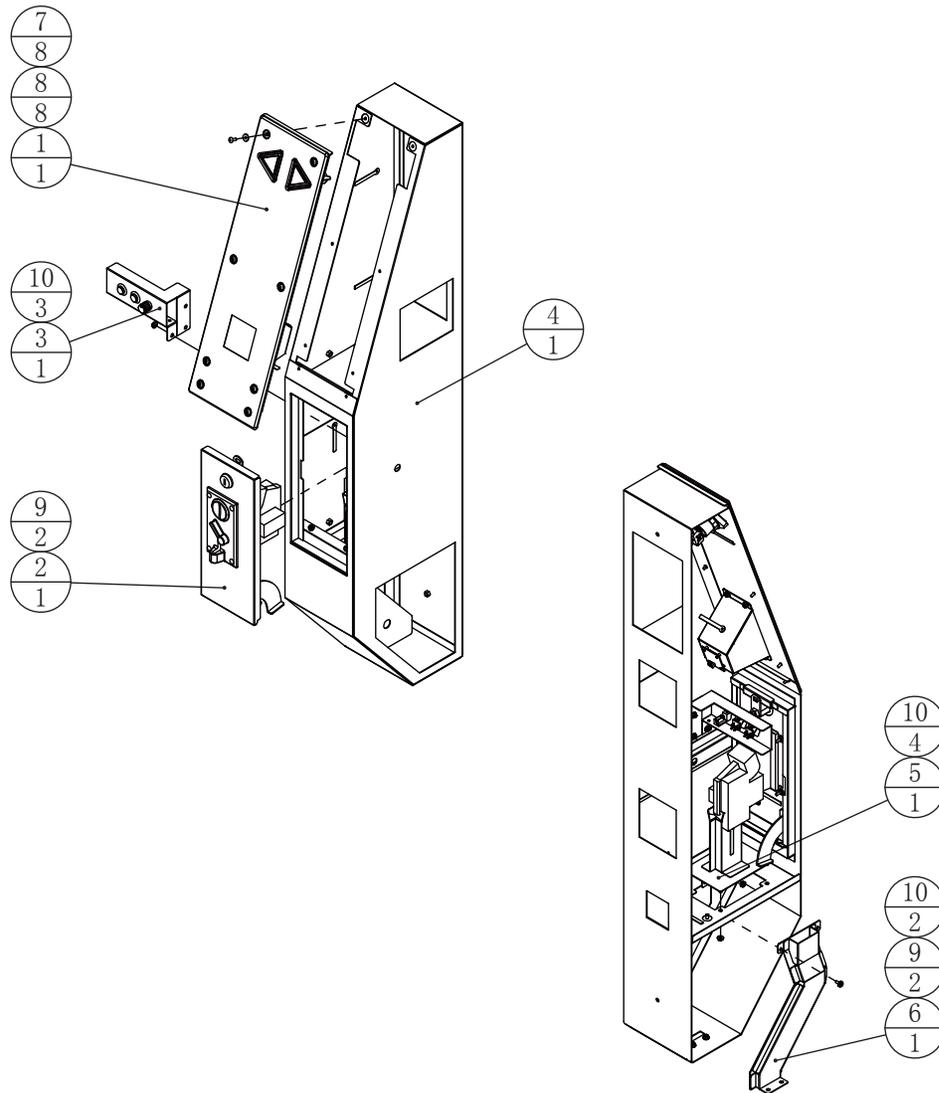
4		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	1	1. 6. LM204013
3		2835软条灯	DC12V白光120灯L=525mm	2	1. 4. ZM9I0020
2	MMT-0110D01	灯条垫片	PVC-1.0T	2	1. 7. SE16A00040
1	MMT-0110A01	耳机装饰灯光固定焊件一		1	1. 1. SE16A00330
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.11 游戏塑胶盖左组件 (MMT-0111000)



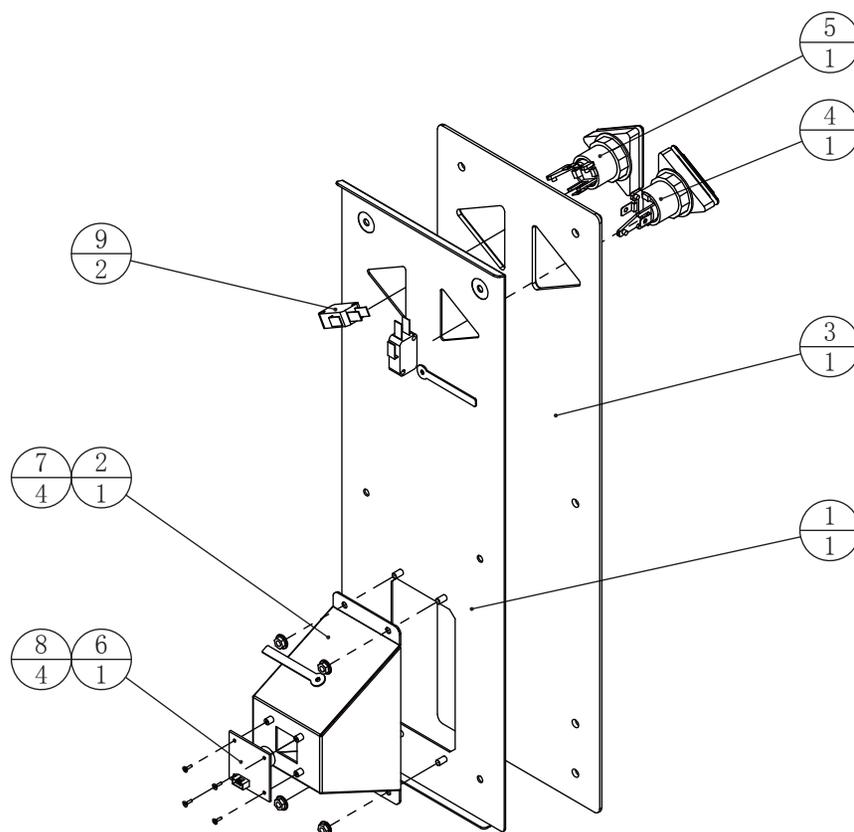
9		内六角大扁头螺丝	M4*16 (镀铬)	4	1.6. LS141032
8		盖型螺母	M4 (镀铬)	2	1.6. LM404012
7		平垫片	Φ4*Φ12*1.0 (镀铬)	6	1.6. DP104032
6		十字沉头螺丝	M3*10 (镀铬)	12	1.6. LSC31012
5	MMT-0111D02	主体装饰左二	PMMA-5.0T	1	1.7. SE16A00050
4	MMT-P0011	1P	磨砂PC-0.5T	1	1.7. SE16A00090
3	MMT-0111C01	主题塑胶盖左	903095奶白透光PMMA	1	1.8. SE16A00090
2	MMT-0111A02	塑胶固定钣金二	SECC-2.0T	1	1.1. SE16A00350
1	MMT-0111A01	塑胶固定钣金一	SECC-2.0T	1	1.1. SE16A00340
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.12 投币组件 (MMT-0112000)



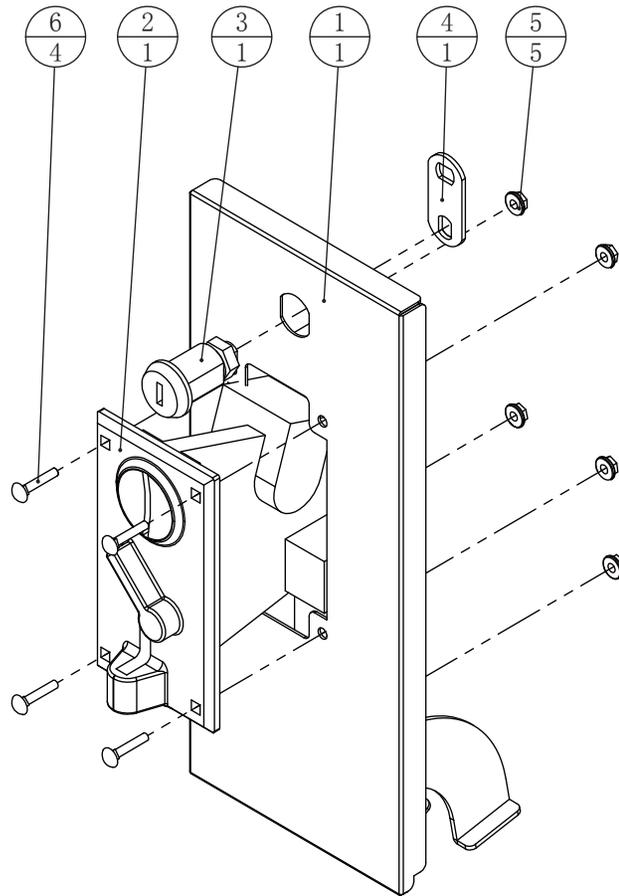
10		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	9	1.6. LM204013
9		十字圆头三组合螺丝	M4*8 (镀铬)	4	1.6. LS840022
8		内六角大扁头螺丝	M4*12 (镀铬)	8	1.6. LS141022
7		平垫片	Φ4*Φ12*1.0 (镀铬)	8	1.6. DP104032
6	MMT-0112A05	游戏币导轨二		1	1.1. SE16A00410
5	MMT-0112A04	游戏币导轨一		1	1.1. SE16A00400
4	MMT-0112A01	投币底座焊件		1	1.1. SE16A00370
3	MMT-0112000C	服务按键组件		1	
2	MMT-0112000B	投币门组件		1	
1	MMT-0112000A	扫码组件		1	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.12.1 扫码组件 (MMT-0112000A)



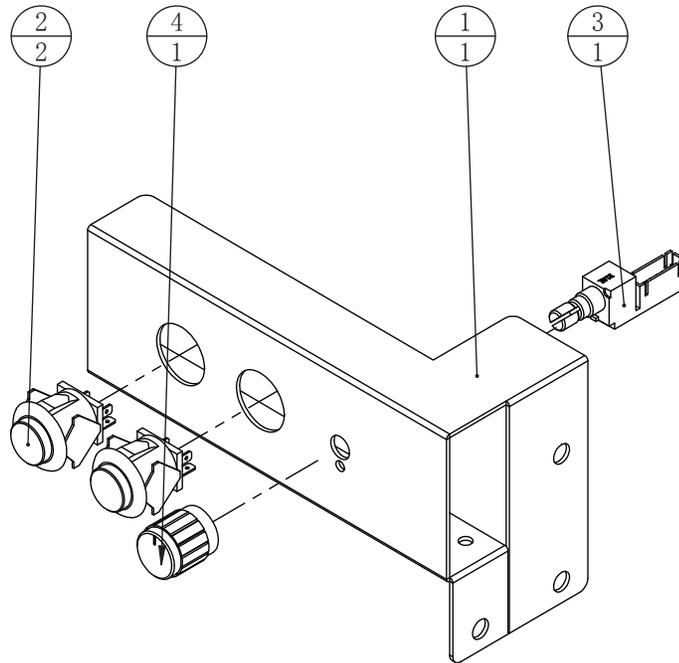
9		无片微动开关	D3V-01-1C23	2	1.4. SW103011
8		十字沉头螺丝	M2*6 (镀黑)	4	1.6. LSC20031
7		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	4	1.6. LM204013
6		摄像头	ELP-USBFHD03AF-A100 (1米线)	1	1.4. SX010021
5		三角型带灯按键(含灯座)	BLC-TN-BK-G-CR	1	1.4. AJ903016
4		三角型带灯按键(含灯座)	BLC-TN-BK-G-CB	1	1.4. AJ903015
3	MMT-P0008	控台亚克力	PMMA-5.0T	1	1.7. SE16A00060
2	MMT-0112A07	摄像头支架	SPCC-1.2T	1	1.1. SE16A00430
1	MMT-0112A02	选择按钮钣金	SPCC-1.2T	1	1.1. SE16A00380
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.12.2 投币门组件 (MMT-0112000B)



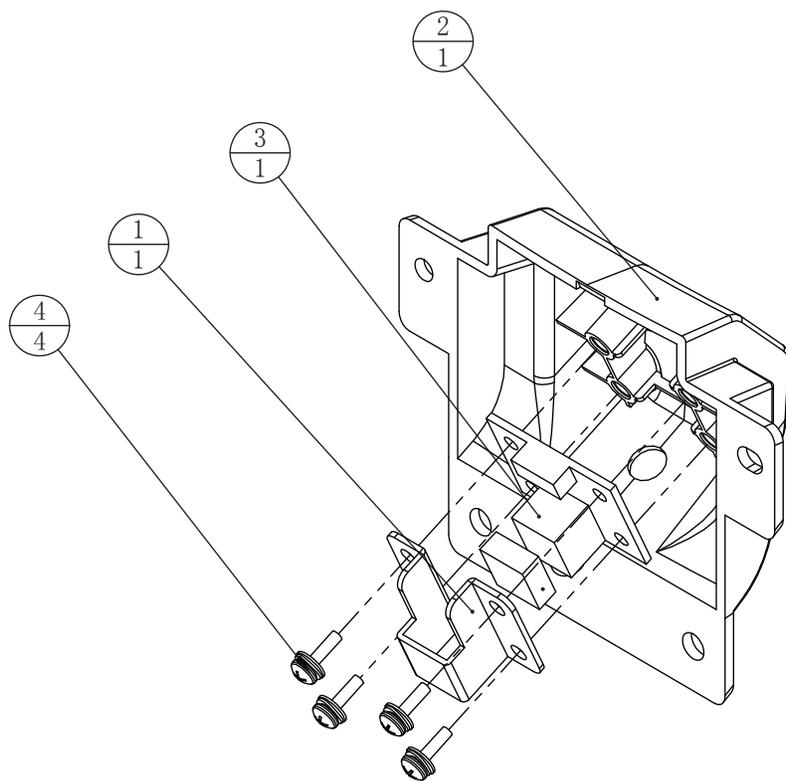
6		马车螺丝	M4*20 (镀铬)	4	1. 6. LSP42012
5		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	5	1. 6. LM204013
4		锁片	两孔直片	1	1. 4. SJ120019
3		凌志门锁 (21.5mm)	1810S	1	1. 4. SJ120011
2		电子侧立式投币器	TW-130B	1	1. 4. TB100030
1	MMT-0112A03	投币门		1	1. 1. SE16A00390
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.12.3 服务按键组件 (MMT-0112000C)



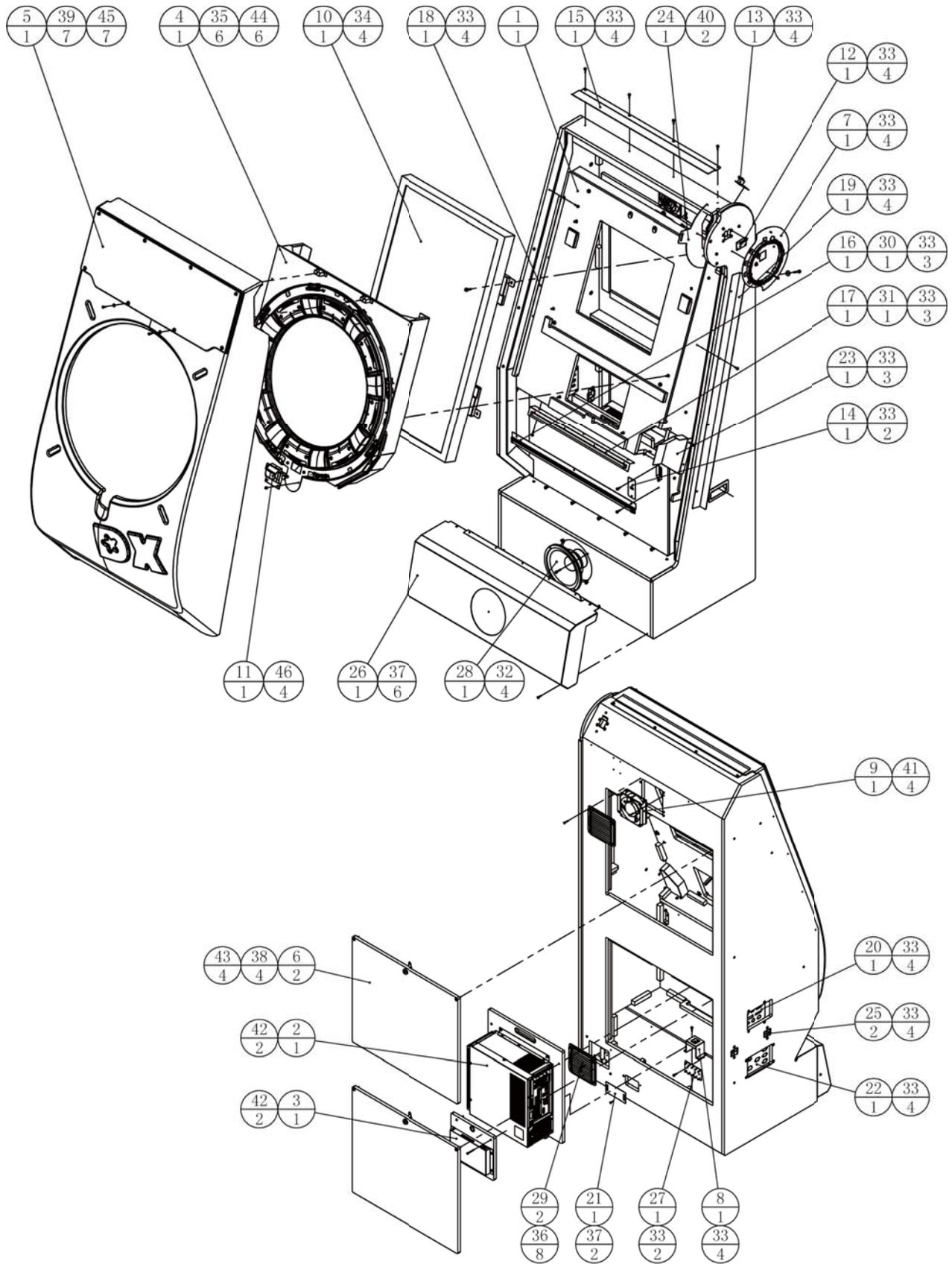
4		电位器旋钮	Φ13mm	1	1. 4. VR201310
3		音量VR组件	VR-B10K Ω	1	1. 4. VR160010
2		圆形卡式按键	三和 红色SDP-103C-22RB	2	1. 4. AJ500012#
1	MMT-0112A06	服务按键钣金	SECC-1.2T	1	1. 1. SE16A00420
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.3.13 耳机插口组件 (MMT-0113000)



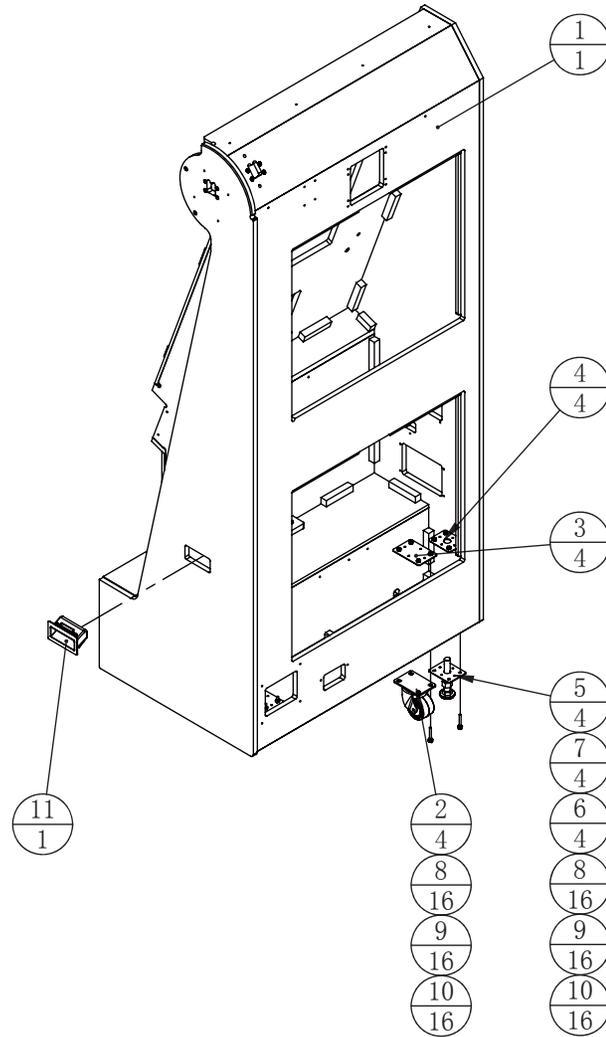
4		十字圆头三组合螺丝	M3*8 (镀铬)	4	1. 6. LS830022
3		耳机板	PHONE_JACK_01	1	1. 4. IC902670
2	MMT-0113C01	耳机塑胶盖	深灰色ABS	1	1. 8. SE16A00100
1	MMT-0113A01	耳机板固定钣金	SECC-1.2T	1	1. 1. SE16A00440
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.4 游戏框体右组件 (MMT-0200000)



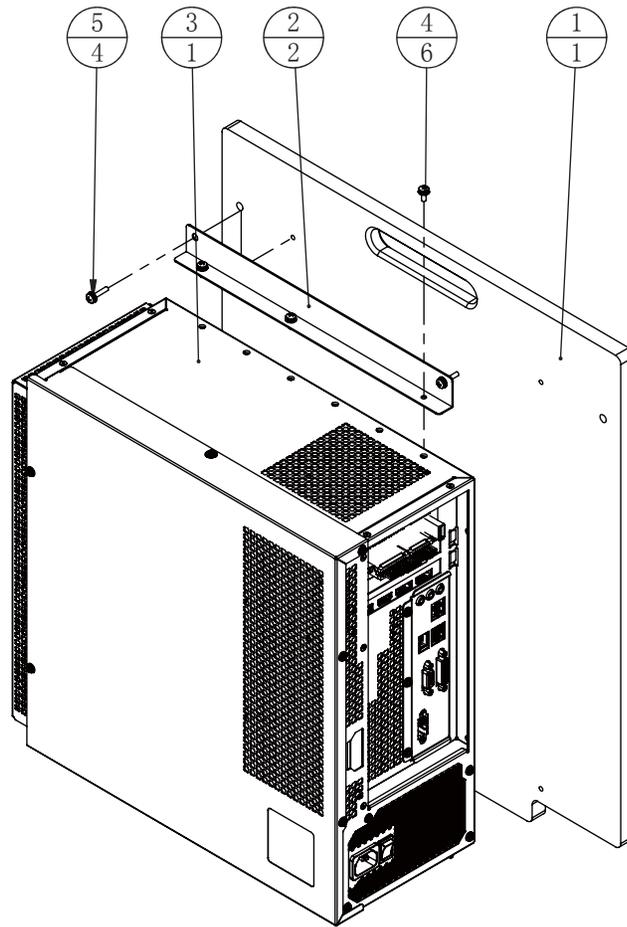
46		十字圆头三组合螺丝	M4*8 (镀铬)	4	1.6. LS840022
45		平垫片	Φ4*Φ12*1.0 (镀铬)	7	1.6. DP104032
44		平垫片	Φ6*Φ20*2.0 (镀铬)	6	1.6. DP106062
43		平垫片	Φ4*Φ12*1.0 (镀黑)	4	1.6. DP104031
42		十字大扁头螺丝	M4*40 (镀铬)	4	1.6. LS244012
41		十字大扁头螺丝	M4*20 (镀铬)	4	1.6. LS242012
40		十字沉头螺丝	M4*16 (镀黑)	2	1.6. LSC41041
39		内六角大扁头螺丝	M4*16 (镀铬)	7	1.6. LS141032
38		内六角大扁头螺丝	M4*30 (镀黑)	4	1.6. LS143011
37		内六角大扁头螺丝	M4*16 (镀黑)	8	1.6. LS141031
36		内六角大扁头螺丝	M4*25 (镀黑)	8	1.6. LS142021
35		十字圆头三组合螺丝	M5*30 (镀铬)	6	1.6. LS853012
34		十字圆头三组合螺丝	M6*25 (镀铬)	4	1.6. LS862022
33		十字圆头三组合螺丝	M4*16 (镀铬)	53	1.6. LS841032
32		十字圆头三组合螺丝	M4*25 (镀铬)	4	1.6. LS842022
31		2835软条灯	DC12V 白光120灯 L=525mm	1	1.4. ZM910020
30		2835软条灯	DC12V 白光120灯 L=675mm	1	1.4. ZM910030
29		塑胶通风网	253-5460	2	1.4. FS500010
28		圆形喇叭	8吋 4Ω/100W (低音)	1	
27	WAH-0000A13	地线板	SECC-1.5T	1	1.1. AA09000130
26	MMT-0200A07	下保护焊件右		1	1.1. SE16A00510
25	MMT-0200A06	定位五金二		2	1.1. SE16A00500
24	MMT-0200A05	耳机装饰底板右	SPCC-2.0T	1	1.1. SE16A00490
23	MMT-0200A04	反射钣金二	SPCC-1.0T	1	1.1. SE16A00480
22	MMT-0200A03	插口钣金二	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00470
21	MMT-0200A02	网线孔盖板	SPCC-1.2T	1	1.1. SE16A00460
20	MMT-0200A01	插口固定钣金	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00450
19	MMT-0100D03	散光片	奶白色PC-1.0T	1	1.7. SE16A00020
18	MMT-0100A18	护边钣金	SPCC-1.0T	1	1.1. SE16A00210
17	MMT-0100A16	LED灯固定钣金二	SECC-1.0T	1	1.1. SE16A00190
16	MMT-0100A15	LED灯固定钣金一	SECC-1.0T	1	1.1. SE16A00180
15	MMT-0100A11	前覆盖钣金	SPCC-1.2T	1	1.1. SE16A00140
14	MMT-0100A10	接口固定钣金二	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00130
13	MMT-0100A08	顶灯箱固定钣金	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00110
12	MMT-0100A07	灯光组件固定钣金	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00100
11	MMT-0113000	耳机插口组件		1	
10	MMT-0106000	液晶组件		1	
9	MMT-0105000	风扇组件		1	
8	MMT-0208000	路由器插头组件		1	
7	MMT-0207000	耳机装饰灯光右组件		1	
6	MMT-0206000	右维修门		2	
5	MMT-0205000	游戏塑胶盖右组件		1	
4	MMT-0204000	拍击游戏右组件		1	
3	MMT-0203000	路由器组件		1	
2	MMT-0202000	主机组件		1	
1	MMT-0201000	箱体木箱右组件		1	1.2. SE16A00050
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.4.1 箱体木箱右组件 (MMT-0201000)



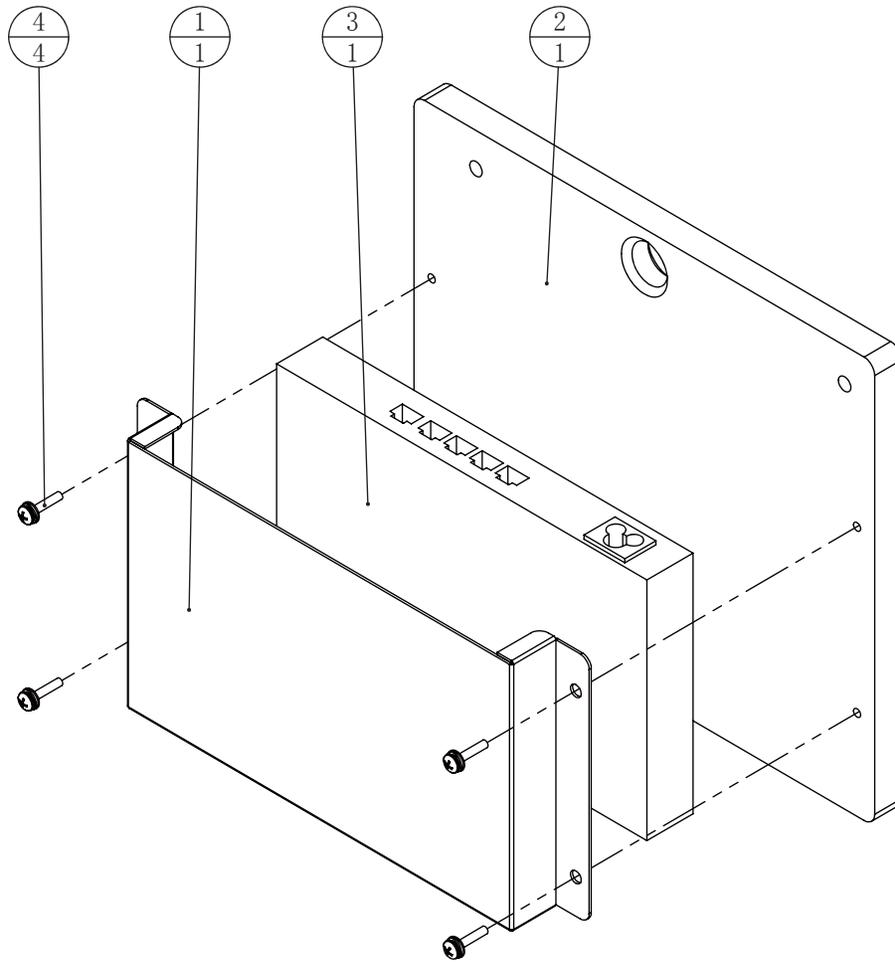
11		塑胶扣手	黑色-木箱用	1	1. 8. AA000040
10		平垫片	φ6*φ12*2.0 (镀黑)	32	1. 6. DP106021
9		弹簧垫圈	M6 (镀黑)	32	1. 6. DP206011
8		外六角螺丝	M6*40 (镀黑)	32	1. 6. LSM64011
7		六角螺母	M16 (镀彩)	4	1. 6. LM116013
6		地脚螺丝	M16*Y100 (镀彩)	4	1. 6. LSV99013
5	WAH-0000A06	地脚螺丝固定铁	SPCC-2.0T	4	1. 1. AA09000010
4	WAH-0000A04	2.5吋轻型活动脚轮固定铁	SPCC-2.0T	4	1. 1. AA09000050
3	WAH-0000A05	2.5吋重型活动脚轮固定铁/地脚螺丝固定铁2	SPCC-2.0T	4	1. 1. AA09000060
2		活动脚轮	2.5吋低重心型	4	1. 4. JL302520
1	MMT-0201B01	箱体木箱右		1	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.4.2 主机组件 (MMT-0202000)



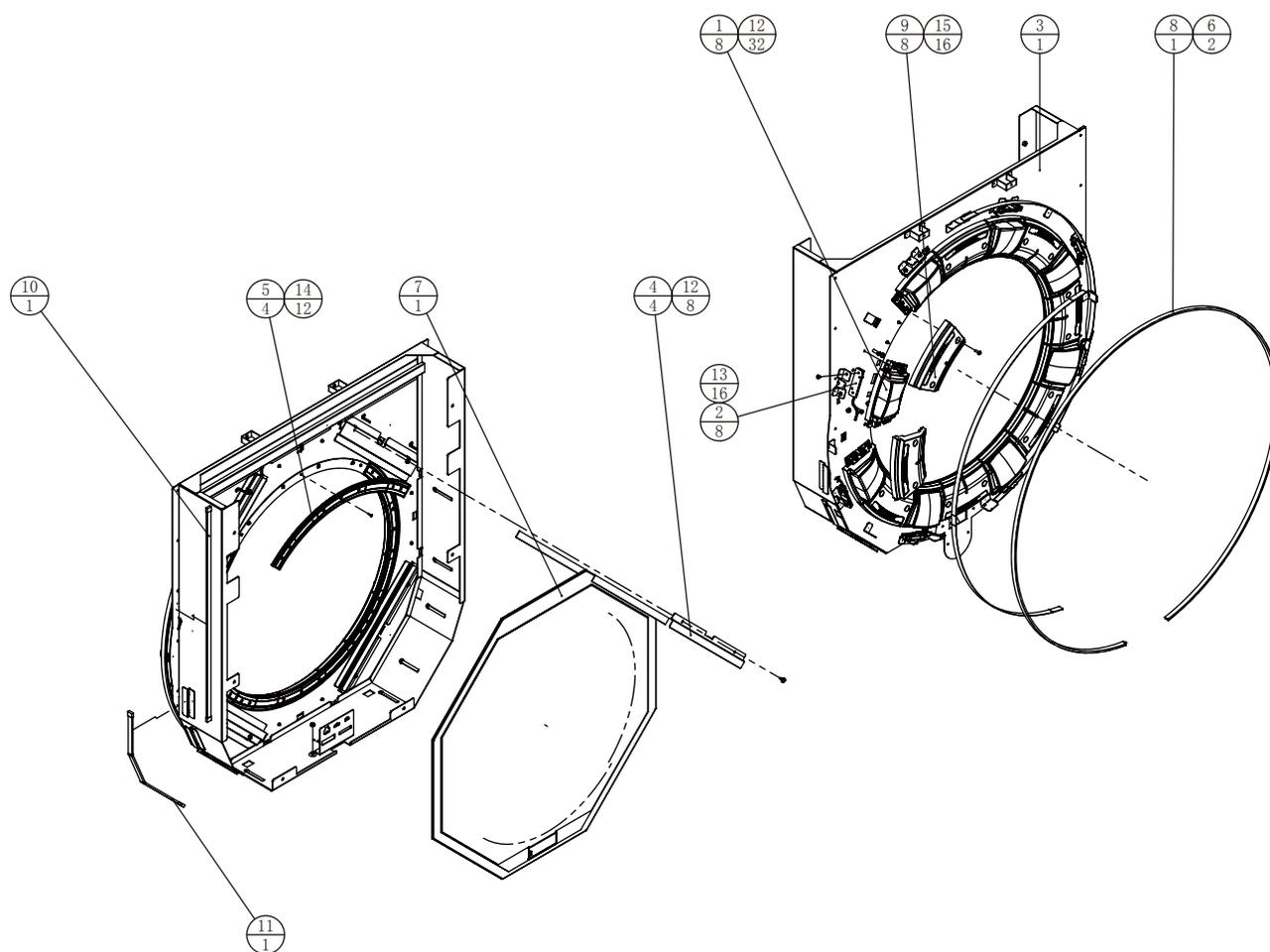
5		十字圆头三组合螺丝	M4*16 (镀铬)	4	1. 6. LS841032
4		十字圆头三组合螺丝	M4*8 (镀铬)	6	1. 6. LS840022
3	849-1004	主机		1	1. 3. SE16A00010#
2	MMT-0202A01	主机固定钣金	SECC-1.2T	2	1. 1. SE16A00520
1	MMT-0202B01	主机固定板	MDF-15.0T	1	1. 2. SE16A00060
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

### 6.4.3 路由器组件 (MMT-0203000)



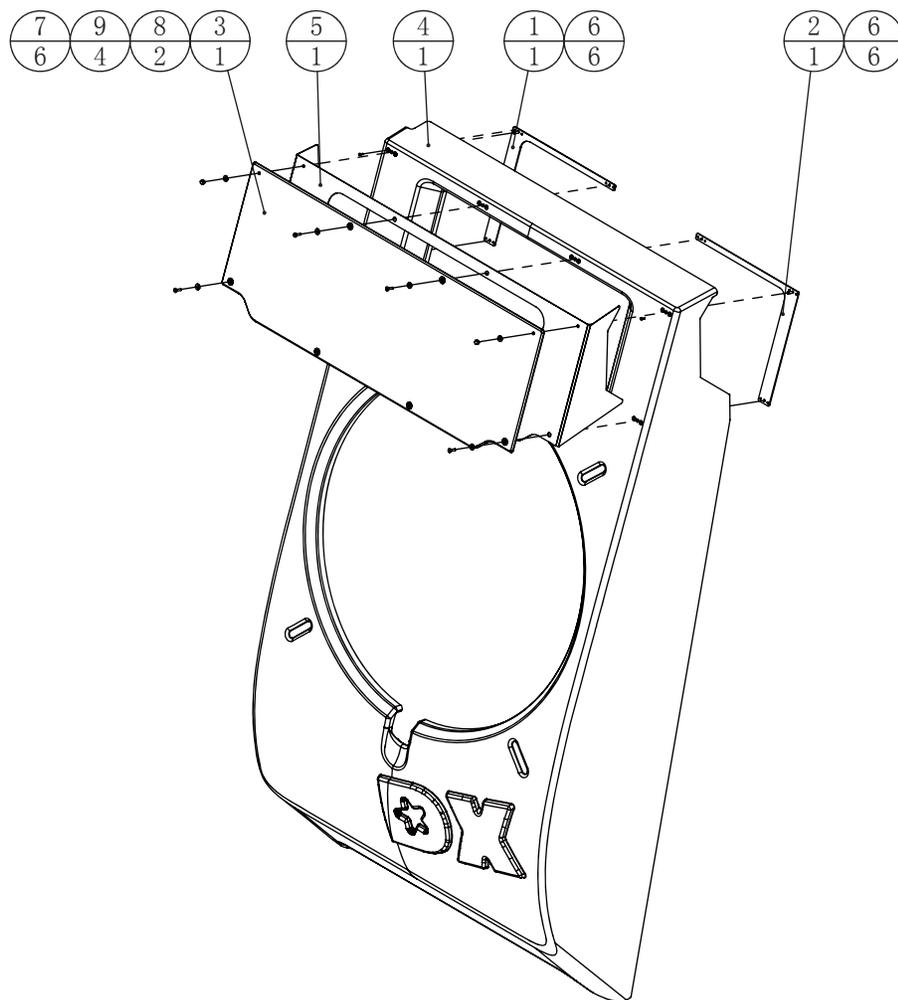
4		十字圆头三组合螺丝	M4*16 (镀铬)	4	1.6. LS841032
3		千兆企业VPN路由器	TL-R473G (含电源线)	1	1.5. XC205230
2	MMT-0203B01	路由器固定木板	MDF-15.0T	1	1.2. SE16A00070
1	MMT-0203A01	路由器压铁	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00530
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.4.4 拍击游戏右组件 (MMT-0204000)



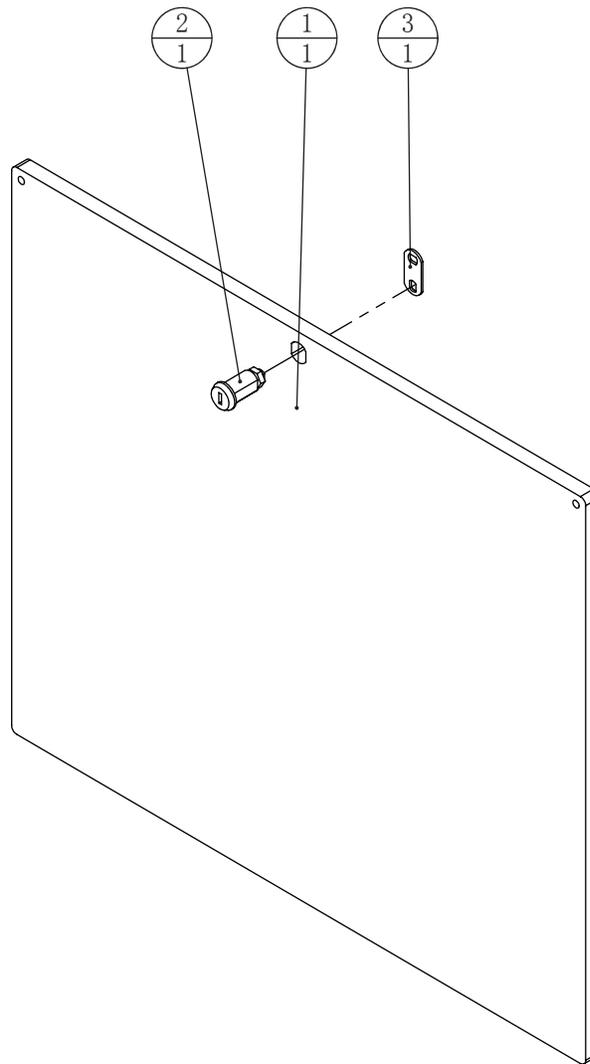
16		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	1	1.6. LM204013
15		内六角大扁头螺丝	M4*12 (镀铬)	16	1.6. LS141022
14		十字沉头螺丝	M3*10 (镀铬)	12	1.6. LSC31012
13		十字圆头三组合螺丝	M3*6 (镀铬)	16	1.6. LS830012
12		十字圆头三组合螺丝	M4*8 (镀铬)	40	1.6. LS840022
11		2835软条灯	DC12V 白光120灯 L=525mm	1	1.4. ZM9I0020
10		2835软条灯	DC12V 白光120灯 L=350mm	1	1.4. ZM9I0010
9	MAI-1206X	开关盖板		8	1.3. SE16A00110#
8		2835软条灯	DC12V 白光120灯 L=2325mm	1	1.4. ZM9I0040
7		触摸感应连接件		1	1.3. SE16A00050#
6	MMT-0107D01	拍击灯带固定片	PVC-1.0T	2	1.7. SE16A00030
5	MMT-0107C01	触控板垫片	黑色ABS	4	1.8. SE16A00050
4	MMT-0107A03	触控板固定钣金	SECC-1.2T	4	1.1. SE16A00280
3	MMT-0107A01	拍击基座焊件		1	1.1. SE16A00260
2	MMT-0107000B	按键灯板组件		8	
1	MMT-0107000A	拍击按键组件		8	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.4.5 游戏塑胶盖右组件 (MMT-0205000)



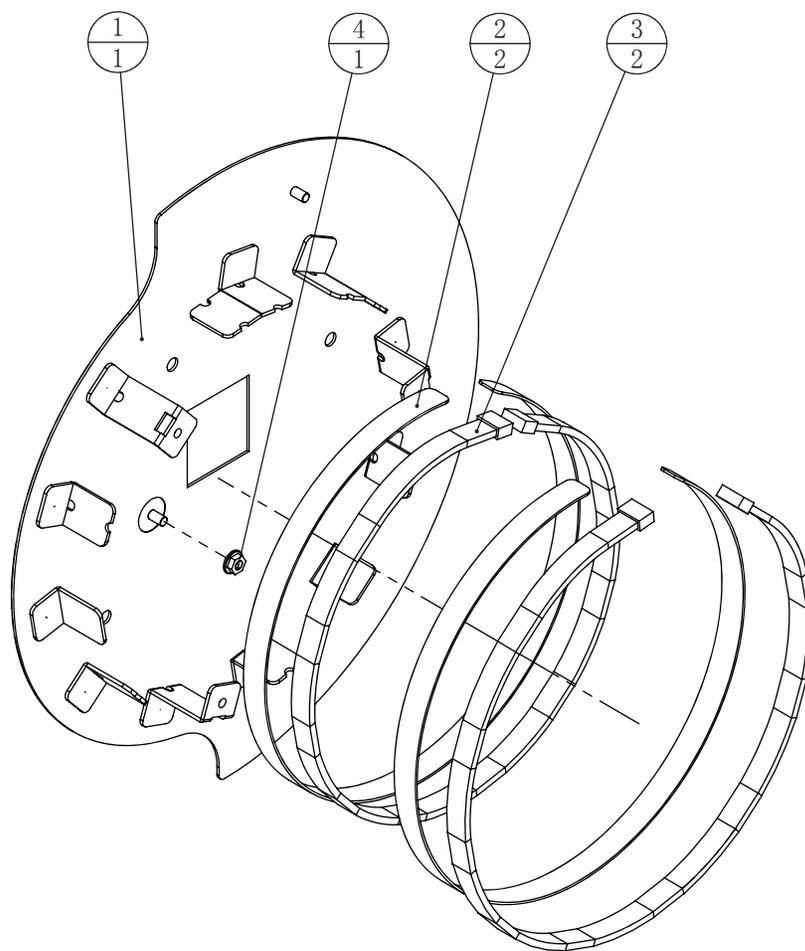
9		内六角大扁头螺丝	M4*16 (镀铬)	4	1.6. LS141032
8		盖型螺母	M4 (镀铬)	2	1.6. LM404012
7		平垫片	Φ4*Φ12*1.0 (镀铬)	6	1.6. DP104032
6		十字沉头螺丝	M3*10 (镀铬)	12	1.6. LSC31012
5	MMT-P0012	2P	磨砂PC-0.5T	1	1.7. SE16A00100
4	MMT-0205C01	主题塑胶盖右	903095奶白透光PMMA	1	1.8. SE16A00110
3	MMT-0111D02	主体装饰左二	PMMA-5.0T	1	1.7. SE16A00050
2	MMT-0111A02	塑胶固定钣金二	SECC-2.0T	1	1.1. SE16A00350
1	MMT-0111A01	塑胶固定钣金一	SECC-2.0T	1	1.1. SE16A00340
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.4.6 右维修门 (MMT-0206000)



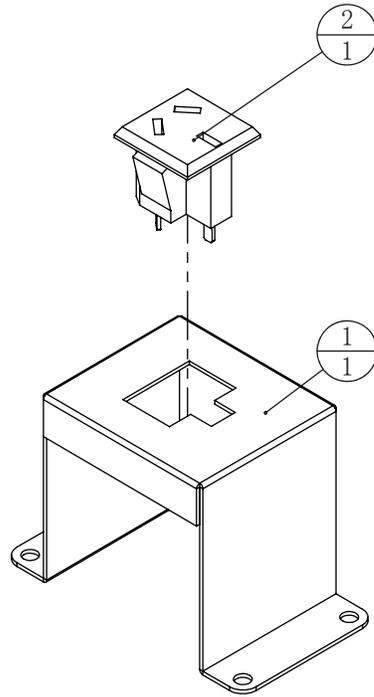
3		锁片	两孔直片	1	1.4. SJ120019
2		凌志门锁 (28mm)	1810K	1	1.4. SJ120012
1	MMT-0206B01	右维修门板	MDF-15.0T	1	1.2. SE16A00080
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.4.7 耳机装饰灯光右组件 (MMT-0207000)



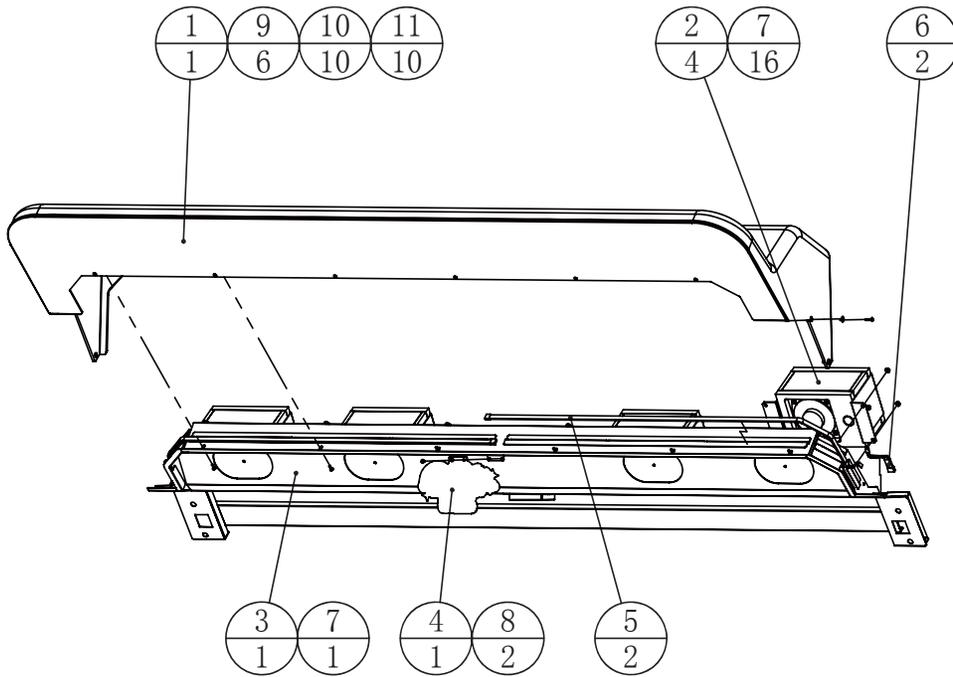
4		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	1	1. 6. LM204013
3		2835软条灯	DC12V 白光120灯 L=525mm	2	1. 4. ZM9I0020
2	MMT-0110D01	灯条垫片	PVC-1.0T	2	1. 7. SE16A00040
1	MMT-0207A01	耳机装饰灯光固定焊件二		1	1. 1. SE16A00540
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.4.8 路由器插头组件 (MMT-0208000)



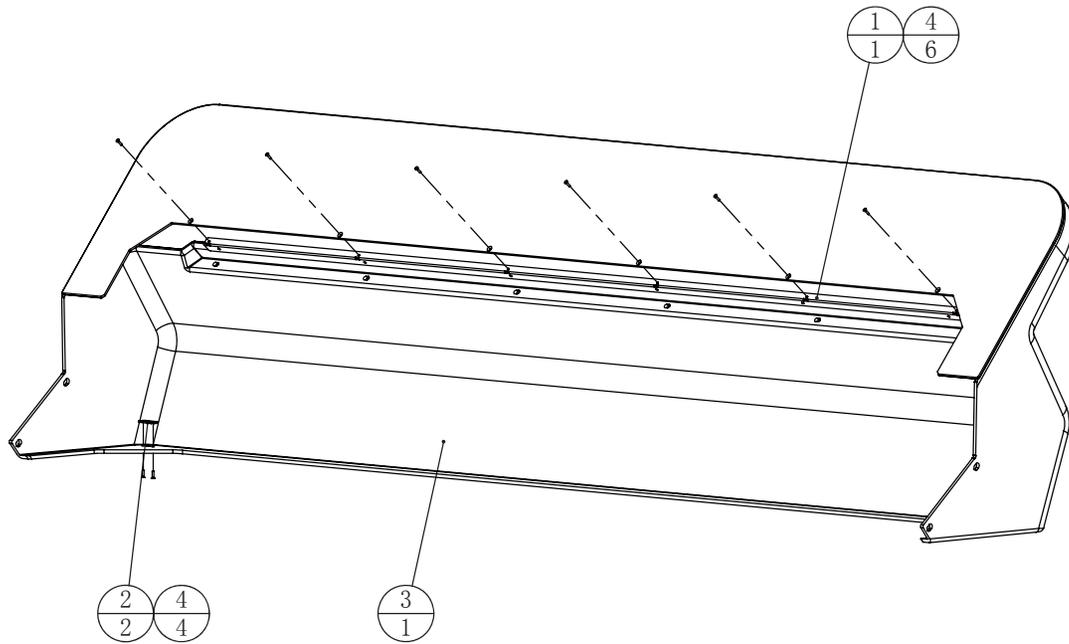
2		电源插座(斜插)	卡式三孔 XD-10710A/AC250V(国标)	1	1.5. XC203021
1	MMT-0208A01	路由器插座铁	SECC-1.2T	1	1.1. SE16A00550
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.5 顶灯箱组件(MMT-0300000)



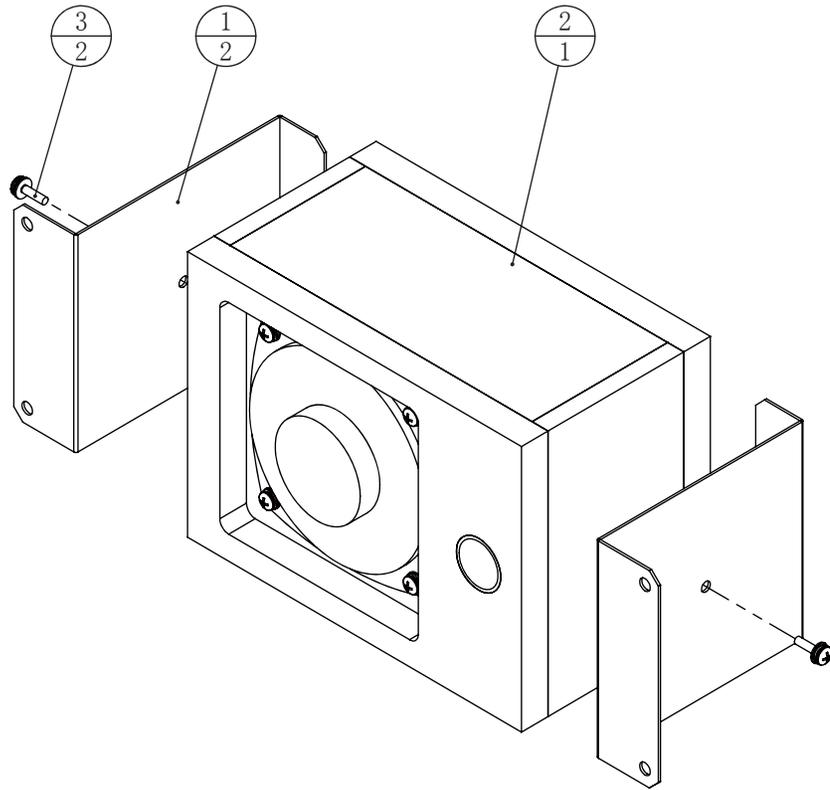
11		平垫片	$\Phi 4 * \Phi 12 * 1.0$ (镀铬)	10	1.6. DP104032
10		内六角大扁头螺丝	M4*16 (镀铬)	10	1.6. LS141032
9		内六角大扁头螺丝	M4*12 (镀黑)	6	1.6. LS141021
8		内六角大扁头螺丝	M4*8 (镀黑)	2	1.6. LS140021
7		六角法兰面螺母	M4 (镀彩)	17	1.6. LM204013
6		5050软条灯	DC12V RGB60灯 L=100mm	2	1.4. ZM9E0512
5		5050软条灯	DC12V RGB60灯 L=950mm	2	1.4. ZM9E0048
4	MMT-P0013	主题	PC-0.5T	1	1.7. SE16A00110
3	MMT-0300A01	顶灯箱底座焊件		1	1.1. SE16A00560
2	MMT-0302000	喇叭组件		4	
1	MMT-0301000	塑胶盖组件		1	
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.5.1 塑胶盖组件 (MMT-0301000)



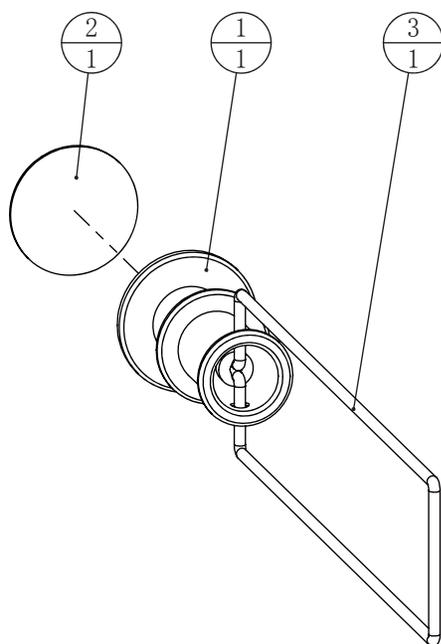
4		十字沉头螺丝	M3*10 (镀铬)	10	1.6. LSC31012
3	MMT-0301C01	顶部塑胶		1	1.8. SE16A00120
2	MMT-0111A03	塑胶固定钣金三	SECC-2.0T	2	1.1. SE16A00360
1	MMT-0301A01	塑胶盖固定钣金	SECC-2.0T	1	1.1. SE16A00570
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.5.2 喇叭组件 (MMT-0302000)



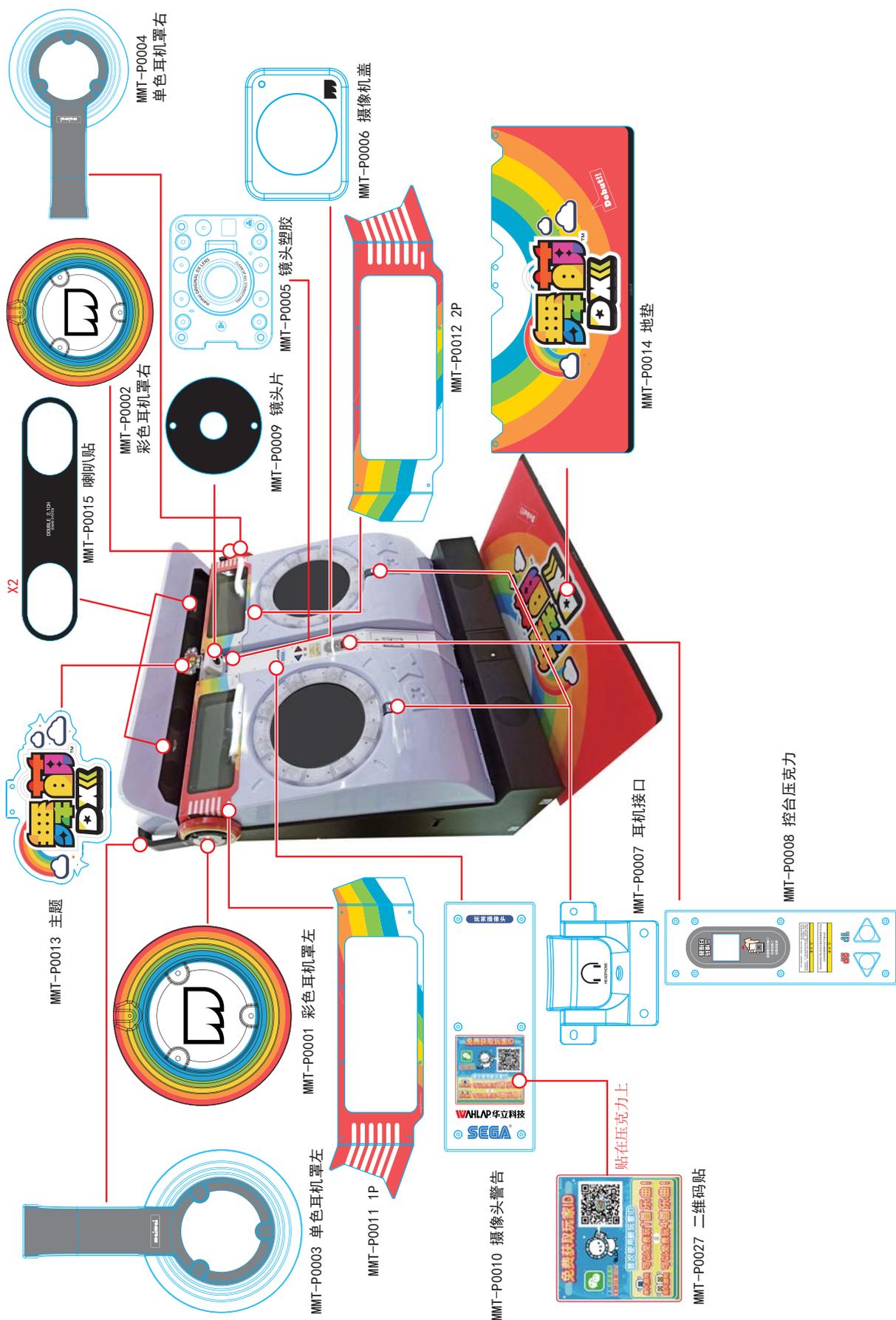
3		十字圆头三组合螺丝	M4*12 (镀铬)	2	1. 6. LS841022
2		4吋喇叭箱	4吋 4Ω 40W (WG105-826A-PC-40-C)	1	1. 4. YSD00010
1	MMT-0302A01	喇叭箱固定钣金	SECC-1.2T	2	1. 1. SE16A00580
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

## 6.6 触摸测试器 (MMT-0400000)

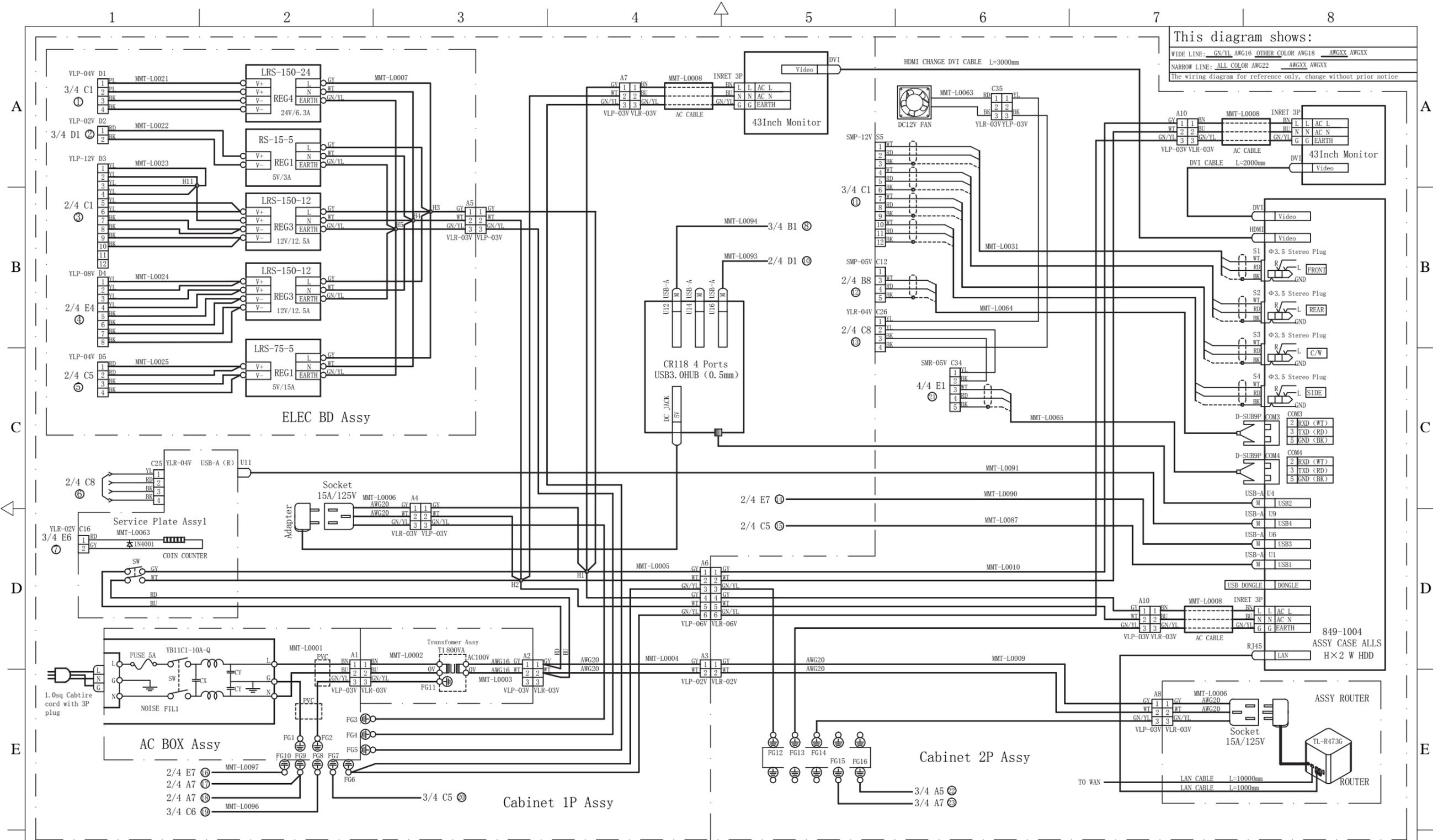


3		绳子	蓝色	1	1. 9. DB010060
2	MMT-0400C01	触摸版测试工具橡胶	橡胶	1	1. 8. SE16A00130
1	MMT-0400A01	触摸版测试工具基体	Q235	1	1. 1. SE16A00590
序号	图号	名称	材料/规格	数量	备注

# 7. 印刷图案示意图

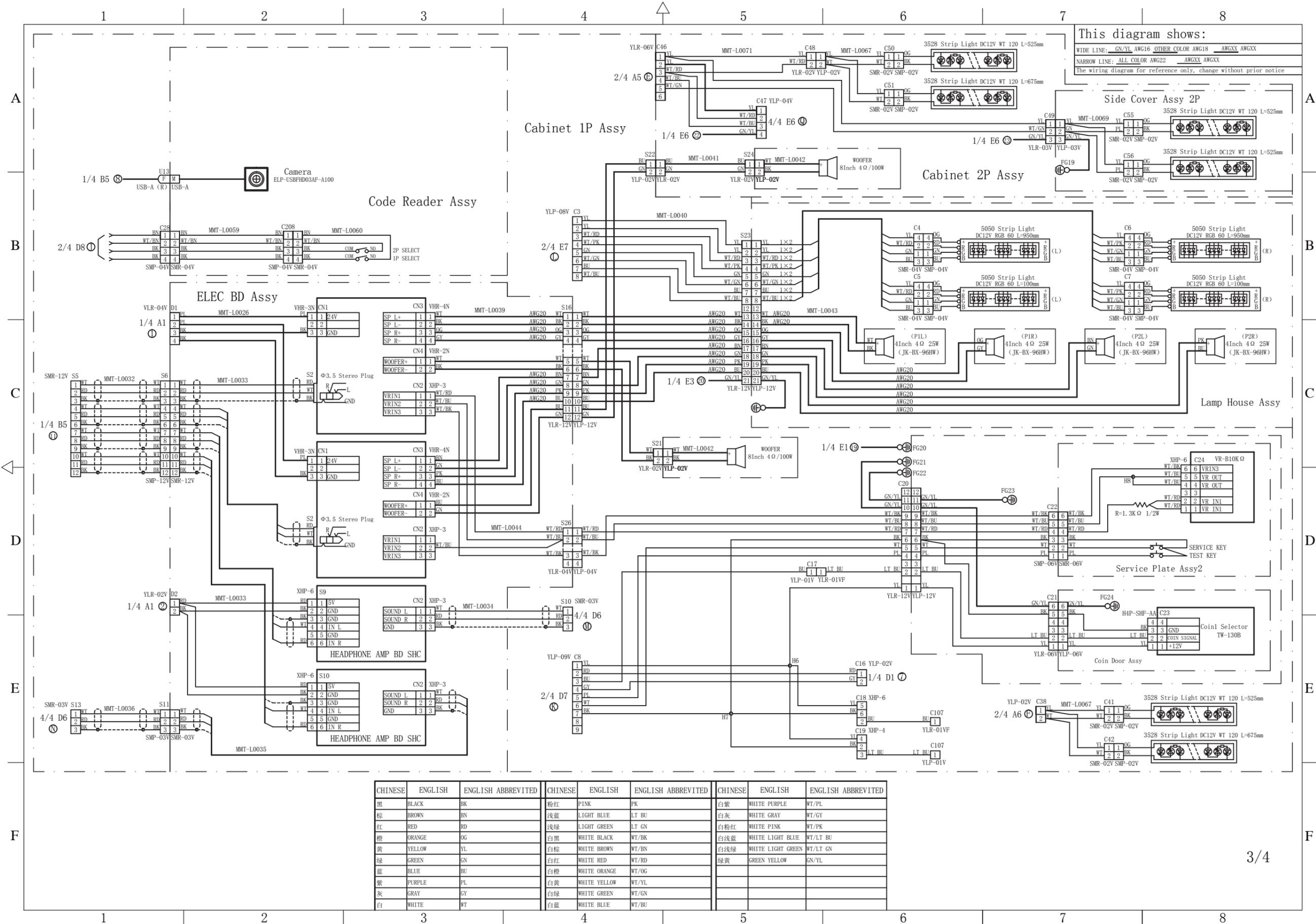


## 8. 线路总图

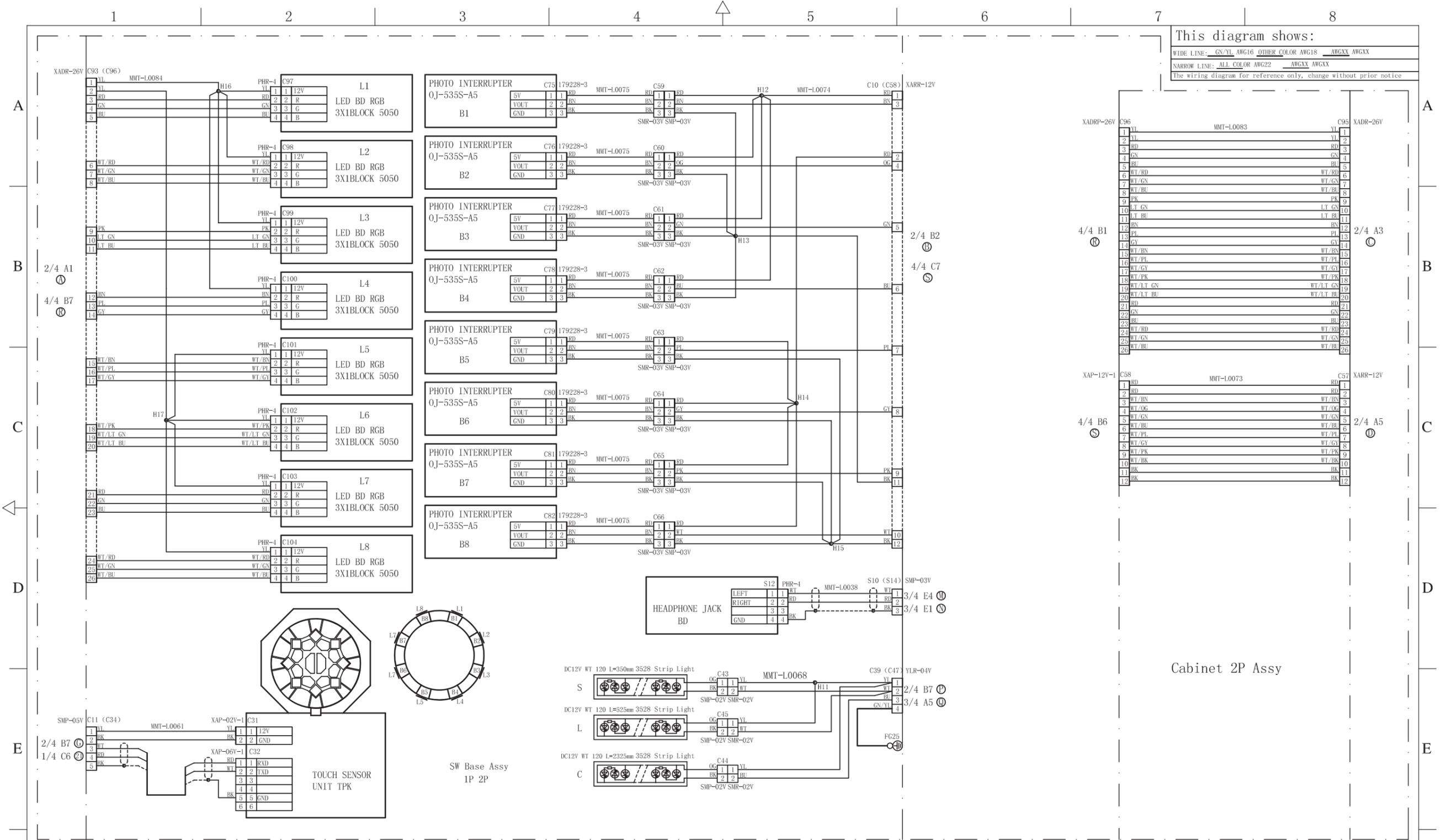


CHINESE	ENGLISH	ENGLISH ABBREVIATED	CHINESE	ENGLISH	ENGLISH ABBREVIATED	CHINESE	ENGLISH	ENGLISH ABBREVIATED
黑	BLACK	BK	粉红	PINK	PK	白紫	WHITE PURPLE	WT/PL
棕	BROWN	BN	浅蓝	LIGHT BLUE	LT BU	白灰	WHITE GRAY	WT/GY
红	RED	RD	浅绿	LIGHT GREEN	LT GN	白粉红	WHITE PINK	WT/PK
橙	ORANGE	OG	白黑	WHITE BLACK	WT/BK	白浅蓝	WHITE LIGHT BLUE	WT/LT BU
黄	YELLOW	YL	白棕	WHITE BROWN	WT/BN	白浅绿	WHITE LIGHT GREEN	WT/LT GN
绿	GREEN	GN	白红	WHITE RED	WT/RD	绿黄	GREEN YELLOW	GN/YL
蓝	BLUE	BU	白橙	WHITE ORANGE	WT/OG			
紫	PURPLE	PL	白黄	WHITE YELLOW	WT/YL			
灰	GRAY	GY	白绿	WHITE GREEN	WT/GN			
白	WHITE	WT	白蓝	WHITE BLUE	WT/BU			





This diagram shows:  
 WIDE LINE: GN/YL AWG16 OTHER COLOR AWG18 AWGXX AWGXX  
 NARROW LINE: ALL COLOR AWG22 AWGXX AWGXX  
 The wiring diagram for reference only, change without prior notice



Cabinet 2P Assy

CHINESE	ENGLISH	ENGLISH ABBREVITED	CHINESE	ENGLISH	ENGLISH ABBREVITED	CHINESE	ENGLISH	ENGLISH ABBREVITED
黑	BLACK	BK	粉红	PINK	PK	白紫	WHITE PURPLE	WT/PL
棕	BROWN	BN	浅蓝	LIGHT BLUE	LT BU	白灰	WHITE GRAY	WT/GY
红	RED	RD	浅绿	LIGHT GREEN	LT GN	白粉红	WHITE PINK	WT/PK
橙	ORANGE	OG	白黑	WHITE BLACK	WT/BK	白浅蓝	WHITE LIGHT BLUE	WT/LT BU
黄	YELLOW	YL	白棕	WHITE BROWN	WT/BN	白浅绿	WHITE LIGHT GREEN	WT/LT GN
绿	GREEN	GN	白红	WHITE RED	WT/RD	绿黄	GREEN YELLOW	GN/YL
蓝	BLUE	BU	白橙	WHITE ORANGE	WT/OG			
紫	PURPLE	PL	白黄	WHITE YELLOW	WT/YL			
灰	GRAY	GY	白绿	WHITE GREEN	WT/GN			
白	WHITE	WT	白蓝	WHITE BLUE	WT/BU			

# 售后服务

---

尊敬的客户，您好！

承蒙惠顾我司产品，谨致谢意！

为保障您的利益，在使用本机时，若发现故障问题，务必请具有机械、电气相关专业知识或者从事游戏机保养、维修、管理的技术人员检查，并将机台出现的故障现象及时告知我司，我司会根据具体的情况做出相应的措施，及时帮您解决问题。

**注：**在没有我司技术人员允许的情况下，请勿私自拆装、更换某部件，否则后果自负！

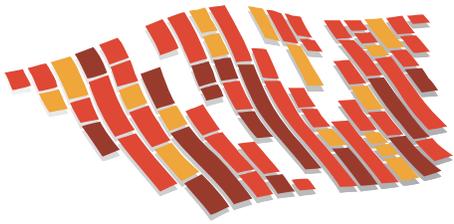
以下为我司联系方式，敬请关注！

## 广州华立科技股份有限公司

地址：中国广州市番禺区东环街迎星东路星力动漫游戏产业园H1-H6  
电话：+86 20 39226222      传真：+86 20 39226300  
售后热线：400-848-9222

Add: H1-H6 Startoon city, Yingxing Dong Road, Donghuan Street, Panyu,  
Guangzhou, China  
Tel: +86 20 39226222      Fax: +86 20 39226300  
Service Hotline: 400-848-9222

<http://www.wahlap.com>



MMT-P0026



Ver.2.00

**WHLAP** 华立科技

**SEGA**<sup>®</sup>